2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES

Nº 213

HOBBY CONSOLAS

¡¡DOBLE PÓSTER DE REGALO!!

SORTEAMOS 50 RESIDENT EVIL 5

ESPECIAL 14 PÁGS

¡LOCOS POR LA MÚSICA!

- DJ Hero ¡EXCLUSIVA!
- Guitar Hero Metallica
- Singstar Pop 2009
- Rhythm Paradise...

DESCÚBRELOS

ACCIÓN INFERNAL

- Dante's Inferno
- Bayonetta
- Darksiders

¡YA LO HEMOS JUGADO!

Final Fantasy XIII

¡Nuestra primera partida paso a paso!

¡EXCLUSIVA!

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2

¡¡Te ofrecemos las primeras imágenes!!

¡¡Te revelamos todos los detalles!!



Portugal 2,99

RED FACTION®
GUERRILLA™



Resérvalo en
GAME
Tu especialista en videojuegos

SMASH AUTHORITY.COM

A LA VENTA EL 5 DE JUNIO






PLAYSTATION 3













© 2009 THQ Inc. Developed by Volition, Inc. THQ, Volition, Inc., Red Faction: Guerrilla, Geo-Mod and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Llega la guerra... de los grandes juegos

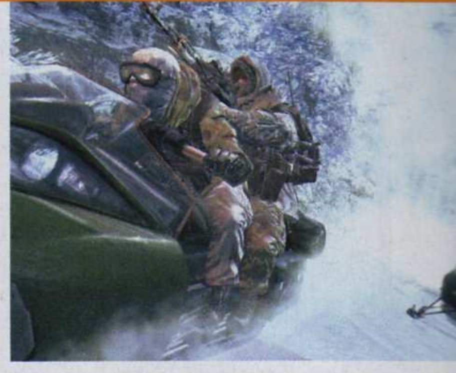


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Tenemos el E3 a la vuelta de la esquina (por cierto, os aconsejo que no os perdáis por nada del mundo el súper reportaje que os vamos a ofrecer el mes que viene sobre este evento... ¡tenemos muchas sorpresas preparadas!), y el anuncio de los grandes títulos empieza a ser incontenible. El mes pasado ya os adelantamos en exclusiva uno de los más esperados para este año, «Assassin´s Creed 2», y este mes le toca el turno a otro cuyas cifras de ventas de anteriores entregas asustan. Se trata de **«Call of Duty»**, cuyo nuevo episodio promete ir aún más allá en cuanto a emoción y realismo, como veréis en el espectacular artículo que os ofrecemos. Pero aunque es el título estrella de este mes por méritos propios, en estas páginas os vais a encontrar con unos cuantos que podrían haberlo sido perfectamente. Por ejemplo, el nuevo **«FIFA»**, cuyas primeras imágenes os enseñamos en primicia. O los espectaculares juegos de acción que hemos recopilado en un alucinante reportaje: **«Dante´s Inferno»**, **«Bayonetta»** y **«Darksiders»**. O, por qué no, el juego que lidera nuestro especial sobre las nuevas apuestas musicales, el rompedor **«DJ Hero»**, que va a hacer las delicias de los más discotequeros (y que también os mostramos en rigurosa exclusiva). En fin, que todas las compañías empiezan a enseñar sus mejores cartas, y esto no ha hecho más que empezar. En la feria de Los Ángeles se van a destapar muchas novedades y allí estaremos nosotros para contároslo. Eso sí, antes, para abrir boca, disfrutad con este suculento número de Hobby Consolas.

El anuncio de los grandes títulos es incontenible en vísperas del E3



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2 - PS3, XBOX 360



FIFA 10 - PS3, XBOX 360



DARKSIDERS - PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Este filón me suena. La música se ha convertido en la gallina de los huevos de oro de los videojuegos. No dejan de salir nuevas ediciones de sagas como «Guitar Hero», «Singstar» o «Rock Band». ¿Falta originalidad? Eso pensaba yo hasta que vi «DJ Hero» y me quedé boquiabierto con su rompedor planteamiento. No lo perdáis de vista.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

En el punto de mira. Los juegos de guerra están alcanzando un realismo cada vez mayor, como vais a comprobar por el reportaje de «Modern Warfare 2». Sin embargo, eso también ha provocado que algunas editoras, en este caso Konami, se echen para atrás a la hora de distribuir un juego como «Six Days in Falujah», una lástima.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Agotado. Eso es lo que me dijeron en la tienda cuando quise comprar «Left 4 Dead» el otro día. No sé si pensaban que no iba a vender, pero resulta que los distribuidores trajeron pocas unidades de ese juego, que causa furor entre los jugones "hardcore" Mientras, en Inglaterra se mantiene en el top de los más vendidos. ¡Lo queremos también en España!

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos.
Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

La guerra estalla en Call of Duty

Nuestro servicio de inteligencia ha conseguido, en exclusiva los primeros detalles sobre este espectacular "shooter" bélico.

PÁGINA 38

ESPECIAL **música**

¡Que el ritmo no pare!

Presentamos un especial con todos los juegos musicales que arrasan y los que están a punto de llegar.



NOTICIAS

Ya hemos jugado al nuevo FIFA 10

PÁGINA 14



Os damos nuestra primera impresión sobre el mejor juego de fútbol.

SUMARIO

¡PARTICIPA EN NUESTRO CONCURSO RESIDENT EVIL!

Sorteamos:

- **50** juegos Resident Evil 5
- **20** camisetas
- **10** figuras de Chris Redfield
- **10** tarjetas USB de RE5

(pág. 138)

SUSCRÍBETE a Hobby Consolas

www.suscripciones-hobbyconsolas.com

en página 98



BIG IN JAPAN

Final Fantasy XIII se estrena en Japón

Ya hemos podido jugar a la demo japonesa del juego de rol más esperado y os adelantamos todas sus claves en nuestra sección más internacional.



PÁGINA 34

PÁGINA 64



BAYONETTA

REPORTAJE

La acción que viene del infierno

Damos un repaso a los juegos de acción fantástica más prometedores: «Bayonetta», «Dante´s Inferno» y «Darksiders».

TODOS LOS JUEGOS

132 Zona de Descarga

Nuestra "recién renovada" sección, en la que analizamos los mejores juegos descargables y comentamos las últimas novedades de la red. Este mes, con los primeros juegos disponibles a través del servicio DSi Store.

140 Trucos

Unas combinaciones por aquí, unos secretillos por allá... y con nuestra ayuda podréis sacar todavía más partido a vuestros juegos. Una recopilación de los mejores trucos del momento.

154 Teléfono Rojo

Creíais que teníais la pregunta definitiva, pero resulta que a Yen no se le escapa nada. ¡Vamos, vamos, ponedle a prueba con todas vuestras dudas consoleras, que para eso le pagamos!

160 Planeta Móvil

Nuestro teléfono móvil sirve para llamar a los colegas, para tomar fotografías, para mandar mensajes y, por supuesto, para echar unas partidas a los mejores juegos del momento :

164 Escaparate

Por si no os basta con jugar, hemos recopilado las mejores propuestas de ocio relacionadas con videojuegos. Aquí vais a encontrar películas en DVD, muñecos, cómics, estrenos de cine, música y lo último en "merchandising"... ¡Vámonos de compras!

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 145

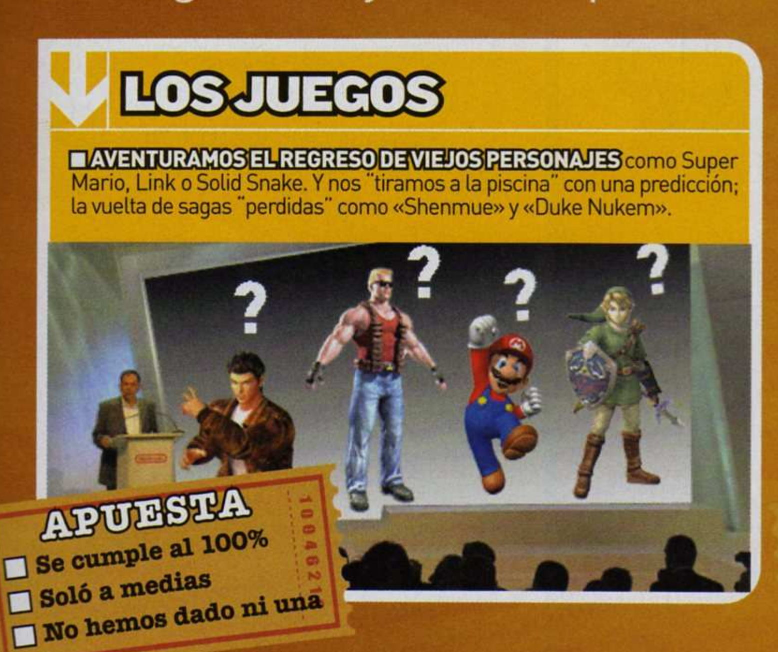
¡JUEGA A LA QUINIELA DE HOBBY CONSOLAS!

Nuestras apuestas para el próximo E3

La feria de videojuegos más importante del año, el E3, está a la vuelta de la esquina. Aquí os mostramos algunos de los posibles anuncios. ¿Os gusta jugar? Pues coged un boli y demostrad que sois buenos en esto de adivinar el futuro.

LOS JUEGOS

AVENTURAMOS EL REGRESO DE VIEJOS PERSONAJES como Super Mario, Link o Solid Snake. Y nos "tiramos a la piscina" con una predicción; la vuelta de sagas "perdidas" como «Shenmue» y «Duke Nukem».



APUESTA
- Se cumple al 100%
- Soló a medias
- No hemos dado ni una

LOS ANUNCIOS



UNA BAJADA DE PRECIOS de las tres consolas causaría sensación en la feria de Los Angeles. ¿Os imagináis cómo iban a crecer las ventas con PS3 a 200 euros, Xbox 360 a 150 y Wii a 99? No hay que perder la fe, chicos.



APUESTA
- Se cumple al 100%
- Soló a medias
- No hemos dado ni una

LAS CONSOLAS

TODAS LAS COMPAÑÍAS se inclinarían por conseguir lo que ya tienen sus rivales. Mientras que PS3 y Xbox 360 apostarían por un sistema de detección de movimientos, la consola de Nintendo pasaría a tener mayor potencia gráfica... y ya puestos, un disco duro.



APUESTA
- Se cumple al 100%
- Soló a medias
- No hemos dado ni una



EL PS3 MOTE podría llevar a la consola de Sony un sistema de control muy similar al de Wii, con juegos para toda la familia.

XBOX 360 no se iba a quedar atrás ¿Os imagináis que en el próximo «Gears of War» podamos apuntar con infrarrojos?.



Wii HD sería una versión de la consola de Nintendo con más potencia gráfica, disco duro y una resolución 1080p.



¡ESCRIBIDNOS Y NOS CONTÁIS SI HABÉIS ACERTADO!



EL SHOW

REGRESARÁN LAS CHICAS LIGERITAS DE ROPA, pero, para conseguir una mayor corrección política, este año la mitad irán más "tapadas", sin enseñar ni los tobillos. Y, por supuesto, también habrá espacio para fornidos mocetones que les alegren la vista a las chicas. Dentro de un mes, veremos si estamos en lo cierto.

APUESTA 1004621

- ☐ Se cumple al 100%
- ☐ Soló a medias
- ☐ No hemos dado ni una

SUBEN

▲ LA LUCHA EN PSP, que dentro de poco contará con dos títulos del calibre de «Soul Calibur» y «Tekken 6». ¡Y también llegarán «Fate» y «Naruto Shippuden»!



▲ LOS JUEGOS MUSICALES, que nos adelantan un verano de lo más animado. ¡Haced las maletas para salir de gira por todas las plataformas!

▲ CALL OF DUTY. Después de la entrega del año pasado, esta prestigiosa saga regresa a la época actual. ¡Y lo hace arropada por un aspecto inmejorable!

▲ FINAL FANTASY XIII. Ya hemos probado la primera demo de este esperadísimo juego de rol, y ha superado nuestras mejores expectativas.

▼ LOS RETRASOS de «Batman Arkham Asylum», «Call of Juarez», «Dragon Rising» y «Virtua Tennis» para enmendar pequeños errores.

▼ LAS SOÑADAS AUSENCIAS DEL E3. Por el momento, ni Atari ni Rockstar mostrarán sus próximas novedades en la feria de Los Ángeles.

▼ EL CIERRE DE FACTOR 5, la compañía responsable de «Lair» para PS3, y de las tres entregas de la saga «Star Wars: Rogue Squadron».



▼ TERMINATOR en las consolas no parece estar a la altura de la película. Ni siquiera han contado con los mismos actores que veremos en el cine.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

elspringer

TU OPINIÓN CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS.
C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid.
Indicando en el sobre: El Sensor
sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"



MOLA



@ Que el cura de mi pueblo me meta golazos jugando a «Pro Evolution Soccer» online y encima bendiga los partidos. ¡Juas, juas!

Seguro que unas partidas con él son mano de santo.

@ Que Javier Abad y Manuel del Campo salgan en la revista Nintendo Acción. ¡Que es la revista enemiga!

¡Qué dices! ¡¡Traidores!! Se van a enterar... ah, no, que Nintendo Acción es revista hermana, no enemiga.

@ Que te regalen 1000 puntos cuando te conectas por primera vez a la tienda de Nintendo DSi. Debería aprender Microsoft de esto.

Yo hubiera preferido que regalaran la Nintendo DSi cuando compraras 1000 puntos, pero esta opción tampoco está mal.

@ Que me he pasado «Dead Space» en dificultad Imposible. Cuando me lo pasé me tiré por el suelo para celebrarlo por todo lo alto.

Pues es mejor tirarse en un sofá para celebrarlo, que bien merece eso una siestecica.

@ Que el otro día saliera en "Callejeros" un señor con una Hobby Consolas. No sería por casualidad Yen, ¿verdad?

Eso es improbable. No dejamos que Yen abandone la oficina, que tiene mucho curro por delante. ¿Y si se escapa?

@ Que en vuestra sección Los Recomendados todavía salga PlayStation 2. Se ve que no la habéis olvidado.

Es que esta consola dura más que un rollo de Scottex.



@ Que en mi viaje a Italia vi un número de Master Console, vuestra revista hermana. ¡No sabéis la ilusión que me hizo veros en mi viaje de fin de curso! ¡Estáis en todas partes!

Bueno, no es lo mismo. Allí escriben Luca dil Campo y Giancarlo Kagotanini. ¡Son unos tíos "piu bellos"!

NO MOLA



@ Que en La Imagen del Mes del anterior número pusierais: "Michelle Jenner y Tito Valverde" pero... ¿dónde está Tito Valverde?

¿Te refieres a dónde está ahora mismo? Pues supongo que en casa, leyendo la última Hobby Consolas.

@ Que las entradas USB de PS3 estén así de mal colocadas. Me tiro dos horas intentando meter el pen (y no penséis mal).

El chiste del pen no lo hemos pillado, ejem...

@ Que Ezio se parezca tanto a Altair. ¡Vaya derroche de originalidad (nótese el sarcasmo)!

Sí, pero tienen nombres muy diferentes. Es que sólo os fijáis en lo negativo, oye.

@ Las gafas de culo de vaso que lucíais hace 2 números. No me extraña, os pasáis todo el día probando videojuegos.

En realidad es por la costumbre que tenemos de leer novelas de Corín Tellado. Hasta que nos las leemos del tirón, no paramos.

@ No poder ir al E3 junto a vosotros. ¡Yo quiero viajar!

Tranquilo, ya vemos nosotros a las azafatas por ti...

@ Que en el número anterior, en la sección de trucos cambiarais "Kingdom Hearts 2» por «Shadow Hearts 2». ¿Qué será lo próximo, «Kingdom of the Colussus»?

No nos distraigas, que tenemos que analizar «Pro Evolution Solid 4» y «Assassin´s Fantasy XIII».



@ Que no paren de sacar juegos de «Buzz», todos prácticamente iguales entre sí. Ya cansan, ¿no?

¡Hay mucho que preguntar! Sobre petanca, sobre física cuántica... ¡uf, de todo!

@ La brevedad de algunos textos en vuestros análisis.

Ajá.

Y tú, ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué opináis del nuevo sistema llamado OnLive?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Pues la verdad es que el sistema OnLive puede ser el futuro... Habrá que ver como influye la velocidad de la banda y si el tráfico de datos no será demasiado para lo que proporcionan las compañías. También estaría bien si se pudiera adaptar algún tipo de mando diferente al oficial.
Javier Pais

Pienso que es una buena opción. Aumentaría la comodidad y no se agotarían los juegos, aunque se pierde un poco la emoción de comprar un juego y tenerlo en su cajita. Tiene buena pinta, parece muy interesante, aunque sería un fastidio para todos aquellos que no dispongan de banda ancha en su casa.
Guille Gallego

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »


16+
www.pegi.info
PlayStation Network
SI PUDIERAS
HACERLO TODO.
¿CUÁL SERÍA TU LÍMITE?
consigue ya
TU EDICIÓN ESPECIAL
EL 28 DE MAYO con un poder exclusivo
SALVAR EL MUNDO ES SÓLO UNA OPCIÓN
Descárgate la demo gratuita en PlayStation®Store.
infamousthegame.com
PLAYSTATION 3
SPECIAL EDITION
inFAMOUS
PLAYSTATION 3





BEYONCÉ PONE A PRUEBA SU RITMO Y SE ECHA UNAS PARTIDAS A «RHYTHM PARADISE»

La técnica de usar a famosos para promocionar juegos está de moda. Y ya puestos, ¿quién está más en el candelero que la cantante Beyoncé? Ella protagoniza una campaña americana del juego de DS «Rhythm Paradise». Lisa Kudrow (Phoebe en "Friends") anuncia, por su parte, «El profesor Layton». Bueno, nosotros tenemos a Gabino Diego...

Lo que dice la prensa...

20 minutos, 14 de mayo

"En 5 días, ya son 2.173 las personas que se han sumado al site quesabendetupaislospoliticos.com para retar a los candidatos a los comicios europeos a jugar con «Buzz: ¿Qué Sabes de tu País?».

HC: ¡Es una buena forma de averiguar si los políticos saben de lo que hablan! ¿Quién se llevará el tartazo?

La Vanguardia, 14 de mayo

"El presidente de la Asociación de Desarrolladores de Ocio Interactivo ha planteado la importancia de impulsar los juegos como "la mejor alternativa al desarrollo económico basado en el ladrillo".

HC: Al final, los videojuegos nos van a sacar de la crisis...

LA POLÉMICA DEL MES

¿La oferta de juegos musicales resulta excesiva?

En las próximas semanas llegan varios juegos de «Guitar Hero», «Rock Band», «Singstar»... ¿No se está abusando de la fórmula?

Sí



Borja Abadíe
Colaborador de Hobby Consolas

Basta de ediciones y descargas

Todos disfrutamos con los juegos musicales, pero hay demasiados títulos en el mercado. De karaoke, de instrumentos, de baile... Los desarrolladores están abusando de una fórmula que ha demostrado ser muy económica en los últimos años. Con otros géneros pasa lo mismo, pero los precios permiten que los jugones nos hagamos con varios títulos al año. En cambio, los juegos musicales requieren un desembolso mucho mayor (algunos al nivel de una consola) y es imposible disfrutarlos todos. «Guitar Hero» y «Rock Band» reúnen instrumentos y karaoke, pero nos bombardean con montones de ediciones de grupos como ACDC o Metallica y con descargas, abusando de los consumidores.

Explotar la gallina de los huevos de oro es muy tentador, pero los desarrolladores abusan de los consumidores. Los juegos deberían tener más repertorio, no sacarlo poco a poco por más dinero.

No



Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

Música sí, por favor

A ver, Borja, ¿por qué esa inquina hacia los juegos musicales? Cuando una fórmula tiene éxito, lo habitual es que las compañías la exploten, y los más beneficiados ahí somos los propios usuarios. Una vez hecho el desembolso inicial para tener la guitarra de «Guitar Hero» o los micrófonos de «SingStar», los juegos que vengan a posteriori no pueden menos que ser bienvenidos. Partimos de la base de que las compañías se guían por el interés económico, pero si ese interés le supone al usuario un mayor entretenimiento, no cabe la crítica. Y eso sin olvidar que los juegos musicales se han convertido en un auténtico fenómeno con el que disfrutar de los videojuegos en compañía de un par de amigos.

Los juegos musicales se han convertido en todo un fenómeno para jugar con los amigos. Así, es de agradecer que nos encontremos con continuas novedades que se adapten a todo tipo de usuarios.

Y tú ¿qué opinas?

■ Pues la verdad, me da un poco de miedo de que pueda ser el fin de las consolas. Aun así, parece que OnLive está muy bien, porque lo hará todo más fácil.
Sebastià Mascaró

■ OnLive revolucionará el concepto de videoconsola, abriendo el camino del juego exclusivamente online. La comodidad, tanto en el hardware como en el software, será la clave para enganchar al usuario.
Mario Barbosa

■ Yo creo que no va a funcionar, al menos en nuestro país. Tenemos una infraestructura muy atrasada como para que vaya fluido.
Tito Díaz

Y EL MES QUE VIENE:
¿QUÉ OPINÁIS DEL NUEVO «DJ HERO»? (PÁGINA 76)

Consigue la gorra de hobby consolas ¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alberto Rica, Adrián Repiso, Manuel López, David Vioque, Abel Fernández, Jaime Jiménez, Alejandro Alarcón, Carlos Amo, Roberto Alonso, Javier Pais, Guille Gallego, Sebastià Mascaró y Mario Barbosa.

PROTECCION DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas, publicar opiniones y votaciones o gestionar el envío de premios de promociones y concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

¿ASÍ QUE QUIERES SER UN LUCHADOR?



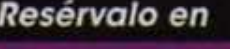
UFCUNDISPUTED.COM

22.05.09






















"The Ultimate Fighting Championship", "Ultimate Fighting", "UFC", "The Ultimate Fighter", "Submission", "As Real As It Gets", and the eight-sided cage design are registered trademarks, trade dress or service marks owned exclusively by Zuffa, LLC in the United States and other jurisdictions. All other trademarks, trade dress, service marks or logos referenced herein may be the property of Zuffa, LLC or other respective owners. Any use of the preceding copyrighted program, trademarks, trade dress, or other intellectual property owned by Zuffa, LLC is strictly prohibited without the express written consent of Zuffa. All rights are hereby expressly reserved. Game and Software © 2009 THQ Inc. © 2009 Zuffa, LLC. All Rights Reserved. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, trade dress, service marks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. all rights reserved.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE ABRIL — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Wii Fit	(Wii)	7	5
2	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	-	1
3	El Padrino II	(PS3)	-	1
4	Prof. Layton y la Villa...	(NDS)	6	2
5	FIFA 09	(PS3)	-	1
6	FIFA 09	(PSP)	-	1
7	Mario Kart	(Wii)	4	4
8	Assassins Creed (Plat.)	(PS3)	-	1
9	Trivial Pursuit	(Wii)	-	1
10	Resident Evil 5	(PS3)	1	2

Wii Fit
Son ya 5 meses seguidos los que lleva el programa de entrenamiento de Nintendo entre los 10 más vendidos, y lejos de dar muestras de cansancio, se ha encaramado al primer puesto. ¡Se nota que cada vez está más en forma!



PRO EVOLUTION 2009
La temporada toca a su fin, pero los jugadores del simulador de Konami no quieren que el árbitro pite el final. Este título aparece en las listas de PS3, Xbox 360, PSP y PS2.



EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA
Este sagaz detective y su ayudante encadenan ya dos meses en lo más alto de la lista de DS. Los acertijos que plantea su aventura son un reto irrechazable.

Por consolas

PS3
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 El Padrino II
3 FIFA 09
4 Assassins Creed (Plat.)
5 Resident Evil 5
6 Ratchet & Clank
7 MK vs DC Universe
8 Metal Gear Solid 4 (Plat.)
9 Killzone 2
10 Condemned 2

XBOX 360
1 Resident Evil 5
2 Pro Evol. Soccer 2009
3 Far Cry 2
4 Virtua Tennis 3
5 Fallout 3
6 FIFA 09
7 El Padrino II
8 Dead Space
9 NFS Carbono (Classics)
10 Prince of Persia

Wii
1 Wii Fit
2 Mario Kart
3 Trivial Pursuit
4 Super Mario Galaxy
5 Sonic y El Caballero N.

NDS
1 Prof. Layton y la villa...
2 New Int. Track & Field
3 Pokémon... Exp. del T.
4 Pokémon... Exp. de la O.
5 New Super Mario Bros.

PSP
1 FIFA 09
2 Pro Evol. Soccer 2009
3 Real Madrid The Game
4 Pro E. Soc. 2009 (Plat.)
5 GTA Liberty City Stories

PS2
1 Pro E. Soc. 2009 (Plat.)
2 Ratatouille
3 Pack Prince of Persia
4 GTA San Andreas (Plat.)
5 WWE Smack. vs Raw 08

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 27 de abril al 3 de mayo — Datos cedidos por MagicBox

1 Persona (PSP)
2 Dragon Ball Kai: Saiyajin Raishuu (DS)
3 Made in Ore (DS)
4 Jikkyou Powerful Mayor League 2009 (PS2)
5 Pokémon Mystery Dungeon E. of the Sky (DS)
6 Monster Hunger G (PSP)
7 Tora Dora Portable (PSP)
8 Monster Hunter Portable 2nd G (PSP)
9 Mario & Luigi RPG 3 (DS)
10 Jikkyou Powerful Mayor League 2009 (Wii)

En EE.UU.

Del 27 de abril al 3 de mayo — Datos cedidos por VGChartz

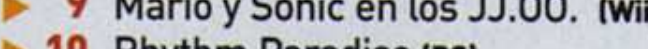
1 Wii Sports (Wii)
2 Pokémon Platinum (DS)
3 Wii Fit (Wii)
4 X-Men Origins: Wolverine (Xbox 360)
5 Mario Kart (Wii)
6 Wii Play (Wii)
7 X-Men Origins: Wolverine (PS3)
8 New Super Mario Bros. (DS)
9 Halo 3 (Xbox 360)
10 Call of Duty: World at War (Xbox 360)



En Gran Bretaña

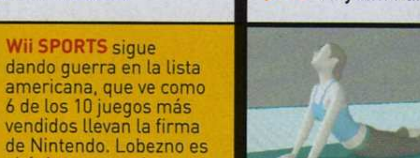
Del 2 al 9 de mayo — Datos cedidos por ELSPA

1 Wii Fit (Wii)
2 X-Men Origins: Wolverine (todas)
3 FIFA 09 (todas)
4 Wii Play (Wii)
5 Mario Kart (Wii)
6 Resident Evil 5 (PS3, Xbox 360)
7 Call of Duty: World at War (PS3, Xbox 360)
8 Professor Layton (DS)
9 Mario y Sonic en los JJ.OO. (Wii)
10 Rhythm Paradise (DS)



PERSONA llega a PSP con un "remake" del juego que salió en PSOne en 1996. Esta saga de rol tiene muchos seguidores en Japón, y la prueba de ello es que se ha colocado en lo más alto.





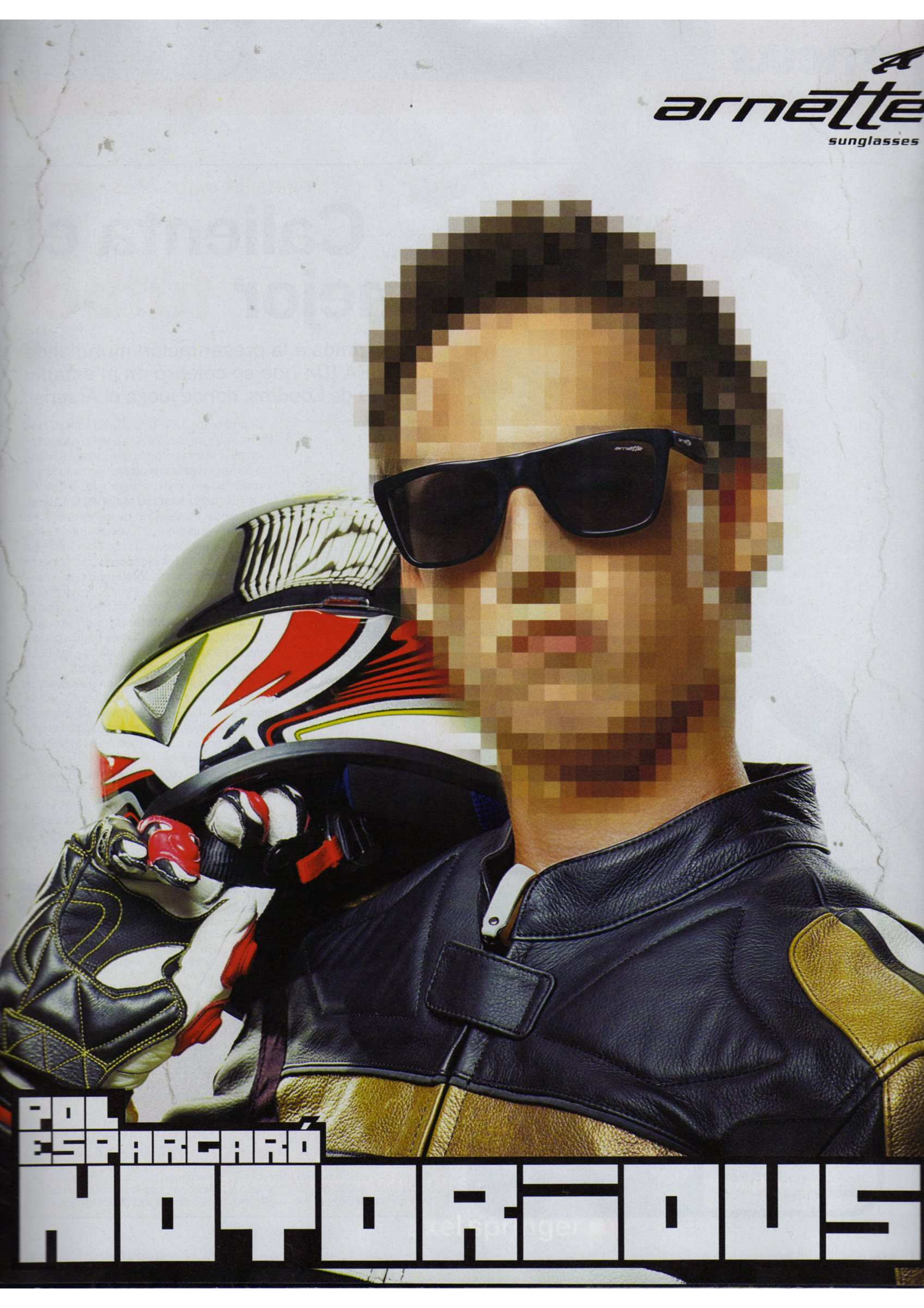
Wii SPORTS sigue dando guerra en la lista americana, que ve como 6 de los 10 juegos más vendidos llevan la firma de Nintendo. Lobezno es el único personaje capaz de hacerles sombra.



Wii FIT ha batido un récord en Gran Bretaña: es el primer juego que consigue permanecer durante 6 semanas consecutivas en lo más alto de la lista de los títulos más vendidos.

La cifra

85.000.000 DE JUEGOS LLEVA VENDIDOS LA SAGA «FINAL FANTASY». ¡Y CON «FFXIII» ESA CIFRA SUBIRÁ MÁS!


arnette
sunglasses
POL
ESPARGARÓ
NOTORIOUS

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360

Calienta el mejor fútbol

Asistimos a la presentación mundial de «FIFA 10» que se celebró en el estadio Emirates de Londres, donde juega el Arsenal.

El productor de «FIFA», David Rutter, hizo de maestro de ceremonias para la presentación de la nueva entrega, que llegará a nuestra consola el **próximo otoño.** Partiendo de la excelente versión del año pasado, «FIFA 10» va a incorporar **hasta 50 mejoras,** enfocadas a aumentar el realismo de los partidos. En EA Sports quieren que todo sea más fluido, así que se está poniendo especial atención a la **posición de los jugadores** que no están cerca del balón y a su **inteligencia**, que hará que siempre busquen las líneas de pase. Otro de los aspectos que demandaban los fans es la **precisión de los porteros,** muy mejorada, y la **variedad de animaciones** (ahora podremos regatear en 360º en lugar de las ocho direcciones de los juegos anteriores).

En el **modo manager** se van a incorporar resultados aleatorios más realistas (nada de ganar por 8-0) y un sistema de fichajes y traspasos más lógico. Nosotros hemos podido probar una versión que se encontraba al 50% del desarrollo, y nos ha transmitido muy buenas sensaciones. En cuanto al **juego de Wii,** tendrá modos exclusivos centrados en el Mundial de Sudáfrica, pero aún faltan unos meses hasta que se muestre esta versión, que está siendo desarrollada por un equipo diferente.

EL NUEVO «FIFA» estará basado en el juego de 2009, pero incluirá más de cincuenta mejoras muy evidentes.

WAYNE ROONEY
El delantero del Manchester United fue elegido como modelo para demostrar la potencia gráfica del nuevo «FIFA». El parecido de los jugadores es brutal, también en sus gestos.

NUEVA FECHA – PS3, XBOX 360

Batman retrasa su próxima aventura

«Arkham Asylum» llegará unos meses más tarde, el próximo septiembre.

El Caballero Oscuro ha retrasado su próxima aventura consolera (de junio a septiembre) para asegurarse de que todo esté perfectamente pulido. Además, se ha confirmado que la versión de PS3 contará con contenido exclusivo, como el Joker como personaje jugable.



NOTICIAS BREVES



NARUTO VUELVE A LO GRANDE EN PSP

En otoño podremos disfrutar de una nueva aventura del aprendiz de ninja en nuestra consola. Se trata de «Naruto Shippuden Legends: Akatsugi Rising» para PSP distribuido por Bandai Namco y basado en la segunda parte del manga, en la que nuestro protagonista se presenta en una etapa más adulta.

TERROR ADOLESCENTE TAMBIÉN EN PSP

Playlogic ha anunciado que en septiembre podremos disfrutar de una versión portátil de «Obscure 2». Este "survival horror" contará con las mismas características que ya disfrutamos en Wii y PS2, incluyendo el multijugador cooperativo y 6 personajes disponibles.

LAS GUERRAS CLON SE DECIDEN EN CASA

Justo antes de que comience la segunda temporada de "Las Guerras Clon" en televisión, nosotros podremos disfrutar de las aventuras de Anakin Skywalker y



LA AMBIENTACIÓN de los estadios (también el sonido) estará a un paso de una retransmisión real.



LOS PORTEROS y la colocación de los jugadores que no llevan la pelota serán alguno de los aspectos mejorados.



LAS LICENCIAS estarán actualizadas e incluirán nuevos equipos. Habrá actualizaciones periódicas por Internet.



EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS POPULAR de las consolas contará con mejoras, como los regates de 360º, enfocadas a dar más libertad a los jugadores y hacer que los partidos resulten mucho más dinámicos.



EL ESTADIO del Arsenal fue el marco perfecto para la presentación. Así pudimos comprobar la fidelidad del juego, aunque no nos dejaron bajar al césped a "pelotear".

compañía en un juego de acción en 3D que aparecerá para todas las consolas. «Héroes de la República» contará con 30 misiones exclusivas que podremos disfrutar en septiembre.

RECOGE TUS KATAMARI

La mayor colección de niveles, personajes y melodías de la saga «Katamari Damacy» (en una apoteósica resolución de 1080p) se dará cita en el nuevo «Katamari Forever». Este excéntrico puzle llegará a PlayStation 3 en exclusiva este otoño.

YA TENEMOS "CANPEÓN" DE «MARIO KART»

Andrei Mengliev se ha proclamado ganador del torneo «Mario Kart» que organizaba la Caja de Navarra (CAN) en ocho de sus oficinas. Andrei, que competía por la sede de Valencia, consiguió alzarse con un suculento premio de 18.000 euros. El campeonato, que comenzó el pasado mes de enero, ha contado con más de 3.700 participantes en total.

LA FERIA GAMELAB SE CELEBRARÁ EN GIJÓN

Esta Feria Internacional del Ocio Interactivo (que ya va por su quinta edición) tendrá lugar los días 1, 2 y 3 de julio en la ciudad asturiana, y contará con la participación de las principales figuras de la industria en nuestro país. El acceso a las conferencias y talleres será gratuito, y las inscripciones pueden realizarse ya mismo desde la página **www.gamelab.es.**

NUEVA FECHA – PS3, PS2 Y PSP

Caza en exclusiva

«Los Cazafantasmas» llegarán antes a las consolas de Sony.

Sony y Atari han llegado a un acuerdo que permitirá la distribución del próximo juego de los Cazafantasmas el próximo 19 de junio para PS2 y PS3, coincidiendo con el lanzamiento de la película en Blu-ray. El próximo otoño el juego llegará también a PSP y, con fecha aún por determinar, terminará apareciendo en sus versiones de Xbox 360 y Wii.



axel springer

NUEVOS JUEGOS – PSP

Los mejores luchadores pelearán en tu portátil

PSP albergará los combates más espectaculares con la salida de «Tekken 6» y «Soul Calibur: Broken Destiny».

Si tuviéramos que hacer una lista con los grandes juegos de lucha de la historia, en ella sin duda aparecerían dos sagas de Namco Bandai: «Tekken» y «Soul Calibur». Por eso es tan impactante el anuncio de que vamos a poder jugar un nuevo capítulo de ambas en nuestra PSP. El primero en llegar, en verano y distribuido por Ubisoft, será **«Soul Calibur: Broken Destiny».** Sus combates mantendrán el estilo de las versiones mayores, caracterizado por el empleo de armas blancas, y pondrán en liza a **20 personajes.** Además, «Broken Destiny» añadirá un **nuevo modo individual** especialmente desarrollado para que los jugadores puedan mejorar sus técnicas de lucha.

«Tekken 6», por su parte, llegará en otoño, de la mano de Atari, junto con las versiones para PS3 y Xbox 360. Esta nueva edición del legendario Torneo del Puño de Hierro no sólo introducirá **nuevos personajes,** sino también un **completo editor** y un prometedor **modo multijugador vía wi-fi.**

MITSURUGI va a ser uno de los 20 personajes que luchen en «Broken Destiny». Habrá al menos un debutante, llamado Dampierre.



SOUL CALIBUR incluirá un nuevo modo individual con unas 80 misiones. La lucha con espadas y otras armas blancas seguirá siendo el tema principal del juego.



TEKKEN 6 será uno de los grandes lanzamientos que llegarán tras el verano. La versión portátil añadirá nuevos contenidos, niveles y objetos a las de PS3 y 360.

INTERNET ONLINE

«Uncharted 2» tendrá multijugador

Sony ha confirmado que la segunda aventura de Nathan Drake en PS3 va a contar con un amplio apartado multijugador online, tanto competitivo como cooperativo. Dentro del primero, podremos participar en enfrentamientos de 2 equipos con 5 miembros cada uno. Si optamos por ir "de buen rollo", podremos colaborar con otros 2 jugadores para conseguir entre todos los objetivos que nos marquen en una gran variedad de escenarios. Los equipos puntuarán en un ranking, y ganarán dinero para desbloquear contenidos adicionales.

«Gears of War 2» se expande aun más

El soberbio juego de acción de Epic para Xbox 360 va recibir una nueva expansión el próximo mes de julio. Se llamará «All Fronts», e incluirá 7 nuevos mapas multijugador, así como una nueva misión para el modo campaña.

Capcom apuesta por las descargas

La compañía nipona planea lanzar entre 20 y 40 títulos de PSone y PSP a través del servicio online de PS3 en Japón, entre ellos «Street Fighter Alpha» y la serie «Resident Evil». ¡A ver si llegan aquí!

Comprar en PSP ahora es más fácil

Gracias a la actualización 5.50 del firmware de la portátil, ya no es necesario tener una cuenta en PSNetwork para acceder a los últimos juegos, vídeos y demos que haya en la PlayStation Store.

Vídeos musicales gratuitos en PS3

Este verano, los usuarios de PS3 que se conecten a la PlayStation Store podrán descargarse VidZone, una nueva función que permitirá ver miles de vídeos musicales y crear listas de reproducción personales de forma gratuita.

WEB DE MODA

www.monsterhunter-freedomunite.com

Esta es la web oficial del juego de PSP que llevamos en la sección de preestrenos. Tiene un diseño espectacular, y en ella podéis ver vídeos y descubrir qué monstruos salen en el juego.



Otras webs recomendadas:

- www.rabbids.com
- www.reddeadredemption-eljuego.com
- www.anothercode.es

axel springer

NIVEA FOR MEN

¿HASTA LAS 4 DE LA MAÑANA?

QUE NO TE DELATE TU CARA

Nº 1 EN ESPAÑA EN CUIDADO FACIAL MASCULINO*

NUEVO

GEL Q10 ENERGY EXPRESS

- Textura ligera de absorción inmediata
- Refresca la piel cansada recargándola de energía
- Proporciona un aspecto inmejorable

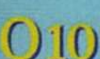
www.NIVEAFORMEN.es

LO QUE QUIEREN LOS HOMBRES









*Fuente: AC NIELSEN. Total Mercado Masculino After Shave y Belleza Facial. Periodo 2008.

¡EXCLUSIVA!

NUEVOS DATOS – PLAYSTATION 3, XBOX 360

Multijugador en Rapture

Ya sabíamos que «Bioshock 2» iba a tener multijugador, ¡pero no sospechábamos lo que iba a molar! Seguid leyendo y lo descubriréis.

Como os contamos hace un par de números, el propio Jordan Thomas, director creativo de «Bioshock 2», nos confirmó en San Francisco que esta esperada continuación incluiría un modo multijugador, aunque no nos quiso dar más detalles. Pues bien, nos hemos ido hasta la ciudad de Londres (no, la de toda la vida no, otra que está en Canadá) para visitar **Digital Extremes, el estudio encargado exclusivamente de desarrollar este apartado**. Allí hemos descubierto que el multijugador estará planteado de una forma totalmente distinta al modo historia principal. Para empezar, **será una "precuela" del «Bioshock» original**, ya que estará ambientado en 1959, durante la guerra civil entre Fontaine y Ryan. Escogeremos a uno de los ocho personajes disponibles, y seremos contratados por Synclair Solutions, una empresa que desarrolla plásmidos, para probar sus productos.

Las partidas permitirán que hasta 10 jugadores de nivel similar se enfrenten en cualquiera de los 10 escenarios distintos, inspirados en lugares de Rapture ya conocidos. Durante los combates, que prometen ser tan frenéticos como divertidos, ganaremos experiencia, con la que subiremos de clasificación en Synclair Solutions y obtendremos nuevas armas, tónicos y plásmidos. El sistema de juego será similar al que ya conocemos (podremos hackear torretas, mejorar armas...), aunque esta vez **llevaremos un plásmido en una mano y un arma en la otra**, pudiendo alternar entre los dos de forma mucho más rápida. Además, nos convertiremos en Big Daddy si encontramos su traje durante la partida, e incluso veremos a las Little Sisters (aunque todavía no sabemos lo que harán). Como veis, parece que con amigos también lo pasaremos genial en Rapture.



← BIG DADDY

Este grandullón era el enemigo más amenazador de la primera parte, pero ahora vamos a hacer buenas migas con él, y podremos manejarlo en el modo multijugador.



LOS ESCENARIOS serán reducidos, lo que hará a las partidas muy rápidas y frenéticas. Así seguro que no sufriremos el síndrome de "no encuentro a nadie"



CONFIGURAREMOS TRES EQUIPAMIENTOS, que podremos cambiar cada vez que nos eliminen, y que constarán de dos armas, dos plásmidos y tres tónicas.

¿CON QUIÉN VAS A JUGAR?

LOS OCHO PERSONAJES que podremos escoger en el modo multijugador serán habitantes "normales" de Rapture, pero deformados por el ADAM. De momento conocemos a tres de ellos: un ejecutivo, un empleado de mantenimiento, y esta ama de casa, que incluso podrá repartir "galletas" con su sartén (y va en serio).



NUESTRO APARTAMENTO nos servirá como centro de operaciones. Desde él accederemos a las estadísticas, iniciaremos las partidas, etc.



DERRIBAR AL BIG DADDY será toda una hazaña, porque resistirá muchos más impactos. A cambio, su salud no se regenerará (la del resto de jugadores sí).



HABRÁ PLÁSMIDOS NUEVOS, entre ellos uno que nos lanzará hacia un lugar, para cargar contra los enemigos y otro que creará trampas en forma de géisers.



LAS ARMAS SE PODRÁN MEJORAR, aunque los cambios serán distintos que en el primer «Bioshock». Nosotros vimos la escopeta y la pistola con tres variantes.



EL MODO HISTORIA

DURANTE LA VISITA A DIGITAL EXTREMES también tuvimos la oportunidad de conocer el diseño del Big Daddy que protagonizará el modo historia de «Bioshock 2». Además, nos enteramos de que habrá "flashbacks" jugables en los que conoceremos su pasado.

axel springer



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal amigos? Tenemos la feria E3 a la vuelta de la esquina, así que estamos en ese momento del año en el que se oyen todo tipo de rumores sobre lo que se va a anunciar en Los Angeles. Quizá lo que suena con mayor insistencia es que Sony y Microsoft van a presentar **sendos mandos con detección de movimientos,** que harán posible un control similar al del Wiimote de Nintendo.

En esta misma sección tenéis información sobre **«Dead Space Extraction»,** el juego de terror para Wii que, según dicen, incluirá un "secreto" que impulsará la saga hacia delante. Vamos, que todo apunta a **un nuevo capítulo, seguramente en PS3 y Xbox 360.**

Seguro que estáis flipando con nuestro avance de «Call of Duty: Modern Warfare 2», pero... ¿qué nos deparará la saga después? Pues, de ser cierto lo que se oye, algo así como **«Call of Duty: Cold War»,** con la acción centrada en escenarios propios de la guerra fría como **Vietnam, Cuba o la URSS.**

Ya voy recogiendo, pero antes de irme quiero comentaros otro cotilleo que hará correr ríos de tinta si llega a hacerse realidad: dicen las malas lenguas que otro de los bombazos del E3 será el anuncio de que **«Metal Gear 4» saldrá en Xbox 360.** Bueno, sólo queda un mes para comprobarlo.



¿CORRE SNAKE HACIA 360? Dicen que sí, que será uno de los grandes anuncios del E3.

LANZAMIENTO-Wii

Deporte extremo desde el salón

En otoño llegará la secuela de ‹Family Trainer›, con una docena de deportes de riesgo.





EL ESQUÍ ACUÁTICO Y LAS BMX serán dos de los deportes estrella que se incluyan en el juego.

Los deportes de riesgo extremo desembarcarán próximamente en Wii de la mano de «Family Trainer: Extreme Challenge». El juego, exclusivo para la consola de Nintendo, nos permitirá la práctica de deportes extremos tales como el esquí acuático o la escalada. Para ello habrá que combinar el Wiimote con la alfombra Family Trainer, un periférico similar a la Balance Board, que nos permitirá controlar la acción de nuestros pies para trasladarla a la pantalla. El multijugador hará posible la competición entre dos jugadores y se podrán usar los Miis personalizados con los que contemos en nuestra Wii. Si siempre quisisteis practicar deportes de riesgo sin miedo a romperos nada, en otoño podréis hacerlo.

¡Qué flash!

"La industria japonesa del videojuego tuvo tanto éxito que dejó de reclutar gente, y ahora los principales creadores son casi cuarentones. En cambio, en EE.UU. la industria ha atraído talentos del cine y la informática, y ha mantenido más vitalidad."

YOICHI WADA*, *Presidente de Square-Enix

TORNEO-XBOX 360

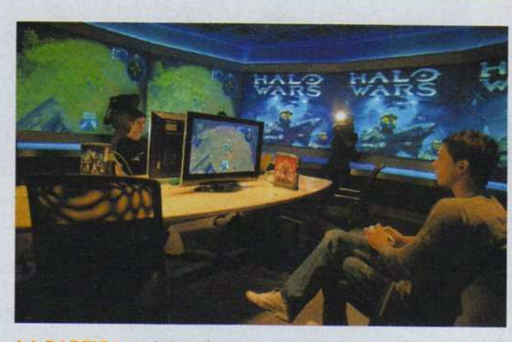
10.000 euros por ser el mejor

Alberto Real fue el ganador del torneo de ‹Halo Wars› y de una cuantiosa cifra.

El pasado mes se disputó en la sede madrileña de Microsoft la final del torneo de «Halo Wars», una de sus sagas estrella. El ganador fue Alberto Real, un valenciano de 21 años, a quien el triunfo le permitió ganar la cuantiosa cifra de 10.000 euros. Se trata del mayor premio otorgado nunca en España en un torneo de videojuegos, ahí es nada.

Alberto Real logró derrotar en la final al catalán Jordi Teixidó, en una partida de 20 minutos en la que su principal estrategia fue la de atacar sin dar tregua a su oponente. El vencedor se mostró encantado con su triunfo: "Ganar el mayor premio en la historia de los videojuegos en España es impresionante"

Y no fue lo único que Alberto Real se llevó. También se fueron con él un televisor de 42" y una edición exclusiva de 360 con motivos de «Halo Wars».



LA PARTIDA, celebrada en la sede de Microsoft en Madrid, estuvo bien ambientada en el universo de Halo.



UN CHEQUE POR VALOR DE 10.000 EUROS fue la recompensa que Alberto Real se llevó por su triunfo.

axel springer

NUEVO JUEGO – PLAYSTATION 3, XBOX 360

A sabotear la ocupación nazi

‹The Saboteur› nos llevará a la Francia ocupada por los nazis.

Pandemic Studios, responsable de «Mercenarios 2», está preparando un juego de aventura y acción ambientado en la Francia de la Segunda Guerra Mundial. Sin embargo, no se tratará de un juego de guerra. El protagonista será Sean Davlin, un piloto de carreras irlandés que se verá obligado a luchar contra la ocupación de París por parte del nazismo. Con el objetivo de sabotear las zonas bajo dominio alemán, la conducción, la infiltración o los disparos serán algunos de los ingredientes del juego, similar en su dinámica a «GTA». También habrá influencias jugables de sagas como «Gears of War» o «Assassin's Creed». Así, podremos recorrer un mapeado de 30 km2 que recreará fielmente y con un grado de detalle increíble los parajes más famosos de París. Aunque no hay fecha confirmada, el juego podría ver la luz a finales de 2009.

LA INFILTRACIÓN para acabar con la ocupación de Francia por parte de los nazis será el eje de la aventura.

ALICANTE 2008-2009 VUELTA AL MUNDO A VELA

emocion lo que quiero lo quiero YA

No existe, en toda la galaxia, un juego más marciano.





Porque con movistar emocion tu móvil es tu consola, descárgatelo y además disfruta de 1.000 juegos más


ROLAND GARROS 09



CABAL



1942

Entra en: **emocion>juegos**
o envía **gratis: JUEGOS al 404**



Envía BIDI al 404.
Descarga la aplicación y captúralo.



www.movistar.es

Coste de navegación: CONTRATO: 1€ (1,16€ IVA incluido), incluye el consumo de 10 MB en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 MB. PREPAGO: 1€ (1,16€ IVA incluido), incluye el cons de 10 sesiones de 10 min de navegación en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 sesiones. Para ambas tarifas el tope de facturación es de 10€ (11,16€ IVA incluido) por día nat Gratis los 5 primeros SMS/mes enviados al 404. A partir de 6€, 15 cént./SMS (17,4 IVA incluido).

ENTREVISTA – EA SPORTS

"Wii es nuestra prioridad"

Hablamos con Peter Moore, presidente de EA Sports, sobre los próximos títulos de la compañía y sus planes para el futuro.

En el mismo evento en el que vimos «FIFA 10», Peter Moore presentó, lleno de entusiasmo, los planes de EA Sports para los próximos meses. Después tuvimos ocasión de charlar con él, para conocer mejor el futuro de los juegos deportivos de EA:

En la presentación se ha hecho hincapié en los nuevos títulos para Wii ¿cree que esta es la puerta de entrada para los nuevos jugadores?
Sólo hay que ver las cifras de ventas. Wii es la consola más vendida y, por tanto nuestra prioridad. Hay que romper barreras; tanto en el control como en el precio, es la consola que mejor se adapta a nuevos jugadores.

Dicen que «EA Sports Active» se convertirá en una nueva plataforma, ¿qué significa esa afirmación?
Aparecerán nuevos productos de la serie Active, tanto juegos como periféricos. También se puede incluir el sello Active dentro de otros títulos, con minijuegos que sirvan como calentamiento antes de jugar.

Y el sello EA Sports pretende convertirse en una marca deportiva...
En primer lugar se pondrá a la venta ropa y equipo de entrenamiento con esta marca. Además, estamos estudiando el patrocinio de distintos equipos y también colaborando con cadenas de televisión para mejorar las retransmisiones de algunos eventos deportivos.

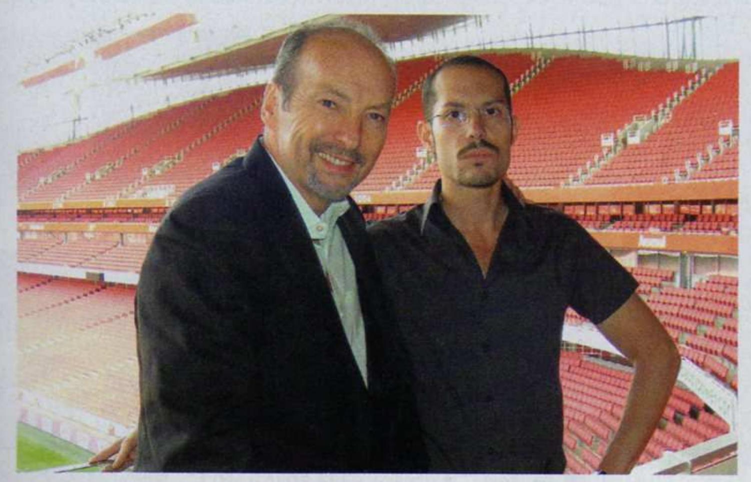
Además del nuevo «Grand Slam Tennis», ¿espera incluir otros deportes en la franquicia?
Por supuesto. Dada la situación económica actual, tenemos que asegurarnos de que las nuevas franquicias ofrecen beneficios. Estamos siguiendo muy de cerca las Artes Marciales Mixtas, que están teniendo un gran auge en Estados Unidos.

¿Y qué nos puede decir sobre el nuevo «FIFA 10»?
Se puede decir que «FIFA» es la joya de la corona, pero no queremos que se nos asocie sólo con este título. El año que viene se juega la copa del mundo de Sudáfrica, y además de lo que habéis visto, sólo puedo decir que el juego va a estar a la altura de un evento tan importante.

Por último, se ha hablado de la distribución digital del nuevo «FIFA» en los países asiáticos, ¿será este el modelo de mercado que siga la compañía en el futuro?
El desafío es atraer a nuevos fans del fútbol, y de este modo se abaratan los precios. Habrá que comprobar si la iniciativa tiene éxito entre los jugadores asiáticos, aunque yo creo que la distribución por Internet es una posibilidad muy interesante.

↑ PETER MOORE

Antes de convertirse en el presidente de EA Sports, su actual cargo, este británico trabajó en Reebok. Más tarde, entró a formar parte de Sega (durante el lanzamiento de Dreamcast) y después se convirtió en el responsable de la división de juegos de Microsoft.



EN EL ESTADIO EMIRATES DE LONDRES, donde juega el Arsenal, pudimos conversar tranquilamente con el presidente de EA Sports, Peter Moore.



ACTIVE SPORTS se convertirá en una plataforma de juegos y periféricos destinados a mejorar la forma y el bienestar del usuario. Llegará a otras consolas además de Wii.



Sacred 2 Fallen Angel © Ascaron Entertainment GmbH 2009. Sacred, the Sacred logo, Ascaron, and the Ascaron logo are trademarks or registered trademarks of Ascaron Entertainment GmbH. All Rights Reserved. Published 2008 by Deep Silver, a division of Koch Media Gmb
Windows, the Windows Vista start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and ‚Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.
" " and "PLAYSTATION" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS – Wii

¿Te da miedo jugar a Wii?

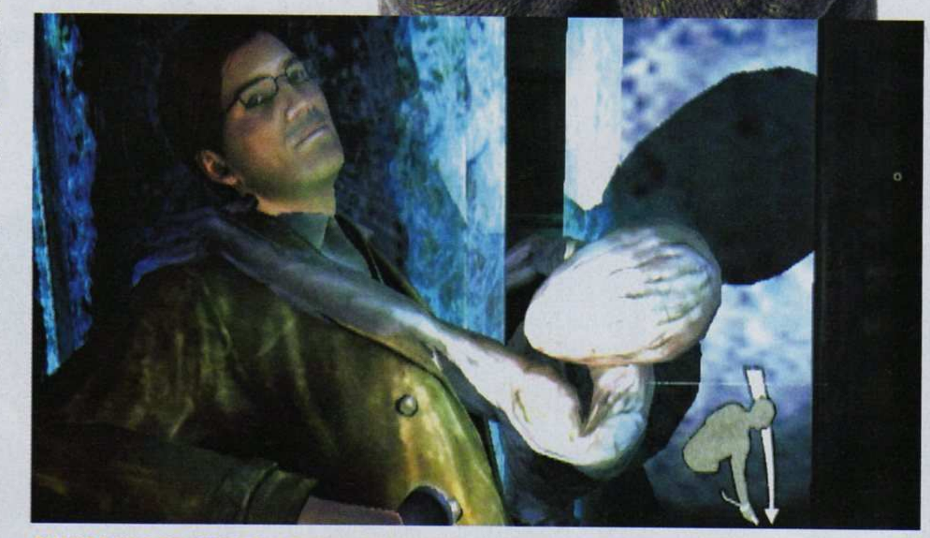
Algo maligno acecha en la consola de Nintendo: una oleada de juegos de terror va a cambiar las partidas "familiares" por momentos de pesadilla.

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES

COMPAÑÍA: **KONAMI** LANZAMIENTO: **OTOÑO**

Hemos viajado a Portsmouth (Inglaterra) para enterarnos de los últimos detalles acerca de este "remake" del clásico de PSOne que está realizando el estudio Climax. **Pero no creáis que va a ser un "remake" al uso,** ya que se están introduciendo numerosas novedades y se está desarrollando por y para Wii (aunque habrá también versiones para PSP y PS2), por lo que **el uso del Wiimote será constante**. Servirá para enfocar con nuestra linterna de un modo bastante preciso, resolver los numerosos puzles que se nos plantearán o zafarnos de los enemigos, por ejemplo. Nada más empezar a jugar viviremos un "flashforward" (similar a un "flashback", pero hacia el futuro), en el que un psicólogo nos hará un cuestionario que servirá para vivir la aventura por diferentes caminos. En función de nuestras respuestas y de cómo juguemos **conoceremos a nuevos personajes, vestirán de otra manera e incluso afrontaremos puzles distintos.** En el viaje nosotros pudimos probar diferentes alternativas y la verdad es que el resultado es tan bueno que invita a rejugarlo para descubrir nuevos caminos.

Otra novedad que nos ha sorprendido es que **¡no podemos atacar a los enemigos!,** así que tendremos que correr desesperadamente para sobrevivir e incluso escondernos para darles esquinazo. Además, tendremos un móvil con el que podremos llamar a un montón de números que iremos descubriendo, y que además tendrá GPS y cámara de fotos para inmortalizar a los fantasmas que veamos. **¡No podemos aguantarnos las ganas de jugarlo!**



CUANDO UNO DE ESTOS ENDEMONIADOS BICHOS nos eche las "zarpas" encima aparecerá un icono en la pantalla indicándonos el movimiento que debemos hacer con el Wiimote para zafarnos de él.



EL TELÉFONO MÓVIL será uno de los objetos más importantes del juego. Nos servirá como GPS y cámara de fotos.



EN LOS MOMENTOS DE INVESTIGACIÓN el mando de Wii hará las veces de linterna. ¡Escalofriante!.



LOS PERSONAJES serán los del juego original, aunque habrá varias sorpresas y guiños.

RESIDENT EVIL THE DARKSIDE CHRONICLES

■ COMPAÑÍA: **CAPCOM** ■ LANZAMIENTO: **INVIERNO**

Ya podéis ir afinando la puntería, porque os va a hacer falta cuando conectéis «The Darkside Chronicles» en vuestra Wii y os encontréis rodeados de zombis en medio de Raccoon City. Este juego **será la continuación de «The Umbrella Chronicles» (Wii),** y repetirá el mismo planteamiento: **dispararemos desde una vista en primera persona** mientras seguimos un avance "sobre raíles" Eso sí, a diferencia de su antecesor, que recogía distintos momentos a lo largo de toda la saga, esta vez nos centraremos en los acontecimientos que narraba **«Resident Evil 2».**

Los protagonistas serán, como no, **Leon S. Kennedy y Claire Redfield,** y quizá uno de los aspectos más atractivos del juego será la posibilidad de recibir la ayuda de otro jugador en un **modo cooperativo** que promete ser muy emocionante. *

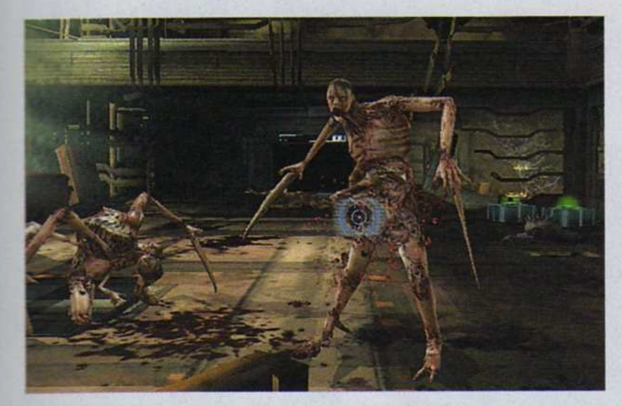


EL DESARROLLO completará algunos momentos de la trama que quedaron sin revolver en «RE Umbrella Chronicles».

DEAD SPACE EXTRACTION

■ COMPAÑÍA: **ELECTRONIC ARTS** ■ LANZAMIENTO: **NOVIEMBRE**

Antes de los hechos narrados en «Dead Space», los colonos espaciales tuvieron que enfrentarse a otro ataque de los necromorphs, criaturas extraterrestres que asimilan partes de cadáveres en su cuerpo. Pues bien, dentro de unos meses tendremos que **repeler ese ataque, en un "shooter" sobre raíles que acabará justo donde empezaba el primer juego.** Podremos jugar solos o junto a un amigo (en una misma consola) y así recorrer con más seguridad los **pasillos de la colonia Aegis 7 y la nave USG Ishimura.** Todos los elementos de la aventura original, como las fases sin gravedad, los archivos de vídeo y la ausencia de indicadores, se mantendrán en «Extraction», **incluso contaremos con los poderes de Stasis (para detener el tiempo) y Kinesis.** El apartado visual estará muy cuidado, y el uso de los controles de Wii albergará alguna sorpresa, **como la luz química, que se encenderá al agitar la mano.** *



EN PRIMERA PERSONA tendremos que exterminar a los terribles necromorphs que han invadido la colonia espacial Aegis 7.

RESIDENT EVIL ARCHIVES

■ COMPAÑÍA: **CAPCOM** ■ LANZAMIENTO: **JUNIO**

El primer juego de la saga «Resident», que salió para PSOne en 1996, sufrió un espectacular lavado de cara cuando llegó a GameCube en 2002, y es precisamente esa **versión con gráficos mejorados** la que va a salir ahora también en Wii. Sus protagonistas son **Chris Redfield y Jill Valentine,** que siguen caminos separados mientras investigan los sucesos por los pasillos y habitaciones de la tétrica mansión que todos conocemos.

El **control adaptado a los mandos de Wii** será la principal novedad, porque la aventura nos ofrecerá lo esperado: un genial guión, muchos zombis, no menos puzles y un buen puñado de sustos esperando a quienes quieran revivir los inicios de una saga imprescindible. *



LOS GRÁFICOS seguirán mostrando este magnífico aspecto pese a ser los que vimos en GameCube.

¿Sabes quién...?
era el jefe final en el «Bionic Commando» de NES?
RESPUESTA EN LA PÁGINA 28

PRIMEROS DATOS – Wii

Desenfunda tu espada en la secuela de Red Steel

La continuación de este afamado juego, que será compatible con el Wii MotionPlus, tendrá la ambientación de un western futurista.

Oriente y el Salvaje Oeste se darán la mano en «Red Steel 2», un "shooter" en primera persona **que Ubisoft está desarrollando exclusivamente para el uso del Wii MotionPlus.** Este periférico, que mejora la sensibilidad del mando de Wii, será perfecto para recrear **unos enfrentamientos en los que podremos alternar en el uso de un revólver del calibre 45 o una katana.**

El argumento será el típico de los "western"; los habitantes de un pueblo pedirán ayuda a un mercenario (nuestro protagonista) para librarse de un ejército de matones que les tiene atemorizados. Pero esta vez la historia **estará ambientada en el futuro, en una ciudad que mezcla elementos de Tokio con las viejas ciudades fronterizas.** El estilo visual también se beneficiará de esta mezcla de géneros. Gracias al uso del "cel-shading" (modelos animados en 3D) y a la inspiración de autores de manga (Katsuhiro Otomo) y del cómic occidental (Frank Miller), **«Red Steel 2» lucirá un aspecto único, muy distinto a la primera parte, que apareció hace casi 3 años.**

En cuanto al sistema de control, sus creadores nos han adelantado que se adaptará a todo tipo de jugadores. Una vez que fijemos a nuestros enemigos, podremos acribillarlos a tiros o dejar que se acerquen y **ejecutar todo tipo de combos con la espada (que dependerán de la velocidad con que movamos el mando).** Esta esperada secuela llegará a nuestras consolas a finales de año, y aún no se ha confirmado la presencia del modo multijugador (el primer «Red Steel» permitía jugar hasta cuatro amigos a pantalla partida).


LOS ESCENARIOS recrearán una ciudad futurista con calles desiertas, a medio camino entre Tokio y los pueblos típicos del Salvaje Oeste.


EL APARTADO VISUAL estará inspirado en el manga, con unos modelos tridimensionales que parecerán de dibujos animados.



LA ACCIÓN SERÁ CONSTANTE en este "shoot´em up" subjetivo, que estará protagonizado por un misterioso cazarrecompensas. Frente a él, un ejército de matones que controla la ciudad.

DOS ARMAS, UN MANDO

LA KATANA (la espada curva tradicional japonesa) es el arma que da nombre al juego, y que podremos controlar en los enfrentamientos cuerpo a cuerpo.

EL Wii MOTION PLUS (que será imprescindible) multiplica la sensibilidad del mando. Los movimientos del juego se corresponderán exactamente con nuestros giros de muñeca.

EL REVÓLVER que utilizaremos en el juego será una versión futurista del clásico Colt Peacemaker. Es un arma muy potente, pero la munición está limitada.



EN DESARROLLO – PS3, XBOX 360

Pandora, un planeta a gusto del usuario

Así será «Borderlands», un juego en el que usaremos... ¡650.000 armas!

El planeta Pandora fue colonizado en busca de minerales, pero tales tesoros no existían y ahora reina el caos y todo está plagado de delincuentes. Así comenzará «Borderlands», un "shoot´em up" de 2K Games que nos permitirá jugar junto a 3 amigos y usar más de 650.000 armas que se generarán aleatoriamente, al igual que los niveles, con lo que nunca repetiremos. Llegará este mismo año.



EN BORDELANDS todo será personalizable: los personajes (a elegir entre 4 tipos), los vehículos, las armas, las habilidades y ¡hasta los mapeados!.

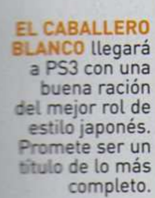
ANUNCIO – PS3

El caballero que se transforma en coloso

Por fin se confirma que el RPG «White Knight Chronicles» llegará a España.

Este juego para PS3 del estudio Level 5 (creadores de los «Dark Cloud» y «Rogue Galaxy») cuenta la épica historia de un joven que tiene la habilidad de transformarse en coloso para acabar con los gigantescos enemigos que le salen al paso. Los combates mezclarán los turnos con las batallas en tiempo real dando lugar a un elaborado y estratégico sistema de peleas. Aunque aún no tiene fecha, todo apunta a que llegará a final de año.





EL CABALLERO BLANCO llegará a PS3 con una buena ración del mejor rol de estilo japonés. Promete ser un título de lo más completo.

PROPULSADO A VAPOR...
IMPULSADO POR LA VENGANZA

DAMNATION

¡¡ YA A LA VENTA !!

Games for Windows
XBOX 360 LIVE
XBOX LIVE
PS3
18

© 2009 THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED ("CODEMASTERS"). ALL RIGHTS RESERVED. "CODEMASTERS"® IS A REGISTERED TRADEMARK OWNED BY CODEMASTERS "DAMNATION"™ AND THE CODEMASTERS LOGO ARE TRADEMARKS OF CODEMASTERS. ALL OTHER COPYRIGHTS OR TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS AND ARE BEING USED UNDER LICENSE. DEVELOPED BY BLUE OMEGA ENTERTAINMENT INC. AND PUBLISHED BY CODEMASTERS. MICROSOFT, WINDOWS, THE WINDOWS VISTA START BUTTON, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE, AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES, AND "GAMES FOR WINDOWS" AND THE WINDOWS VISTA START BUTTON LOGO ARE USED UNDER LICENSE FROM MICROSOFT. "PLAYSTATION", "PS3" AND ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

codemasters



¡Adolf Hitler!



Aunque en el resto de países no se citaba que fuera él, en la versión japonesa del juego (que es de 1988) sí aparecía su nombre. ¡Hasta salía en el título del juego!

PRIMER CONTACTO – Wii

Una saga de vuelta a su lado más arcade

El nuevo «Need for Speed Nitro» estará disponible a finales de este año.

Los amantes de la saga «Need for Speed» están de enhorabuena desde que EA anunció que está desarrollando este título para Wii, que promete volver a la vertiente más arcade de la saga. Nosotros ya lo hemos probado y de momento pinta muy bien. Como siempre, podremos tunear diversos modelos de marcas reales, esta vez con la ayuda del Wiimote, que permitirá arrastrar las diversas piezas del vehículo en el correspondiente menú de edición. Se ofrecerán varias posibilidades de control, la mayoría de ellas centradas en la inclinación del Wiimote. El juego correrá a 60 fps y conservará el espíritu de la saga, con las archiconocidas carreras contra otros "tuneros" en las que no faltará la presencia de la policía, que nos incordiará de todas las maneras imaginables.



FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses

INDIANA JONES

EL ARQUEÓLOGO más famoso regresa a los videojuegos con una aventura que promete reconciliarnos con la saga. ¡Aúpa, Indy!

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Sacred 2: Fallen Angel	PS3, Xbox 360	Rol	29 de mayo
	SBK 09	PS3, 360, Wii, PS2, PSP	Velocidad	29 de mayo
	Boom Blox Smash Party	Wii	Puzle	4 de junio
	Rock Band Unplugged	PSP	Musical	4 de junio
	Camina Conmigo	Nintendo DS	Entrenador	5 de junio
	Grand Slam Tennis	Wii	Deportivo	12 de junio
	Indiana Jones y el Cetro...	Wii, PS2, PSP, NDS	Aventura	12 de junio
	Rock Band 2	Wii	Musical	12 de junio
	Prototype	PS3, Xbox 360	Aventura	12 de junio
★	Cazafantasmas	PS3, PS2	aventura	16 de junio
	Guitar Hero Greatest Hits	PS3, Xbox 360, PS2, Wii	Musical	19 de junio
	Prototype	PS3, Xbox 360	Aventura	19 de junio
	Cross Edge	PlayStation 3	Lucha	25 de junio
	Guitar Hero Modern Hits	Nintendo DS	Musical	26 de junio
	Ice Age 3	PS3, 360, Wii, PS2, DS	Plataformas	26 de junio
	Overlord II	PS3, Xbox 360	Rol/Estrategia	26 de junio
	Transformers 2	PS3, 360, Wii, PS2, PSP	Acción	26 de junio
★	Call of Juarez	PS3, Xbox 360	Acción	2 de julio
	Fight Night Round 4	PS3, Xbox 360	Lucha	2 de julio
	Harry Potter y el Misterio...	Todas	Aventura	2 de julio
	Wolfenstein	PS3, Xbox 360	Shooter	17 de julio
	GI JOE	Todas	Acción	30 de julio
★	Batman Arkham Asylum	PS3, Xbox 360	Aventura	Septiembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO STREET FIGHTER IV

5 PACKS EDICIÓN COLECCIONISTA PS3 + FIGURA DE CHUN-LI

José Padilla .... Barcelona
Israel Navarro Barba .... Madrid
José Luís Cascales Astudillo .... Madrid
José Rico Jiménez .... Málaga
Jorge Jiménez Bartolo .... Zaragoza

5 PACKS EDICIÓN COLECCIONISTA XBOX 360 + FIGURA DE CHUN-LI

Sergio Estenaga Vergara .... Álava
Álvaro Pariente Rodríguez .... Barcelona
Miguel Ángel Muñoz Espinar .... Córdoba
Iván Calderón Lobo .... Madrid
Daniel Alonso Isla .... Segovia

JUEGO STREET FIGHTER IV PARA XBOX 360

Agustín Carrillo Rodríguez .... Alicante
Jaume Sempere Torregrosa .... Alicante
Víctor Manuel Prieto Antón .... Alicante
Valentín Mellado León .... barcelona
David Melich Alcalá .... Barcelona
Miguel Mari González Román .... Guipúzcoa
Peru Arregui Arana .... Guipúzcoa
Jose Ignacio Meira Campos .... La Coruña
Sara Rubio Iglesia .... Madrid
Miguel Ángel Gutiérrez Carrasco .... Madrid
Luís Lara Rosales .... Madrid
Sergio Salón Elías .... Madrid
Eduardo Romero Sánchez .... Madrid
José Antonio Díaz Bolaño .... Sevilla
Sergio Petrelli Torregrosa .... Toledo
Oliver Antúnez Gómez .... Toledo
Alberto Celda Tamarit .... Valencia
Robert Estrela Estor .... Valencia
Jesús Llamas Hueso .... Valencia
Aingeru Fernández González .... Vizcaya

JUEGO STREET FIGHTER IV PARA PS3

Joan Álvarez González .... Álava
Luís Felipe Rodríguez Murillo .... Badajoz
Jonathan García Villena .... Barcelona
Jefferson Masaquiza Alvarado .... Barcelona
Javier González Gutiérrez .... Cáceres
José Enrique Alza Pulido .... Cádiz
Pablo García Villarreal .... Castellón
Paul Jennings .... Ciudad Real
Héctor Rabadán Priego .... Cuenca
Marc Carpi Bordas .... Gerona
David Gómez Fernández .... Granada
Miguel Ángel Sanz Rodríguez .... Madrid
Fco. Javier Rodríguez Fernández .... Madrid
Gustavo Morales García .... Madrid
Adrián Jiménez Barrera .... Málaga
Gabriel Saura Munuera .... Murcia
Emilio Andrés Lococo Fernández .... Murcia
Javier Martínez Arce .... Navarra
Enrique Casado Díez .... Segovia
Sergio Martínez Gómez .... Valencia

GANADORES DEL CONCURSO NINJA BLADE

CONSOLA XBOX 360

Enrique Martínez Olmos .... Granada

JUEGO NINJA BLADE PARA XBOX 360

Marcos Vicente Artisent .... Barcelona
Manuel García Fernández .... Barcelona
Javier Montesinos Sanz .... Castellón
José Alberto Castañer Rodríguez .... Castellón
Eduardo Martos Encinas .... Jaén
Carlos Manuel Vieira Ferreira .... La Coruña
Eduardo García del Pozo .... Navarra
Ricardo Jiménez Gallegos .... Palencia
José Clamajirand Valdivia .... Sevilla
Manuel Trabajo Carrillo .... Sevilla

SALTO EN PARACAÍDAS

Carlos Deleito Campos .... Madrid



EL PRIMER SEGURO
QUE SE ADAPTA A LA FORMA
DE CONDUCIR DE CADA JOVEN

MAPFRE te ofrece YCAR, el seguro exclusivo y revolucionario de automóviles para jóvenes:

- 10% de descuento directo al contratarlo.
- Hasta un 65% de descuento en tu póliza según tu historial de siniestralidad.
- Hasta 600€ en tarjetas de combustible por buen comportamiento al volante.
- Servicio gratuito de localización del vehículo en caso de robo.
- Servicio automático de asistencia urgente en caso de accidente.
- Podrás consultar en internet tus datos de conducción.



No vamos de jóvenes. Pensamos en ellos.

www.ycar.es
902 100 324



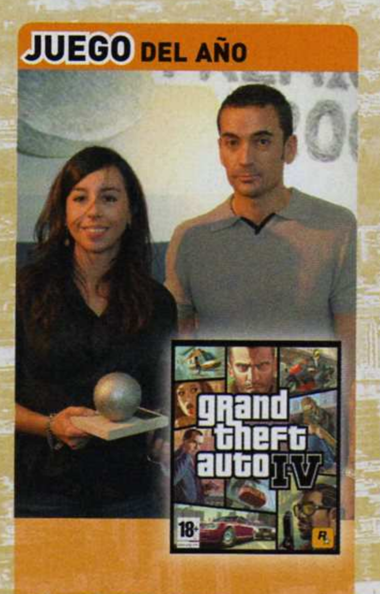
ENTREGA DE PREMIOS - TODAS LAS CONSOLAS



Después de tantos años, no cabe duda de que estos premios son de gran "altura". Así que nos llevamos a todo el sector a Torre Espacio, el edificio más alto de España, para realizar la entrega de los Hobby Premios a los mejores de 2008. El millón y medio de lectores de nuestras revistas de videojuegos han dado su veredicto, y aquí tenéis los resultados.

Con la colaboración de: 

JUEGO DEL AÑO



1. GTA IV
2. Metal Gear 4
3. Gears of War 2

Raquel García, directora de marketing de Rockstar, recogió de manos de Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, el premio que corona al gran ‹GTA IV› como mejor juego absoluto de 2008.

CONSOLA DEL AÑO



1. PlayStation 3
2. Xbox 360
3. Nintendo Wii

Mónica Revilla, responsable de RR.PP. de Sony Computer Entertainment España, recibió el premió para PlayStation 3 que le entregó Amalio Gómez, Director de Publicaciones de Axel Springer.

COMPAÑÍA DEL AÑO



1. Microsoft
2. Electronic Arts
3. Sony

Alejandro Camino Calvo, director de marketing de Microsoft Ibérica, recogió el premio que reconoce el éxito de esta compañía en el sector de los videojuegos en España a lo largo del pasado 2008.

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.400.000 lectores de las revistas de Axel Springer:







Computer Juegos · Micromanía · e-girl

JUEGO DEL AÑO PS3



1. Metal Gear Solid 4

2. GTA IV

3. Little Big Planet

Mercedes Gómez Varela, directora de marketing de Konami España, con su premio, entregado por Sonia Herranz, directora de PlayManía.

JUEGO DEL AÑO PSP



1. God of War C. of Olympus

2. Crisis Core: FFVII

3. Patapon

Mónica Revilla, responsable de RR.PP. de Sony, posa orgullosa con el premio entregado también por la directora de PlayManía.

JUEGO DEL AÑO PS2





1. PES 2009

2. FIFA 09

3. Odin Sphere

Mercedes Gómez Varela, directora de marketing de Konami España, tan contenta con su trofeo, sobre todo al dejar en segundo lugar a su máximo rival futbolero.

JUEGO DEL AÑO PC

1. Fallout 3

2. GTA IV

3. Assassin's Creed: Director's Cut Edition

Silvia Vázquez directora de marketing de Atari, recogió el galardón que reconoce la extraordinaria calidad de este juego de rol en PC.

JUEGO DEL AÑO Wii

1. Super Smash Bros. Brawl

2. Mario Kart

3. Animal Crossing

Ernesto Fernández, jefe de producto de Wii de Nintendo España, recibió el premio de Juan Carlos García, director de Nintendo Acción.

JUEGO DEL AÑO XBOX 360



1. Gears of War 2

2. GTA IV

3. Fable II

Alejandro Camino, director de marketing de Microsoft Ibérica, recogió de manos de nuestro director uno de los premios más cantados de la gala. Bueno, con permiso del también galardonado ‹GTA IV›.

JUEGO DEL AÑO DS



1. Profesor Layton y la villa misteriosa

2. Cocina Conmigo

3. Final Fantasy IV

Pedro Bouza, jefe de producto de Nintendo DS, encantado con que los lectores hayan elegido un juego de Nintendo como el mejor de DS.

JUEGO DEL AÑO MÓVILES



1. One

2. God of War Traición

3. Metal Slug M3

Solange Cummins y Fernando Kanacri, de Nokia, se lucen con su juego para el sistema N•Gage.

PREMIO ESPECIAL e-girl



Disney Sing It

José Herraez, PR Manager de Disney, recibe el premio de manos de Vanessa Carrera, de e-girl.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Ya está aquí Pokémon Platino



En portada, Pokémon Platino. No es sólo la primera review, no es sólo descubrir cómo lo han puntuado, es que además se han ido a Japón para ser testigos de cómo viven allí el fenómeno Pokémon.

Los mejores de 2008. Ya han contado todos los votos que han recibido, y en este número podréis encontrar la lista de premiados. ¿No sentís curiosidad por ver cuáles han sido los ganadores?

Wii MotionPlus. Un nuevo accesorio que revolucionará la forma de jugar con Wii. Se encaja en el mando y... copia con absoluta fidelidad los movimientos que hagamos. Lo prueban en los primeros juegos compatibles: «Grand Slam Tennis», «Red Steel 2»....

Se va a liar parda con los próximos lanzamientos... Se anticipan al futuro con las previews de «The Conduit», «Let's Tap», «Another Code R»... los títulos que van a marcar el destino de Wii durante este año.

La portada de Generations se la dedican a Wii Ware y DSi Ware, las nuevas "tiendas virtuales" que nos permiten acceder a juegos originales, únicos y a un precio más que razonable. Presentan una selección de los juegos disponibles y también avanzan los que van a venir.

→ E-GIRL

¡Todo sobre Hannah Montana!,

Reportaje Hannah Montana: ¿Has visto ya su peli? ¿A que te ha encantado? Pues ahora puedes revivir todos los momentos y escenas del set ¡en tu consola! ¡Y entrevistan a Miley Cyrus en exclusiva!

Zac y su peli: Vuestro chico favorito estuvo en España y ¿quién estuvo con él? ¡e-Girl, claro! Les contó secretos de su peli, su futuro, sus sueños...

Los Sims3: Han probado el juego más esperado del momento y ¡mola todo! Los Sims salen a la calle, tienen mogollón de personalidades ¡y muchas novedades más! ¿Quieres saberlas?

Ficha el nuevo Messenger 9.0: Te cuentan todo lo que puedes hacer con la nueva versión de MSN: nuevos avatares, fuentes, emoticonos... ¡Alucinarás con todas sus posibilidades!

© Disney

→ PLAYMANIA



Un año de aventuras

Las mejores aventuras del año. Empezando por el espectacular «Prototype» y siguiendo que los juegazos que nos harán soñar este otoño: «Assassin's Creed 2»,«The Saboteur»...

Más madera para el online. Sony quiere revolucionar el juego en red con propuestas como «The Agency» o el multijugador masivo «M.A.G».

¡Los mejores de 2008! Descubre los juegos elegidos por los lectores de todas las revistas de Axel Springer. ¡Y llévate 70 euros en descuentos!

Toda la actualidad. Te enseñan las primeras imágenes de juegazos como «Tekken 6» para PSP. Analizan las últimas novedades: «Virtua Tennis 2009», «Lobezno», «Bionic Commando»...

De regalo. Un CD para disfrutar en tu PS3: fichas de trucos, vídeos, fondos...



→ MICROMANÍA

¡Acción multiforme!



Prototype. Por fin cobra forma el esperado «Prototype» en un juego que promete originalidad y espectacularidad. ¡Te dan todos los detalles!

Drakensang. ¡Ha sido la gran sorpresa del Rol este año y ya está aquí! Aventuras de magia y espada que Micromanía analiza en Review.

Assassin's Creed II. De nuevo combinará vibrante acción, sigilo y tramas políticas, pero esta vez en la Venecia renacentista. ¿Cómo será...? ¡Descúbrelo en las páginas finales de Micromanía!

DVD de regalo 8,5 GB. Este mes, el juego completo «Gothic II: Gold Edition», demos, actualizaciones...

→ COMPUTER HOY JUEGOS

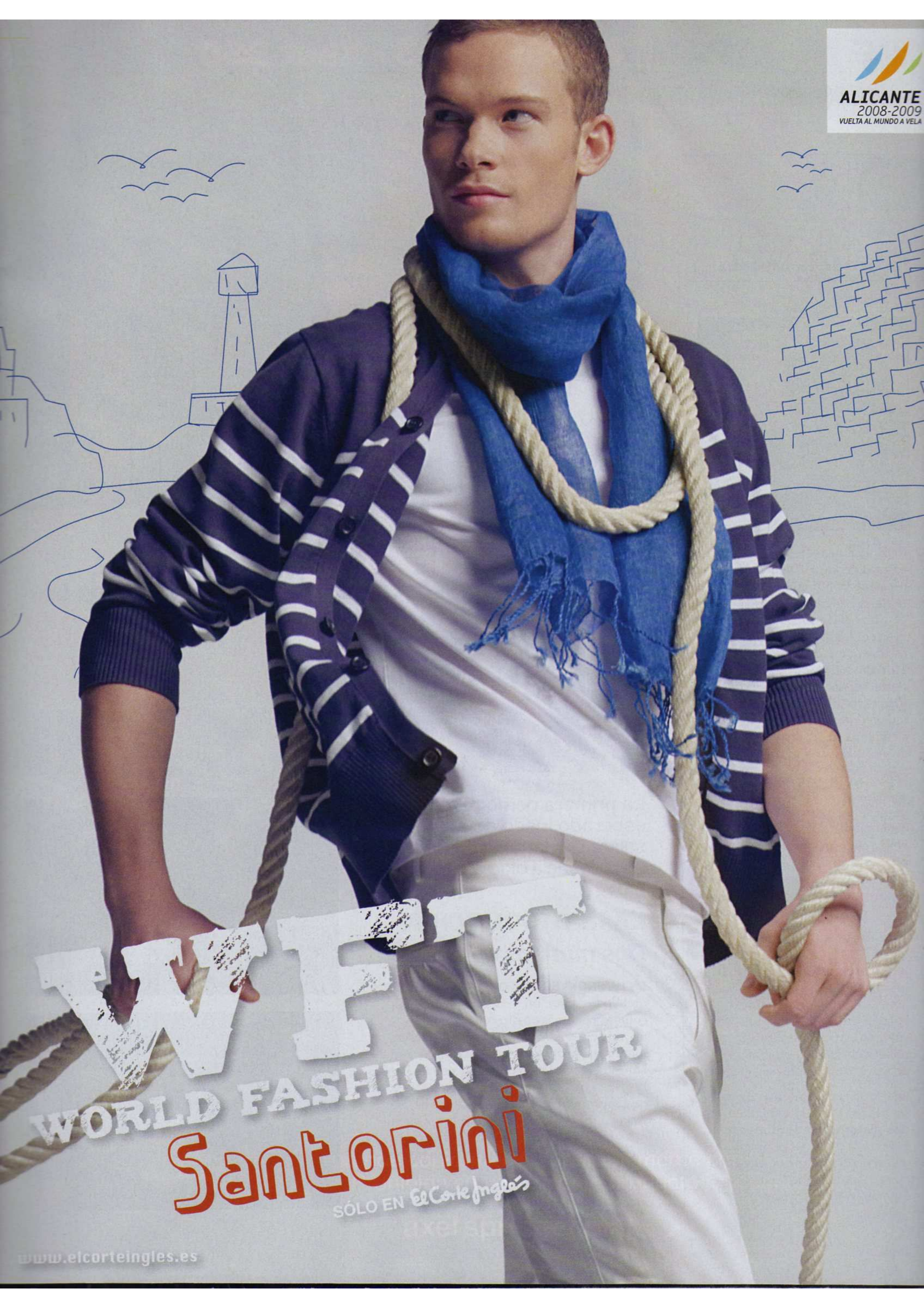
¡La nueva generación!



Las novedades más esperadas. Parece mentira, pero los Sims están aquí otra vez. Con el juego definitivo y el que promete más posibilidades. Lo han jugado y os cuentan sus secretos. ¿Correrá en vuestros PCs?

Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. Tomad nota de las últimas maravillas: «Drakensang», «El Padrino II», «Secret Files 2»...

Un CD cargado de extras. Computer Hoy Juegos os regala este mes un juego completo. Nada más y nada menos que el sensacional «Imperium III», la mejor estrategia histórica que hayas probado jamás en tu PC. Y encima, más páginas de Computer Hoy Juegos en PDF...


ALICANTE
2008-2009
VUELTA AL MUNDO A VELA
WFT
WORLD FASHION TOUR
Santorini
SÓLO EN El Corte Inglés
www.elcorteingles.es



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola amigos! Este mes **os saludo desde el "Microsoft Meeting 2009"**, un evento que pretende reforzar la presencia de Xbox 360 en Japón. Su éxito pasa sin duda por el título que os traigo hoy. Se trata de **«Final Fantasy XIII», cuya primera demo jugable para PS3 ya está disponible aquí.** La hemos tenido antes que nadie, aunque se incluye en la versión Blu-Ray de «FF VII Advent Children».

Cuando escribo estas líneas ya se han vendido **más de 120.000 copias,** lo que es un enorme éxito para un Blu-Ray. Sin embargo, **no es una cifra muy alta para la demo** en el "imperio de los RPG" Seguro que mucha gente prefiere esperar a que se pueda descargar desde PSN.

De lo que no cabe duda es de que «FF XIII» **tiene el potencial para conseguir que se vendan muchas PS3,** sobre todo si Sony aprovecha su lanzamiento para bajar el precio de la consola. Por supuesto, Microsoft también pondrá en marcha un gran plan de marketing cuando se lance.

Va a ser **la primera vez que un «Final Fantasy» salga en dos plataformas similares** a la vez, y la gente ya se pregunta qué versión será mejor. Será una fiesta... para la que tendréis que esperar en EEUU y Europa.



LIGHTNING, SNOW Y OERBA son los tres personajes principales de este juego. Ellos y sus compañeros van a vivir mil aventuras en su viaje de Cocoon a Pulse.

ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento: **Invierno** (Japón) / **2010** (España)

PRIMER PASO A LA AVENTURA

FINAL FANTASY XIII

La primera demo para PS3 del esperado juego de rol ya ha salido en Japón. Cojamos un tren desde Tokio a Cocoon...





LA INTRODUCCIÓN

Dos mundos opuestos

EN LA FRONTERA DE COCOON (un idílico mundo flotante), un tren transporta a unas cuantas personas en dirección a Pulse, un misterioso entorno exterior. Van a ser "purgadas" (exiliadas), pues se sospecha que han sido contaminadas por ese entorno. En pleno trayecto, tres de los viajeros se revelan como Lightning, Sazh y Oerba, los protagonistas. Con la ayuda de otros miembros de su banda rebelde, sabotean el viaje. Lightning ha de buscar a un Fal´Cie (un ser todopoderoso) en Pulse. Así arranca esta demo, que nos inicia en el complejo argumento a través de una hora de juego.





EL APARTADO TÉCNICO

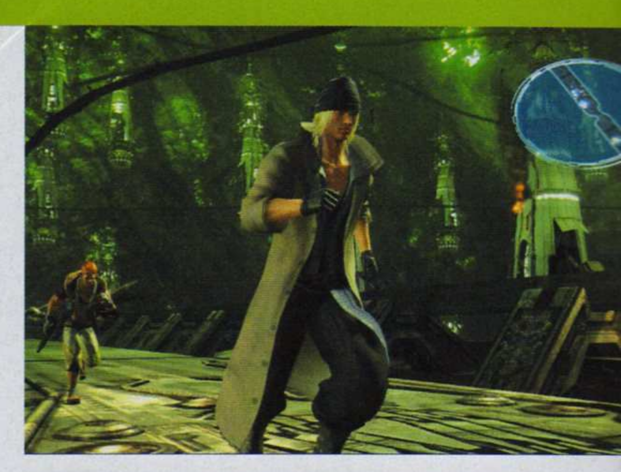
Rostros aún más realistas

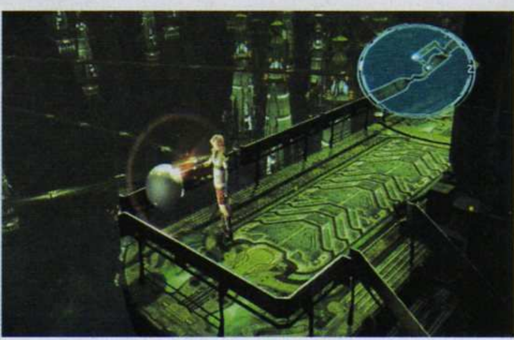
LOS GRÁFICOS quieren elevar aún más el listón de la saga, que siempre ha estado alto. Los personajes (diseñados por Tetsuya Nomura, el mismo de «FF VII» o «Kingdom Hearts II») hacen gala de una gran expresividad, y sus modelados -así como los de los enemigos- son excelentes. Los escenarios, sin sorprender, también están a gran altura. También hay escenas de video con gráficos creados por ordenador. Esta demo aprovecha en torno al 50% del potencial de las consolas, pero en Square-Enix afirman que el juego final rozará el 100%.



« UN GRUPO DE REBELDES LIDERADO POR LIGHTNING LUCHARÁ POR LIBERAR UN MUNDO FUTURÍSTA »







LAS PARTES DE EXPLORACIÓN

Regreso al mundo futuro

LOS ESCENARIOS del juego (o, al menos, los que se muestran en la demo) utilizan un diseño futurista en la línea de «Final Fantasy VII». A la hora de explorarlos, la mecánica es muy similar a la de los capítulos previos: tenemos caminos bastante cerrados, en los que encontramos orbes que nos dan regalos (items o dinero) y, por supuesto, enemigos. Estos últimos se ven siempre, de forma que muchas veces podemos elegir si combatimos con ellos o los esquivamos. Un radar en la parte superior indica las rutas del mapa. En esta demo hay 2 personajes controlables (cada uno en su parte de la historia): Lightning y Snow. ¿Manejaremos a más en el juego final?

MOTOMU TORIYAMA, EL DIRECTOR

ESTE HOMBRE LLEVA VINCULADO A SQUARE-ENIX desde hace muchos años. Ha trabajado en multitud de proyectos, desde «Final Fantasy VII» hasta títulos más curiosos como «FF Crystal Chronicles: My Life As a King». «Final Fantasy XIII» es su primer gran proyecto como director desde aquel extraño «Final Fantasy X-2». Su misión es volver a encumbrar la saga tras la tibia acogida que tuvo «Final Fantasy XII».



EL ARGUMENTO

Un culebrón al estilo nipón

LAS RELACIONES ENTRE PERSONAJES, regiones del mundo, etc., siempre han sido enrevesadas en los «Final», y este capítulo no va a ser menos. Por suerte, gracias a las explicaciones de la demo y a las entrevistas que se han hecho en Japón, queda más clara la historia. Como buen japonés, soy ordenadito y os he esquematizado lo que veremos en el juego.

ESTRUCTURA DE LA TRAMA

LIGHTNING

LA PROTAGONISTA tendrá una dura misión: formó parte del ejército de Cocoon, pero ahora se ha convertido en una l´Cie (una elegida por los creadores del mundo). Eso la convierte en traidora para los demás. Ahora, ha de viajar al misterioso Pulse.



EL MUNDO tiene dos partes: Cocoon y Pulse. Cocoon es una esfera flotante donde la tecnología y la humanidad prosperan. Pulse está debajo. Es un lugar oscuro y misterioso.

COCOON

PULSE

EN COCOON existe un poder político, el Sanctum, que vela por la seguridad del pueblo. Para asegurarse de que las normas se respetan, el Sanctum se vale de un ejército PSICOM. Esta armada también se encarga de la "purga": exiliar a los influidos por Pulse.

SANCTUM: PODER POLÍTICO



PSICOM: PODER MILITAR

EL EJÉRCITO PSICOM fue el "hogar" de Lightning, pero al final desertó. También pertenecía a ese ejército Sazh, un chico alegre que se ha unido a la causa de Lightning. Con Sazh viaja un bebé chocobo: Hina.



SAZH KATZROY





HINA

LOS CRISTALES son objetos mágicos que han existido desde siempre. Dirigen a los Fal´Cie, poderosos seres que velan por la humanidad. A su vez, los Fal´Cie eligen a los l´Cie, humanos especiales destinados a cambiar el mundo. Por ahora, sólo se ha visto a un Fal´Cie, llamado Serah. Proviene de Pulse y es el que están buscando Sazh y Lightning al empezar el juego.

CRISTALES → FAL' CIE → L´CIE



SERAH

LOS L'CIE son escasos. Por su papel mesiánico son considerados rebeldes por el Sanctum. Tienen poderes mágicos especiales. Lightning es una l´Cie, pero también lo son Snow (otro rebelde) y Oerba, una chica que iba camino del exilio.



OERBA D.VANILLE



SNOW VILLIERS

EL GRUPO NORA es un pequeño ejército rebelde que se enfrenta al orden de Cocoon. Lightning y Snow son los líderes, pero también forman parte de él Gadot, Lebreau y Maqui. Su misión: buscar un Fal´Cie que viene de Pulse.



GADOT



MAQUI



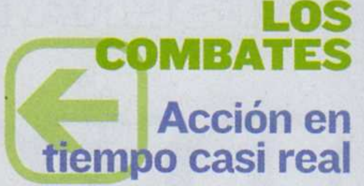
LEBREAU





LOS ATAQUES tienen sus Time Points asignados. Aunque no se ven en esta demo, podremos utilizar las típicas invocaciones en el juego final.





LOS COMBATES

Acción en tiempo casi real

LOS DUELOS HAN CAMBIADO respecto a otros juegos: la acción no se detiene, pero hemos de introducir comandos para activar nuestro ataque. En lugar de los clásicos turnos de magia, ahora tenemos Time Points (TP): en principio tenemos 3 TP cada vez que decidimos atacar. Los ataques más simples usan 1 TP, pero los hay más potentes (como Fuego++) y que gastan 3 TP. Así, podemos lanzar 3 ataques normales o uno potente, por ejemplo. Si encadenamos muchos golpes (lo que se llamará un Chain), el enemigo entra en estado Break, en el que es más vulnerable y podemos lanzarlo al aire con un fuerte golpe. Cada enemigo tiene un peso determinado, el cual hace más o menos factible que podamos elevarlo con nuestros ataques.

LOS OTROS FINAL FANTASY XIII: FF VERSUS XIII Y FF AGITO XIII

En la demo de «Final Fantasy XIII» se incluyen dos trailers de los otros juegos que forman el conjunto «Fabula Nova Crystallis». Aún no tienen fecha de salida, pero la expectación que generan es total.

FINAL FANTASY VERSUS XIII (PLAYSTATION 3)

Aunque se desarrollará en el mismo universo que «FF XIII», hechos y personajes no guardarán relación. «Versus XIII» presenta a Noctis, un príncipe que defenderá el último cristal mágico que queda, y que está en su reino. Stella, una chica de la nación rival, dará pie al conflicto. La ambientación va a ser más realista y los combates serán al estilo de «Kingdom Hearts».





FINAL FANTASY AGITO XIII (PSP)

Estará más orientado a la acción. El sistema de lucha sertá parecido al que vimos en «Crisis Core»: peleas en tiempo real a base de combinaciones de botones. Se narra la lucha de una institución mágica que defiende un cristal frente a un ejército. El héroe será un joven capaz de lanzar cartas mágicas. Le acompañará una misteriosa chica con un látigo.

ASÍ SERÁ EL NUEVO CALL OF DUTY

REGRESA LA GUERRA MODERNA

El humo se disipa y los disparos todavía resuenan en nuestros oídos. Después de una última entrega ambientada en la Segunda Guerra Mundial, la saga «Call of Duty» regresa a la época actual, respaldada por el realismo de siempre y por un apartado técnico como nunca habíamos visto en el género. ¡Bienvenidos a la batalla!





LO QUE DEBES SABER

- **Consolas para las que sale:** PS3 y Xbox 360.
- **Fecha de lanzamiento:** 10 de noviembre.
- **Desarrollador:** Infinity Ward.
- **Antecedentes:** Es la secuela directa de «Call of Duty Modern Warfare», el shoot´em up que triunfó en 2007.



LA GUERRA MODERNA regresa a nuestra consola en esta secuela de «Modern Warfare», que volverá a estar protagonizada por el sargento John Mac Tavish.

Faltan cinco meses para que comience la operación «Modern Warfare 2», pero las tropas ya se han desplegado por medio mundo. De un lado estarán los terroristas que escaparon tras la muerte de Imran Zakhaev al final de «Call of Duty 4», que operan desde una base secreta en Europa del Este. Del otro, nosotros, miembros de las fuerzas especiales S.A.S. británicos y Navy Seals de los Estados Unidos, que van a unir sus fuerzas para acabar de una vez por todas con esta grave amenaza.

Nosotros ya hemos tenido acceso al primer nivel del juego de mano de Infinity Ward, los creadores de la saga. Se trata del inicio de las hostilidades, que tiene lugar en una base militar rusa. Allí nos reencontramos con un viejo compañero, el sargento "Soap" MacTavish, y comenzamos el nivel escalando (en primera persona) por un muro de hielo. Los programadores insisten en que estos dos años de desarrollo les han servido para conseguir la misma ambientación realista, pero con una narrativa más cinematográfica. ¡Y vaya si se nota! Después de subir por el acantilado, nuestros hombres equipan sus armas y comienzan a eliminar a los guardias enemigos respaldándose en el sonido de los aviones, la ventisca y los disparos coordinados. Podemos escoger entre infiltrarnos o lanzar un ataque frontal.

NOS ARRASTRAMOS ENTRE UNOS AVIONES MIG 29 que esperan en la pista de despegue (la fidelidad de modelos y armamento es brutal), mientras descubrimos que los niveles de «Modern Warfare 2» son más abiertos que en los juegos anteriores. Se conservan elementos "predefinidos", pero en general el avance es libre, con distintos caminos para llegar al objetivo.

Las sorpresas no han hecho más que comenzar; de pronto un centinela da la alarma, y nos rodean decenas de enemigos, todos ellos con pequeñas variaciones en el uniforme y una gran inteligencia. Es el momento de detonar una carga de C4 y salir a toda velocidad. Por un momento el estilo "sobrio" de «Call of Duty» desaparece y nos convertimos en protagonistas de una secuencia tipo James Bond. Conducimos una moto de nieve ladera abajo, siempre con vista subjetiva, mientras evitamos las grietas en el hielo, disparamos a nuestros enemigos y zigzagueamos para no ser un blanco fácil para los helicópteros que han salido a cazarnos. Durante esta huida se juntan tantos elementos en pantalla que resulta

"SOAP" MAC TAVISH

- **SARGENTO** del 22º regimiento de los Special Air Services.
- **VETERANO** de la caza de Imran Zakhaev en «Call of Duty 4».

CAMPO DE OPERACIONES

Estos son los escenarios que hemos visto hasta el momento, aunque sabemos que en el juego final también habrá una plataforma petrolífera y una base de lanzamiento.



UN AERÓDROMO EN RUSIA es el primer escenario que recorremos. También pasamos por una base de submarinos.



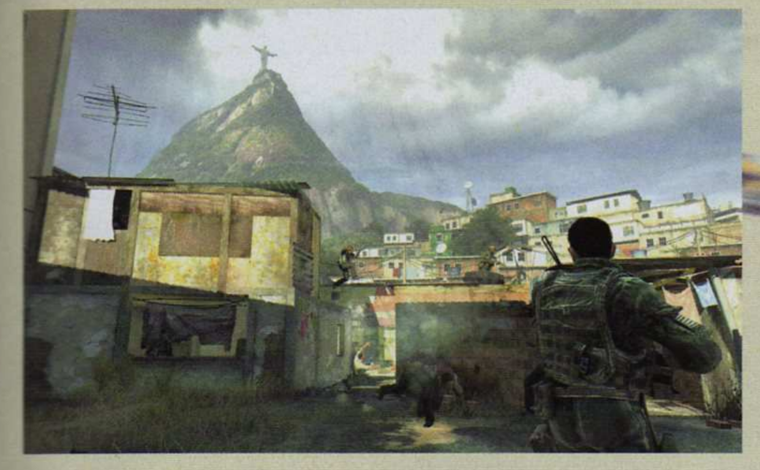
EL GULAG es un campo de concentración situado en una zona indeterminada de la estepa. Está custodiada por la policía.



LA FAVELA EN RIO DE JANEIRO es el escenario de un espectacular tiroteo por tejados, callejones y zonas interiores.



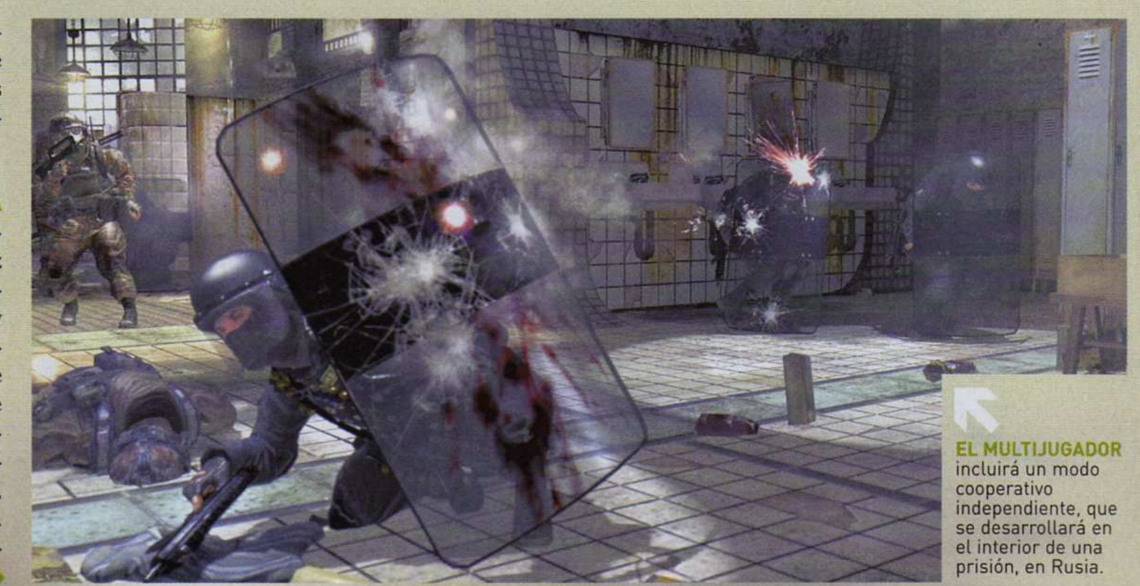
LAS CUEVAS DE AFGANISTÁN sirven como refugio a los terroristas que cooperan con los "señores de la guerra"





imposible ponerlos todos en este texto: es una experiencia que tendréis que vivir por vosotros mismos. ¡Y la misión no ha hecho más que comenzar!

→**EL MOTOR GRÁFICO ES UNA EVOLUCIÓN** del que se utilizó en «World at War». Una vez que hemos recuperado el aliento, los responsables de Infinity Ward nos enseñan distintos escenarios: las favelas de Río de Janeiro (que alternan combate en las calles y en algunos interiores), unas cuevas en Afganistán y una base de submarinos, de nuevo en el norte de Europa. Lo más impresionante es su tamaño, casi el doble que en el ▸▸



EL MULTIJUGADOR incluirá un modo cooperativo independiente, que se desarrollará en el interior de una prisión, en Rusia.

EL DESARROLLO será muy realista, aunque no tan salvaje como en el juego anterior. Los escenarios también serán más abiertos que en «World at War».

PODEMOS PILOTAR UNA MOTONIEVE, ESCALAR O BUCEAR PARA CUMPLIR ARRIESGADAS MISIONES POR MEDIO MUNDO



EL APARTADO TÉCNICO será espectacular, con nuevos efectos climáticos y unas texturas con mayor resolución.

juego anterior, y la cantidad de elementos destructibles.

Otra de las novedades de «Modern Warfare 2» es que todas las texturas están a mayor resolución, y consiguen el mejor aspecto combinadas con numerosas fuentes de luz dinámicas y unos geniales efectos climáticos, como nieve, lluvia o viento. Para que os hagáis una idea del nivel que se ha alcanzado, hasta se pueden ver las huellas dactilares si alguien ha tocado la mira telescópica de nuestro fusil.

EN LO QUE RESPECTA A LA FÍSICA y al comportamiento de los enemigos tras recibir un disparo, la atención por el detalle también resulta espeluznante. Si bien no será un juego tan sangriento como el anterior «World at War», el efecto de las balas (distinto dependiendo de la munición utilizada) nos ha dejado boquiabiertos. Y esta impresión no sólo es visual: el sonido de las detonaciones, los casquillos y las voces de los heridos nos han hecho sentirnos como si estuviésemos en medio de una refriega. Y para compro-

ARMAS A MEDIDA

Aquí os mostramos alguna de las armas que aparecen en el juego, junto a las posibilidades para "tunearlas".

SILENCIADOR, que también se puede sustituir por una bocacha rompecristales.

MIRAS de varios tipos, punto rojo, ACOG o telescópica, para los rifles de francotirador.

H&K G36 es un fusil muy versátil, que también utiliza el ejército español.

STEYR AUG es un fusil austriaco que lleva más de 30 años de servicio en todo el mundo.

COLT M4A1 es el arma básica del ejército de EE.UU. y se puede encontrar en distintas configuraciones.

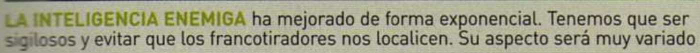
SCAR una de las armas más modernas (2007) que utilizan los Navy Seals de EE.UU.

LA LINTERNA y la mira láser se adaptan en la parte inferior, por delante de la empuñadura secundaria.

LANZAGRANADAS. Añade potencia de fuego y resulta especialmente efectivo en el "deathmatch" multijugador.

AK47 aparece en su versión táctica, con piezas de plástico en lugar de madera.





LA INTELIGENCIA ENEMIGA ha mejorado de forma exponencial. Tenemos que ser sigilosos y evitar que los francotiradores nos localicen. Su aspecto será muy variado



ENTRE LAS NUEVAS HABILIDADES que tendremos estarán escalar (alternando los botones L y R), pilotar una moto de nieve (en primera persona) o bucear.

bar todo lo que os decimos, no hay nada como contemplar algunas de las secuencias submarinas (otra novedad en la saga), que cuentan con una física retocada que considera la lentitud de los movimientos en el agua.

No obstante, los niveles que nos han mostrado no tienen el sabor épico del anterior «Modern Warfare». En lugar de grandes batallas, apoyos de artillería o bombardeos, nos encontramos con inserciones con menos hombres, donde el sigilo cobra más protagonismo que la disciplina de fuego. Aunque, quién sabe, quizá sólo ocurra durante los primeros niveles.

➔ EL MULTIJUGADOR SEGUIRÁ SIENDO MUY POTENTE. De entrada se ha desmentido la posibilidad de jugar la historia de forma cooperativa. El motivo fundamental es que así no se alteran los momentos más emocionantes (como el nivel del francotirador, que desaparecía si jugábamos a «World at War» junto a un amigo). En su lugar, se está desarrollando un modo "Operaciones Especiales", independiente, que incluirá niveles cooperativos (tanto online como a pantalla partida) en los que nos enfrentaremos a fuerzas policiales en el interior de una prisión. Por supuesto, esto será un añadido al multijugador clásico, que vendrá cargado de sorpresas, y que, como reconocimiento a los millones de fans que juegan a «Modern Warfare», podría conservar algunas condecoraciones. También tenemos datos del nivel de personalización: tanto el tipo de camuflaje, como las armas (en las configuraciones más operativas) se podrán modificar. Para disponer de todo este equipamiento, eso sí, tendremos que ascender en un sistema de rangos muy similar al de «Call of Duty 4». Por supuesto, los creadores del juego insisten en que todavía se guardan algunos ases en la mano, pero seguro que muy pronto os los podremos desvelar. HC

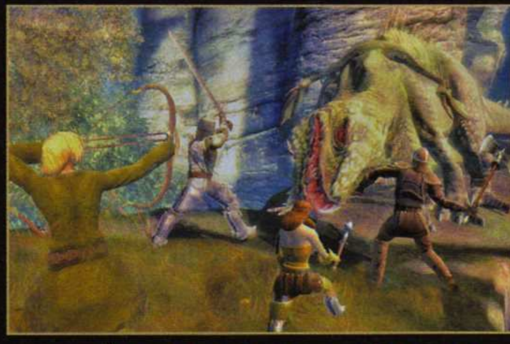

12+
The Dark Eye
DRAKENSANG
RADON LABS
dtp entertainment AG
CHROMATRIX
Mitteldeutsche Medienförderung
MDM

ROL EN ESTADO PURO



EL AUTÉNTICO ROL HA VUELTO

Drakensang recupera y pone al día la esencia de los clásicos del rol. Una historia apasionante, una ambientación increíble, unos personajes ricos en matices y un sistema de juego que evoluciona según las decisiones del jugador.



5 MILLONES DE SEGUIDORES

Secretos, intrigas, venganzas... La historia está inspirada en "The Dark Eye", un universo que ha cautivado a más de cinco millones de seguidores en todo el mundo y ha permitido crear un juego de una profundidad colosal.



LA FUERZA DEL EQUIPO

Diplomacia o combate, magia o destreza... ¿Por qué elegir cuando puedes tenerlo todo? Forma equipo con cuatro compañeros de viaje y utiliza sus habilidades y poderes para hacer frente a desafíos cada vez mayores.



FORJA TUS PROPIAS ARMAS

La artesanía te permite crear tus propias armas y objetos si no te es suficiente con los más de 500 armas, armaduras, amuletos y pociones que te ofrece el juego. Explora, comercia y combate para conseguir los más poderosos.



UN UNIVERSO POR DESCUBRIR

Cumbres heladas, inmensas mazmorras, fortalezas inexpugnables, cataratas de fuego... Un mundo fantástico en el que desde una conversación en una taberna hasta una insignificante planta pueden salvarte la vida.



MÁS DE 300 PERSONAJES

Alquimistas, mercenarios, no muertos, amazonas, nigromantes, reinas y reyes, brujas, mercaderes, doncellas, bandidos... Cada uno con una personalidad rica en matices. Crea alianzas o enfréntate a ellos.



ELIGE TU TÁCTICA

Un dracoforme, escoltado por adoradores del dragón, avanza por el bosque tenebroso. Ahora es tu turno. Cada batalla es diferente y la victoria te exige elegir una táctica que aproveche la fuerza combinada de todo tu equipo.



LA MAGIA ESTÁ DE TU LADO

Lanza bolas de fuego, invoca aliados desde el plano mágico, engaña a tus enemigos con ilusiones, convoca espíritus de fuego, levanta a los muertos de sus tumbas para que luchen a tu lado...



ENEMIGOS COLOSALES

La hidra de tres cabezas, el dragón de fuego, ogros y arañas gigantes... Pon a prueba tus habilidades especiales como la Barrera de espadas o el Golpe maestro para hacer frente a los enemigos más temibles.



TU PERSONAJE SERÁ ÚNICO

MÁS DE 300 PERSONAJES DOBLADOS AL ESPAÑOL



INCLUYE COMPLETO MANUAL EN COLOR Y MAPAS DEL REINO MEDIO

CONSIGUE TU ORIGINAL FX POR SÓLO

19'95€



I ♥ PS3™

Para muchas personas
somos algo más que una consola

GRACIAS POR ELEGIR A PLAYSTATION 3
LA MEJOR CONSOLA DEL 2008.

PLAYSTATION 3

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PROTOTYPE Será mejor que echéis mano de vuestros superpoderes para pasar de página y descubrir todas las sorpresas que nos aguardan en esta prometedora aventura para PS3 y Xbox 360.



THE CONDUIT Una invasión alienígena nos ha obligado a empuñar nuestras armas y disfrutar de este frenético "shooter" Os damos nuestra primera impresión.

ANOTHER CODE R

Nos atrevemos a investigar las misteriosas desapariciones que se están produciendo en esta aventura para Wii. ¿Tenéis valor para acompañarnos?





PÁGINA 54

MONSTER HUNTER F. UNITE arrasa en Japón. ¿Repetirá su éxito en nuestras PSP? Descubridlo en este preestreno.

EN ESTE NÚMERO...

La temperatura empieza a subir también en las consolas. ¡Echadle un vistazo a los juegos que vamos a disfrutar en los primeros meses del próximo verano!



LOS COMBATES serán constantes en esta aventura. La acción se desarrollará con total libertad en una Nueva York inmensa.





LAS CLAVES

1 LOS PODERES de Alex nos permitirán provocar el caos en cualquier momento.



2 LA CIUDAD de Nueva York, que estará a nuestra disposición para recorrerla con total libertad de movimientos.



3 LA EXPERIENCIA con la que será posible "evolucionar" a Alex por el camino "tranquilo" o por el lado más salvaje.



Junio
THQ
Aventura de acción

PROTOTYPE

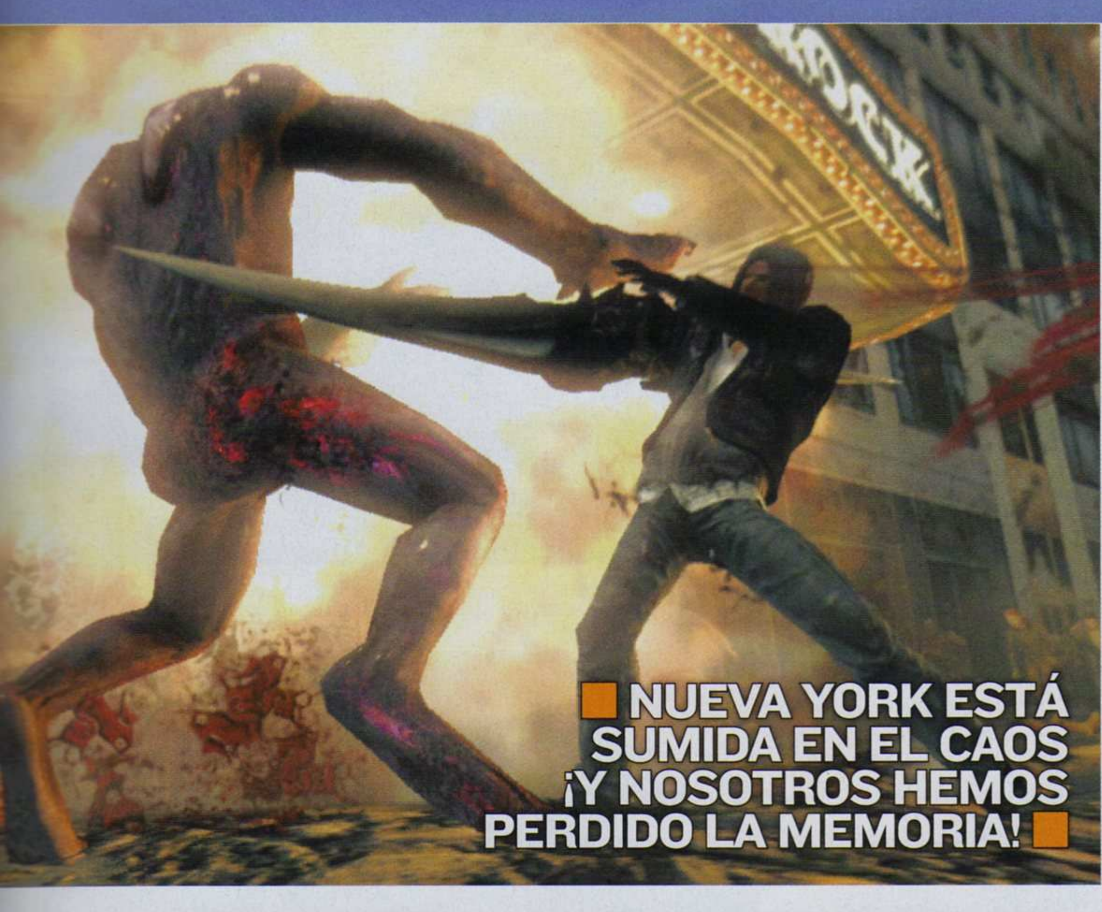
¿Alguna vez os habéis quedado en blanco? Pues imaginad si además os despertarais con súper poderes y en mitad de una ciudad infectada con un virus mutante. Inquietante, ¿verdad?

DESPERTAR TUMBADO EN UNA MORGUE y a punto de que te abran como un melón no debe ser muy agradable. Y menos aún si te encuentras sin recuerdos y con unos extraños poderes que te convierten en poco menos que un mutante. Todo esto lo sabe bien Alex Mercer, el protagonista de esta aventura de acción que va a poner nuestras consolas patas arriba el mes que viene.

La trama tendrá lugar en una Nueva York infectada por un misterioso virus, que se irá sumiendo en el caos y la devastación a medida que se vaya extendiendo la epidemia. En medio de este panorama, nuestra misión será saber qué está pasando y por qué nos persigue constantemente todo un ejército de militares que quieren patearnos el trasero.

→EL ARMA PERFECTA EXISTE, ¡Y SOMOS NOSOTROS! Como indica el propio nombre del juego, Alex será una especie de prototipo diseñado para matar sin piedad. Para empezar, podremos usar todo tipo de armas, desde lanzacohetes hasta ametralladoras, pero la mejor será nuestro propio cuerpo. A medida que avance la aventura adquiriremos poderes brutales, como la capacidad de transformar nuestros brazos en guadañas y garras de pinchos, o la posibilidad de "consumir" a cualquier personaje que encontremos. Con esto no sólo adoptaremos su aspecto físico, sino también sus habilidades (por ejemplo, pilotar un helicóptero o conducir un tanque) y sus recuerdos. Estos recuerdos serán fundamentales para reconstruir lo que se llamará "red de intriga", que nos servirá para desentrañar todos los misterios en que se envolverá la trama.

También iremos adquiriendo una experiencia que podremos emplear en mejorar al personaje. Llegados a este punto, será posible elegir si queremos emplear los puntos en moldear un Alex escurridizo y ágil, o bien uno



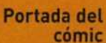
NUEVA YORK ESTÁ SUMIDA EN EL CAOS ¡Y NOSOTROS HEMOS PERDIDO LA MEMORIA!

¡OJO AL DATO!

Les va lo de destruir...
CREADORES CON TENDENCIA "RADICAL"
Radical Entertaiment, los creadores de «Prototype» ya desarrollaron «The Hulk» para PlayStation 2. Y es que por lo que se ven deben ser aficionados a esto de destruir edificios y vehículos a base de castañazos.

Publicado por DC...
HABRÁ UN CÓMIC BASADO EN EL JUEGO
Sierra ha llegado a un acuerdo con DC Comics para publicar tebeos con la historia del juego. Por ahora hay pocos detalles y sólo se conoce la portada, que ha sido ilustrada por Darick Robertson, dibujante de "Transmetro-politan"




Portada del cómic

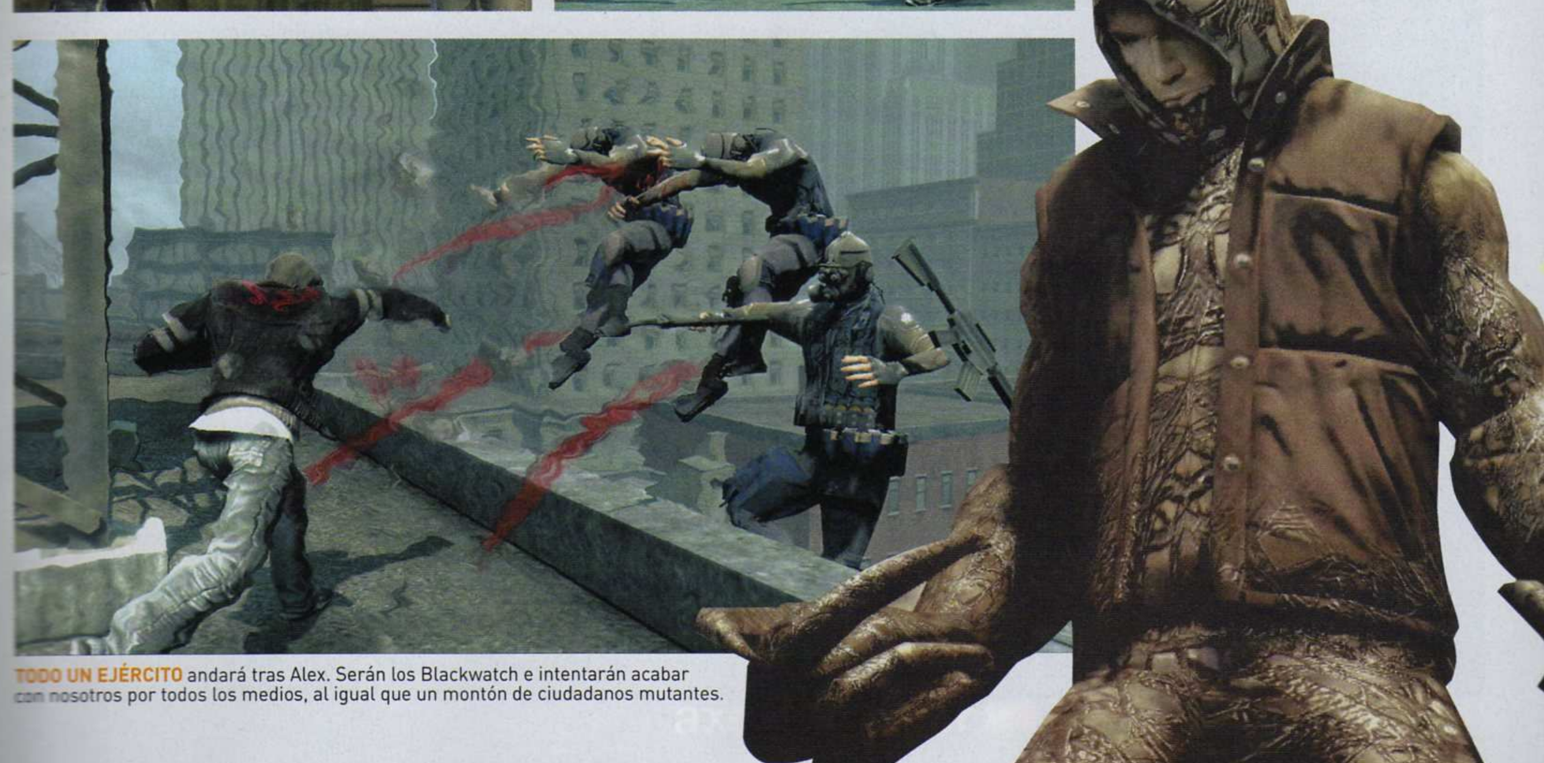




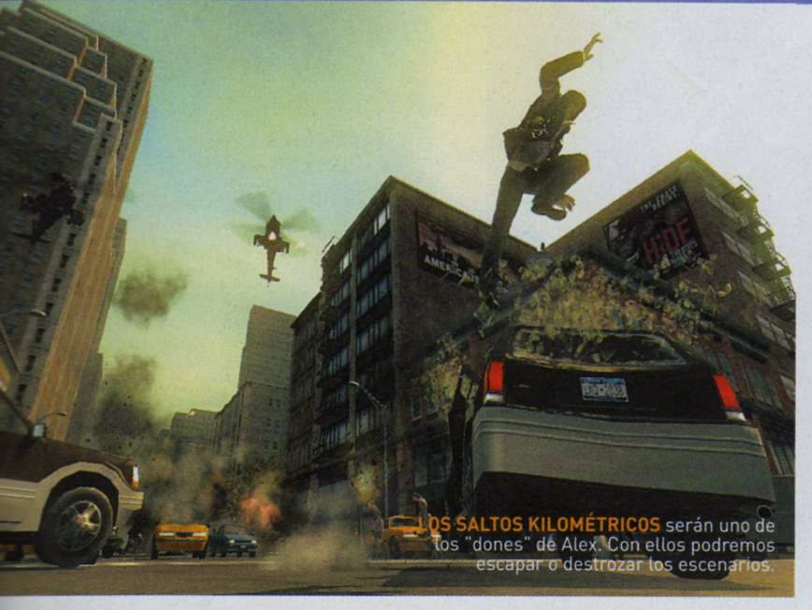


ALEX MERCER

CUENTA CON PODERES EXTRAORDINARIOS que le permitirán transformar su cuerpo. Podremos usar nuestros brazos como si fueran guadañas o incluso protegernos con un escudo mutante.



TODO UN EJÉRCITO andará tras Alex. Serán los Blackwatch e intentarán acabar con nosotros por todos los medios, al igual que un montón de ciudadanos mutantes.



LOS SALTOS KILOMÉTRICOS serán uno de los "dones" de Alex. Con ellos podremos escapar o destrozar los escenarios.



LA HABILIDAD DE CONSUMIR nos permitirá adoptar la apariencia física de cualquier personaje que veamos, así como sus poderes ¡y hasta sus recuerdos!





¿QUERÉIS MÁS ACCIÓN?

Si algo tendrá este juego será acción a raudales. Combates constantes y espectaculares en una ciudad que nos dejará libertad total serán su gran apuesta. Repasemos otros títulos que han seguido estos pasos.



GTA IV (PS3, XBOX 360) Es el padre de la libertad de acción. Niko Bellic hace de las suyas por tierra, mar y aire. Todo un referente.



SPIDERMAN (TODAS) En su última aparición, "El Reino de las Sombras", Spidey muestra todo un derroche de poder en Nueva York.



SAINTS ROW 2 (PS3, XBOX 360) En la línea de «GTA», una aventura de acción urbana, cuya libertad nos invita a hacer muchas gamberradas.



INFAMOUS (PS3) Comparte con «Prototype» un entorno abierto, los puntos de experiencia y un personaje de lo más carismático.

bestia y despiadado, capaz de destrozar de un solo golpe cualquier cosa que se encuentre en mitad de su camino.

→EL DESARROLLO SERÁ TOTALMENTE ABIERTO, al estilo «GTA». Podremos recorrer a pie Nueva York, o bien usar los poderes para planear de tejado en tejado o saltar en plan parkour distancias impresionantes. Pero no penséis que esto será un camino de rosas; nada de eso: nuestros pasos se verán interrumpidos constantemente por hordas de ciudadanos mutantes (algunos de ellos verdaderos monstruos), por los Blackwatch (unos militares armados hasta los dientes) y por personajes tan extraños y poderosos como nosotros, como por ejemplo "El Especialista", nuestro principal enemigo. Con tanta facción de por medio, podremos asistir a verdaderas batallas campales en las que ni siquiera tendremos por qué intervenir. Aun así, los combates cuerpo a cuerpo serán constantes, por lo que Alex podrá recurrir a unos combos espectaculares que le permitirán acabar con varios enemigos a la vez o utilizar un vehículo como arma arrojadiza contra helicópteros, personas o edificios. Aunque también tendremos que completar misiones, tanto principales como secundarias.

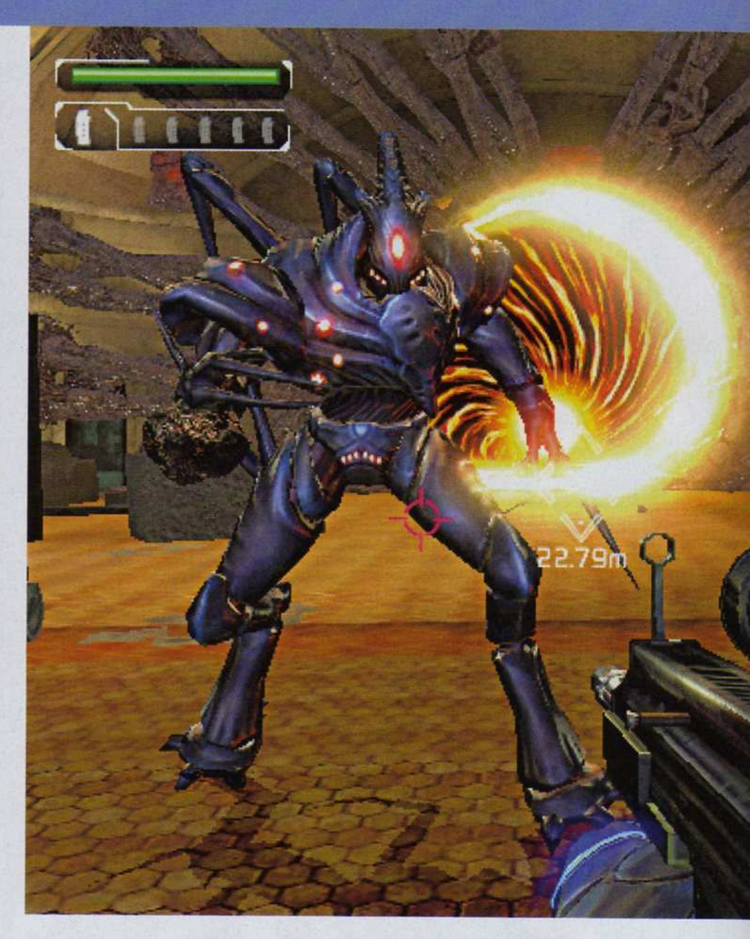
→EL CONTROL SERÁ SENCILLO E INTUITIVO, pese a que pueda parecer todo lo contrario. Bastará con pulsar un par de botones para desatar el caos por las calles en todo momento. La notable recreación de la ciudad de Nueva York será la guinda "técnica" de un juego que pinta genial. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

La total libertad de acción, una historia sumida en la intriga y un personaje con miles de posibilidades, pueden hacer de este juego todo un bombazo.


"La música
está al volumen adecuado cuando
los vecinos golpean la pared"
Nico 15 años - Barcelona
Redacta las normas de tu mundo en calippo.com y gana premios HABBO
Calippo Lime
Calippo.com
El mundo donde mandas tú.





UNA INVASIÓN EXTRATERRESTRE dará pie a un emocionante "shoot´em up" exclusivo para Wii, que contará con un apartado técnico muy cuidado y un genial multijugador.

LAS CLAVES

1 LOS GRÁFICOS van a dejarnos boquiabiertos. Uno de los juegos más detallados que hemos visto en Wii.



2 EL MULTIJUGADOR ONLINE para 12 amigos, compatible con Wii Speak y con 10 modos muy variados.



3 NUESTRO A.S.E. será un dispositivo que nos ayudará a investigar, resolver puzles y descifrar claves extraterrestres.



Junio
Sega
Shoot´em up

THE CONDUIT

Los hombres de negro no son tíos simpáticos con gafas de sol; en realidad son agentes especiales que tratan con los alienígenas a tiros.

LOS EXTRATERRESTRES PREPARAN UNA INVASIÓN a gran escala en nuestra consola, pero el gobierno de los EE.UU. nos ha entrenado, en secreto, para este tipo de emergencias. Nuestra labor será empuñar un arma (en primera persona) y librarnos de estos visitantes con la ayuda de un punto de mira.

Podremos apuntar con el mando infrarrojo mientras nos movemos con el stick, y ajustar la sensibilidad, el área de juego o la velocidad de la cámara a nuestro gusto, para evitar que se nos escapen los "hombrecillos verdes"

Los 9 escenarios de juego serán clásicos de la serie B, desde la Casa Blanca a un laboratorio subterráneo, y estarán plagados de 14 especies alienígenas, a cual más peligrosa. Para echarnos una mano, contaremos con el dispositivo A.S.E. (el ojo que todo lo ve) que servirá para abrir cerraduras, descifrar el lenguaje alien o indicar el camino correcto.

PODREMOS COMBATIR CON 12 AMIGOS en el modo online, que será compatible con el micrófono Wii Speak. Este multijugador contará además con un ranking, similar al de «Call of Duty», y diez modos, individuales y por equipos, de lo más variado.

Y si esto no os da una idea del nivel técnico que promete «The Conduit», será mejor que os detengáis un momento en las pantallas que acompañan nuestro preestreno, porque este va a ser uno de los juegos más pulidos que hemos visto en Wii. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo no parece muy original, pero el multijugador y su espectacular apartado técnico lo van a compensar.





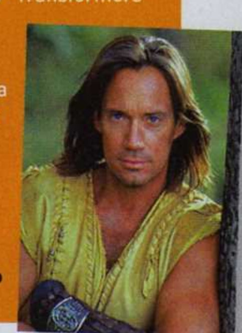




¡OJO AL DATO!

Los programadores... ESPECIALISTAS EN LA CONSOLA DE NINTENDO
High Voltage, el grupo que se encuentra detrás de «The Conduit», lanzará tres juegos más para Wii a lo largo del año. Se trata de «Evasive Space», «Animales de la Muerte» y el "racer" «Hot Rod Show».

Unas voces de cine... DOBLAJE A CARGO DE ACTORES CONOCIDOS
Entre las voces que participan en el juego estarán Kevin Sorbo (al que hemos visto en "Hércules"); Mark Sheppard, de "Battlestar Galactica" y William Morgan, que apareció en "Transformers" y que también dobló «Metal Gear Solid 2». La banda sonora correrá a cargo del guitarrista Rick Nielsen, del grupo Cheap Trick.



Kevin Sorbo

HASTA 12 AMIGOS PODRÁN ENFRENTARSE EN EL MULTIJUGADOR ONLINE, QUE CONTARÁ CON DIEZ MODOS DE JUEGO



LOS ESCENARIOS recuperarán localizaciones clásicas de la serie B, como la Casa Blanca, instalaciones militares o una nave alienígena. Serán grandes y destructibles.



LOS ENEMIGOS van a ser muy inteligentes. Habrá 14 tipos de alienígenas, además de los militares y otros agentes especiales que intentarán cortarnos el paso.



PODREMOS CONFIGURAR EL CONTROL a nuestro gusto, tanto la sensibilidad como el área de acción.



HABRÁ 18 TIPOS DE ARMAS entre humanas (modelos reales) y alienígenas, todas con efectos devastadores.



EL RIFLE DE PRECISIÓN y el lanzacohetes nos servirán para dar cuenta de los enemigos más grandes.



CAZAR ANIMALES FANTÁSTICOS será el reto de una aventura que permitirá la cooperación de 4 jugadores en red local.



LAS CLAVES

1 EL MULTIJUGADOR AD-HOC. Será el principal atractivo del título, con la posibilidad de jugar en grupos de hasta cuatro personas.





2 PERSONALIZAR PERSONAJES. Podremos elegir distintas características para el sexo, la cara, el peinado y hasta la ropa.



3 LA DURACIÓN. Sin ser un RPG al estilo más clásico, las numerosas opciones asegurarán un buen puñado de horas de juego.



Junio
Capcom
Aventura

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE

¿Os imagináis campar a vuestras anchas por un mundo lleno de monstruos? Ser cazador estará pronto al alcance de vuestra mano.

ESTOS CAZADORES DE MONSTRUOS comenzaron su carrera en PlayStation 2. Sin embargo, la propuesta de Capcom no consiguió el éxito pleno hasta su llegada a PSP, plataforma que lo ha consagrado como todo un fenómeno social en Japón.

La dinámica del juego va a ser simple: a medio camino entre la aventura y el RPG, deberemos convertirnos en un cazador capaz de dominar a todo tipo de bestias en escenarios inhóspitos. Por suerte, para afrontar tan peliaguda misión no estaremos solos, ya que tendremos la posibilidad de combinar fuerzas con otros tres cazadores en el multijugador local. La única pega es que no podremos disfrutar de la compañía de otros jugadores a través del modo online, del que Capcom sigue sin querer echar mano.

LA GRAN CANTIDAD DE MISIONES, sin un hilo argumental predefinido, nos obligará a enfrentarnos a todo tipo de criaturas y monstruos propios de la era de los dinosaurios con un personaje de creación propia. Gracias a la decena de armas presentes en el juego, podremos plantear los combates desde diferentes enfoques, según las necesidades de cada momento. Mención especial merecen los gigantescos jefes finales, que pondrán a prueba el potencial adquirido a lo largo de la partida. Así, para avanzar será fundamental ir mejorando nuestro equipamiento y hacernos con los objetos necesarios para atravesar desde un árido desierto a un páramo nevado.

Aunque no se trata de un juego totalmente inédito, este nuevo «Monster Hunter» promete volver a dejarnos enganchados a PSP con sus innumerables horas de juego. Ya queda menos para que podáis volver a convertiros en cazadores "prehistóricos".

PRIMERA IMPRESIÓN

La duración y las opciones del juego están aseguradas, pero habrá que ver si innova en algo y si su desarrollo no acaba haciéndose repetitivo.



EL MULTIJUGADOR SERÁ LA CLAVE PARA INTENTAR REPETIR AQUÍ EL ÉXITO DE ESTE JUEGO EN JAPÓN

¡OJO AL DATO!

Fiebre "cazadora"...
EN JAPÓN ES UN FENÓMENO SOCIAL
Los gustos del público nipón suelen ser extremos en el caso de algunos juegos. Es el caso de «Monster Hunter», una saga de culto desde que diera el salto a PSP tras pasar más desapercibida en PlayStation 2.

El merchandising...
GRAN TIRÓN COMERCIAL
El impacto social de la saga en Japón ha sido tal que existe un buen catálogo de objetos promocionales. Un ejemplo son los peluches de los Felyne, unos simpáticos gatunos que nos ayudan durante el juego.



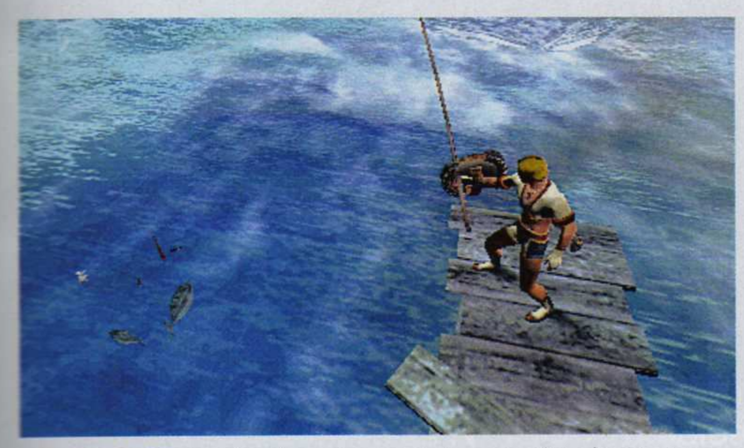
El peluche de un Felyne.



LAS ARMAS se repartirán entre once tipos. Podremos manejar espadas, martillos, lanzas, ballestas o arcos que habrá que mantener siempre bien afilados.



LAS MISIONES nos propondrán una serie de objetivos a cambio de jugosas recompensas. Su ingente cantidad augura un buen número de horas de juego.



LAS ACTIVIDADES paralelas a la aventura principal nos permitirán disfrutar de aficiones tan llamativas como la de probar suerte con una buena caña de pescar.



COMBINAR OBJETOS será una tarea esencial para mejorar habilidades y avanzar en la aventura. Muchos de ellos se obtendrán despedazando a los enemigos derrotados.

axel springer



EQUIPOS DE TRES CONTENDIENTES se enfrentarán en esta nueva entrega de una franquicia clásica en el género de la lucha. Para derrotar a los rivales será clave la estrategia a la hora de combinar a los personajes de nuestro equipo.



LOS GOLPES ESPECIALES se podrán ejecutar cuando llenemos al máximo la barra de poder.



EL MODO ARCADE nos llevará contrarreloj a lo largo de un total de cinco series de combates.





LAS CLAVES

1 EL MODO ONLINE será la principal novedad y el gran atractivo de esta adaptación de la recreativa.



2 EL PLANTEL DE PERSONAJES reunirá a un total de 22 luchadores, entre ellos 2 nuevos: Elisabeth y Mature.



Junio ■ SNK-Playmore ■ Lucha

THE KING OF FIGHTERS XII

Ahora que la lucha vuelve a estar de moda, un clásico del género quiere reinar sobre el ring. Y sólo hay un método: a tortazo limpio.

■ **EL GÉNERO DE LA LUCHA ESTÁ RENACIENDO** en los últimos tiempos gracias a la llegada de juegos como «Street Fighter IV» o el próximo «Tekken 6», y «The King of Fighters», otra de las sagas más emblemáticas, no quiere ser menos. Cuando se cumplen 15 años de la primera entrega, SNK ha decidido adaptarla a los tiempos de la alta definición trayendo a PS3 y Xbox 360 «The King of Fighters XII», la reciente versión que debutó en los salones recreativos.

→ **LOS COMBATES EN 2D POR EQUIPOS DE TRES** seguirán siendo la base del juego. Los controles se apoyarán en la mezcla de dos botones para puñetazos y otros dos para las patadas, una fórmula tan sencilla a priori como profunda cuando conocemos a los personajes. El apartado gráfico se ha redibujado desde cero y a los modos de juego habituales se va a añadir además otro online. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El espíritu de la saga perdura, pero habrá que ver si eso basta contra los grandes del género.

axel springer

www.n-gage.com

avanza



dirige



aplasta



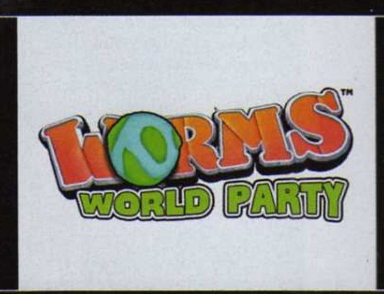
invade











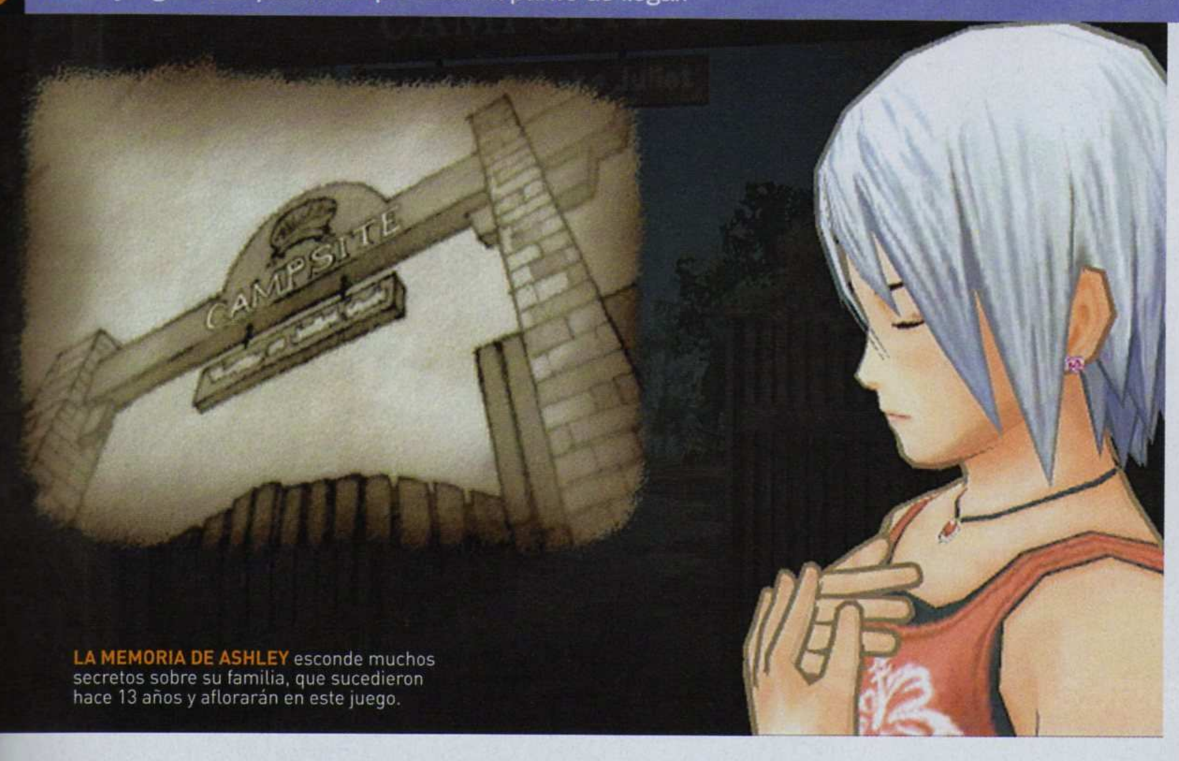
La más divertida de las guerras.
Toma el mando de un ejército de simpáticos gusanos y acaba con tus invertebrados enemigos. Worms World Party™ pone en tus manos armas como la Super Oveja y la Granada Holy para que, gracias a la opción multijugador a tiempo real, puedas librar batallas en espectaculares escenarios y hacer que el mundo sea dominado por estos locos guerreros. Sé mejor estratega que los demás y llévate la gloria. Entra en www.n-gage.com para descargarte gratis la demo, comprar el juego completo y conocer las últimas novedades. Sólo con N-Gage.



www.pegi.info

La descarga de archivos de juegos a través de Internet o a través del dispositivo conlleva la transmisión de datos. Es posible que su proveedor de servicios le cobre por dicha transmisión de datos.
© 2009 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia, Nokia Connecting People y N-Gage son marcas o marcas comerciales registradas de Nokia Corporation. Worms © 2008 Team17 Software. Team17 Software and Worms are trademarks or registered trademarks of Team17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Exclusively licensed and published by THQ Wireless. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.





LA MEMORIA DE ASHLEY esconde muchos secretos sobre su familia, que sucedieron hace 13 años y aflorarán en este juego.



LAS CLAVES



1 EL ARGUMENTO continuará con la historia del original de Nintendo DS, con mucha coherencia y un estilo narrativo muy inquietante.



2 LAS POSIBILIDADES DE Wii, tanto el puntero como la detección de movimiento, se combinarán muy bien con un desarrollo clásico.



3 LOS PUZLES, ya sea por originalidad o dificultad, satisfarán a los fans del género. Será vital observar el entorno y agudizar el ingenio.



- Junio
- Nintendo
- Aventura gráfica

ANOTHER CODE: R

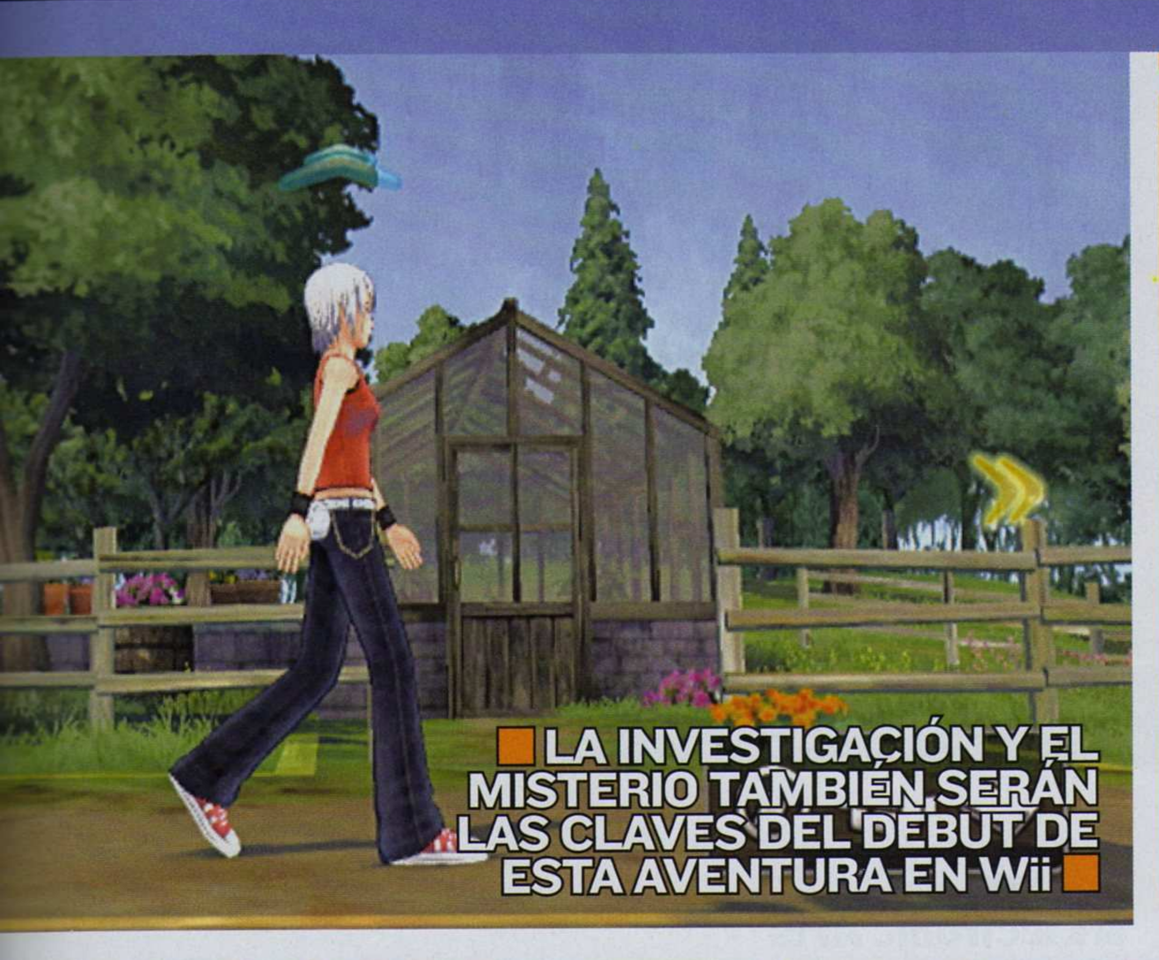
El pasado de la familia Robins está lleno de nubarrones. ¿Listos para esclarecerlo con el Wiimote como ya hicisteis con el stylus?

LA JOVEN ASHLEY VA A PROTAGONIZAR EN Wii su primera aventura, de la mano de los creadores de la primera parte, que salió para DS. Han pasado dos años desde los sucesos de la isla de Brooke Edwards, y el padre de Ashley está al frente de una investigación en un lugar llamado Lake Juliet. Cuando la joven se reúne con él, los recuerdos sobre su madre fallecida comienzan a aflorar y no le queda más remedio que indagar en su pasado. Apoyándose en el puntero de Wii, vivirá una aventura gráfica con un control "point & click" al estilo de clásicos como «Monkey Island». La detección de movimiento también tendrá protagonismo, con múltiples usos a lo largo de la aventura.

→ NOS MOVEREMOS POR UN CAMINO PREFIJADO (izquierda y derecha, con algunas bifurcaciones puntuales) hasta llegar a puntos clave. Entonces la cámara se situará a nuestra espalda e investigaremos. Tendremos que recoger decenas de objetos para resolver puzles, y de nuevo contaremos con la ayuda del DAS, un invento inspirado en la DS, que ahora contará con una cámara. Los guiños al "hardware" de Nintendo no se quedarán ahí: también usaremos el TAS, un ingenio similar al mando de Wii que esconderá muchos usos. El inspirado desarrollo del juego contará por un colorido apartado gráfico "cel-shading" y una música melancólica que acompañará a Ashley, de nuevo, en la búsqueda de sus recuerdos perdidos.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que será una aventura absorbente, y que aprovechará muy bien el mando de Wii.



LA INVESTIGACIÓN Y EL MISTERIO TAMBIÉN SERÁN LAS CLAVES DEL DEBUT DE ESTA AVENTURA EN Wii

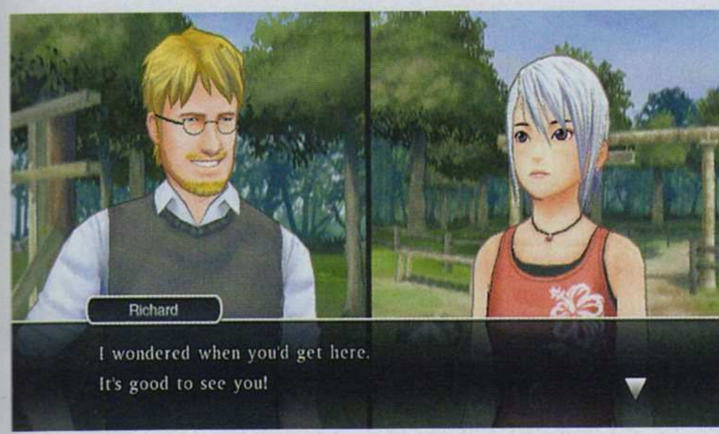
¡OJO AL DATO!

Guiños a Nintendo...
EL "HARDWARE" COMO HERRAMIENTA
La protagonista volverá a usar el aparato inspirado en Nintendo DS de la primera parte, pero ahora tendrá cámara, como DSi. Además, se valdrá de uno nuevo inspirado en el mando de Wii. Lo inventó su madre y sólo reacciona en la mano de Ashley.

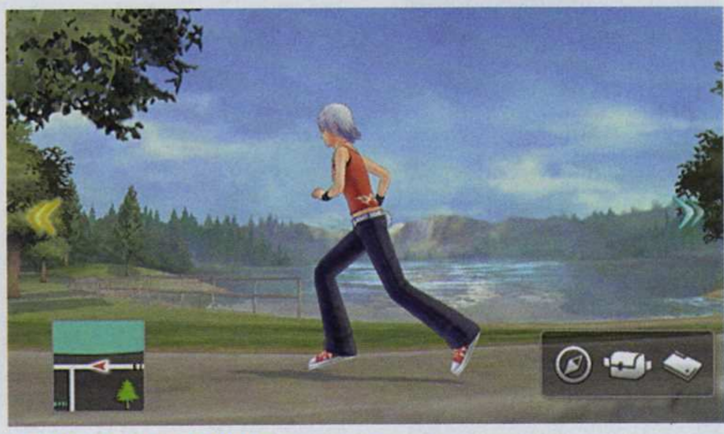
Sus creadores...
CING, UNOS EXPERTOS AVENTUREROS
Los responsables de la entrega para Wii de «Another Code» son los mismos que firmaron la de DS. Además, crearon el interesante «Hotel Dusk», toda una novela negra para la portátil.



Hotel Dusk (Nintendo DS)



LAS CONVERSACIONES con diferentes personajes a lo largo de la aventura serán muy abundantes (sin voces). Tranquilos, porque los textos llegarán en castellano.



EL CONTROL DEL PERSONAJE será muy sencillo, únicamente moviendo la cruceta hacia la derecha, la izquierda y, de vez en cuando, hacia el frente y el fondo.



NUESTRAS DOTES DE DETECTIVES serán puestas constantemente a prueba. Cuando nos paremos a investigar, tendremos que "pinchar" en cada rincón.



EL USO DEL WiiMOTE será intenso. El puntero lo emplearemos a todas horas, para buscar objetos por la pantalla, para resolver puzles o para interactuar con utensilios




LOS PARTIDOS DE TENIS más divertidos (y emocionantes) llegarán a Wii respaldados por un sistema de control muy fiable.

LAS CLAVES

1 EL CONTROL nos ofrece las mismas sensaciones que coger una raqueta de verdad. Las posibilidades del Wii Motion Plus son enormes.



2 LOS TORNEOS disponibles reunirán los 4 Grand Slam. también podremos jugarlos en el modo multijugador, online o a pantalla partida.



3 LOS JUGADORES serán versiones "caricaturizadas" de los 23 mejores tenistas de todos los tiempos, masculinos y femeninos.



- Junio
- Electronic Arts
- Deportivo

GRAND SLAM TENNIS

Este año no hay quien gane a Rafa Nadal. ¿Será porque ha estado entrenando con este revolucionario juego de tenis para Wii?

LOS CUATRO GRANDES PREMIOS DE LA ATP, Wimbledon, Australia, US Open y Roland Garros, se reunirán por primera vez en un juego de Wii. ¿El objetivo? Conocer al mejor tenista de todos los tiempos. Nosotros podremos escoger entre las 23 primeras figuras de distintas épocas, desde Nadal o Federer a las hermanas Williams o históricos como John McEnroe o Ivan Lendl, todos ellos puestos en pantalla con un estilo animado.

El sistema de control aprovechará el periférico Wii Motion Plus, que se venderá junto al juego. Nosotros lo hemos probado y os aseguramos que la sensación de empuñar una raqueta será increíble, mucho más preciso de lo que hemos visto hasta ahora en juegos como «Wii Sports».

EL MULTIJUGADOR TAMBIÉN NOS HARÁ SUDAR. Además de los partidos contra un amigo (a pantalla partida o en el modo online), «Grand Slam Tennis» incluirá 12 minijuegos para toda la familia, que nos ayudarán a familiarizarnos con estos nuevos controles.

Como todos los títulos de esta serie, «Grand Slam» contará con editores, marcas licenciadas para nuestro equipamiento e incluso sonido ambiente grabado directamente en las pistas donde juguemos. Y si os lo estabais preguntando, sí, también podremos escuchar a John McEnroe protestando al juez de silla porque "¡la bola entró!" HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Este es el juego de tenis con el que todo aficionado sueña. La presencia de todas las estrellas, los torneos oficiales y el control mejorado con Wii Motion Plus, van a revolucionar el género.





TENDREMOS UN CONTROL ABSOLUTO DE LA BOLA GRACIAS AL USO DEL Wii MOTION PLUS

¡OJO AL DATO!

Saldrán a finales de año...
HABRÁ VERSIONES PARA PS3 Y XBOX 360
Será un juego distinto, con gráficos fotorrealistas y con nuevos modos a través de Internet. También incluirá nuevos tenistas y un sistema de control "tradicional"

El nuevo periférico de Wii...
SE VENDERÁ JUNTO AL Wii MOTION PLUS
Sumando 10 € al precio del juego nos llevaremos este accesorio, que aumenta la sensibilidad del mando. En otros países de Europa, el Wii Motion Plus también se venderá junto a «Tiger Woods PGA 10», pero en España no se ha confirmado.



Tiger Woods PGA 10 (Wii)



LOS CUATRO TORNEOS más importantes del mundo (Australia, Open USA, Wimbledon y Roland Garros) se reunirán por primera vez en un juego de Wii.



EL APARTADO VISUAL tendrá un innovador estilo, similar a los dibujos animados, pero con deportistas totalmente reconocibles. Todo se moverá con gran fluidez.



EL SISTEMA DE CONTROL estará muy ajustado gracias al uso del Wii Motion Plus, que multiplica la sensibilidad del mando de control. Podremos configurarlo a gusto.



ENTRE LOS 23 TENISTAS DISPONIBLES habrá algunas estrellas del panorama actual, como Roger Federer, y otros del pasado, como McEnroe o Ivan Lendl.



TODA LA INFORMACIÓN estará en la pantalla superior y gestionaremos los recursos en la táctil con el stylus.



LOS SOLDADOS LEGO inundarán el campo de batalla con su simpático look en este juego de estrategia.







LAS CLAVES

1 EL CONTROL TÁCTIL permitirá seleccionar soldados y crear edificios rápidamente.



2 LAS BATALLAS INALÁMBRICAS contra un amigo prometen mucha diversión en intensas batallas en tiempo real.



Junio · Warner Interactive · Estrategia

LEGO BATTLES

Lo bueno de Lego es que nos permite construir cualquier cosa, incluido un juego de estrategia para DS lleno de sentido del humor.

LA GUERRA ESTÁ A PUNTO DE ESTALLAR en tres universos Lego: el Castillo, el espacio y los piratas. Estos mundos de juguete serán el escenario de unas épicas batallas en las que asumiremos el papel de generales, responsables de obtener recursos y dirigir a nuestras tropas de juguete. En total, nos esperan más de 70 niveles (divididos en 6 líneas argumentales), en los que tendremos que poner a prueba nuestra astucia y habilidad para construir bases y colocar a bucaneros, ninjas, dragones y demás héroes de plástico. Y todo con un control muy preciso, gracias a la pantalla táctil de Nintendo DS.

→ DISFRUTAR EN COMPAÑÍA DE UN AMIGO será una de las claves de «Lego Battles», ya que podremos enfrentarnos en guerras inalámbricas gracias a la conexión Wi-fi de la portátil. El apartado visual será simpático, pero sencillo, con gráficos en dos dimensiones: la pantalla táctil mostrará el campo de batalla y la superior la información de todos nuestros recursos. Por su parte, la música ofrecerá épicas partituras que nos pondrán a tono para ir a la guerra. Por supuesto, no faltará el sentido del humor característico de Lego en las secuencias por ordenador que narrarán la historia. MC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que el humor Lego y la estrategia más clásica nos traerán una combinación entretenida. ¡Ya queremos ser generales de plástico!

TERMINATOR SALVATION







Eres John Connor, un luchador de la resistencia en la post-apocalíptica Los Ángeles. Lidera a tu equipo de leales soldados en una desesperada batalla por sobrevivir a las poderosas fuerzas de Skynet y sus letales Terminators.

Vive el comienzo del fín en esta precuela de la nueva película Terminator Salvation.

www.TerminatorSalvationTheGame.com



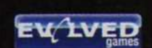






PLAYSTATION 3














™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s09)

Terminator® StudioCanal S.A. Salvation™ T Asset Acquisition Company, LLC. ©2009 T Asset Acquisition Company LLC. ©2009 EGI - Equity Games Production AG and BVT Games Fund IV Dynamic GmbH & Co. KG. Developed by Grin AB with Halcyon Games, LLC. Published by EGI - Equity Games Production AG and Evolved Games, Inc.. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft. "PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

¡YA LOS HEMOS JUGADO!

PRESENTAMOS TRES AVENTURAS QUE NOS LLEVARÁN A LOS INFIERNOS

¡ACCIÓN INFERNAL!

Cuando llegue el final de los tiempos, tres héroes se levantarán para luchar contra el maligno. Nosotros ya hemos tenido la oportunidad de probar «Bayonetta», «Dante´s Inferno» y «Darksiders», y os damos las claves para evitar el apocalipsis en vuestras consolas.

TRES HÉROES CONTRA LOS DEMONIOS

PS3-XBOX 360

Bayonetta

Bayonetta, una bruja con estilo

PS3-XBOX 360

Dante´s Inferno

Dante, poeta del Inframundo

PS3-XBOX 360

Darksiders

War, el jinete del apocalipsis

ACCIÓN CON ESTILO es la seña de identidad del juego. Bayonetta ha de enfrentarse a montones de ángeles y demonios, pero siempre con una buena pose.

PS3 Y XBOX 360 | SEGA | OTOÑO

BAYONETTA

Os presentamos un nuevo tipo de heroína: una bruja con un buen par de... pistolas.

BAYONETTA
Esta muchacha tan estilosa es una experta en las artes arcanas. Pero no sólo sabe de brujería, también sabe dar "caña" a sus enemigos a base de disparos.

El argumento

QUE ES UNA BRUJA es lo único que recuerda la protagonista al inicio del juego. Unos extraños personajes le cuentan que tiene una misión crucial para el equilibrio del bien y del mal en el mundo, y que el medallón que tiene en el pecho parece ser la clave. Bayonetta ha de recorrer entornos paradisíacos e infernales, luchando contra demonios, pero también contra ángeles para restaurar el equilibrio. En su viaje conocerá a Jeanne, otra bruja con un segundo medallón...

El apartado técnico

LOS ESCENARIOS son lo primero que llama la atención al iniciar la partida: vistosos y enormemente detallados, transmitirán la sensación de estar en un mundo celestial. Pero enseguida empiezan los combates y nos damos cuenta de que ese es el verdadero punto fuerte del juego. La lucha en tercera persona se alternará con "Quick Time Events" en los que la cámara no parará de moverse para mostrarnos el ángulo más espectacular.



EL DISEÑO DE PERSONAJES también es digno de mención. La propia Bayonetta tiene un modelado que quitará el hipo (y no sólo por lo voluptuoso de sus formas) y aprovechará cualquier momento para poner la pose más "cool" que se le ocurra. Los enemigos, por su parte, serán retorcidas mezclas de ángeles y demonios. Pero el premio gordo será para los jefes finales, que tendrán un tamaño descomunal y destrozarán los escenarios con sus ataques.



LAS ARMAS BLANCAS serán bastante comunes. Espadas y katanas serán las más socorridas, pero también veremos enormes mazos, lanzas...



LAS TORTURAS serán los momentos más bestias. Este sarcófago con pinchos (llamado iron maiden) se unirá a guillotinas o ruedas de tortura.

El desarrollo

LOS TIROS serán la base (tendremos pistolas gemelas en las manos y otras dos en los talones), pero también podremos usar cualquier arma blanca que veamos. Así, Bayonetta podrá coger una lanza para usarla como barra de striptease a la vez que da patadas a los malos. ¡Hasta robará trompetas a los ángeles!

LOS ATAQUES ESPECIALES serán variados. Si esquivamos muchas embestidas entraremos en un "tiempo bala" llamado Witch Time. También podremos llegar al Bullet Climax, en el que la cámara se acercará y Bayonetta se disparará como una loca. Ciertas combinaciones de botones ejecutarán las Torturas: guillotinas o ruedas de pinchos que acabarán con cualquier rival. También podremos invocar un enorme perro diabólico que rematará a los jefes. Ah, y Bayonetta podrá transformarse en animales. La hemos visto en forma de pantera, pero habrá más.

Los programadores

Viajamos a la sede de Platinum Games en Londres, para hablar con Hideki Kamiya, director del juego y creador de «Devil May Cry» o «Viewtiful Joe».

➔¿Cuál es la parte del juego de la que te sientes más orgulloso?
Los gráficos y los enemigos están a un nivel alto, pero sobre todo destacaría el sistema de control: meterá al jugador completamente en el juego y en el papel de Bayonetta. Quiero que todos prueben el juego y experimenten lo que es un control de nueva generación.

➔¿Planeáis crear nuevas versiones para otras consolas o secuelas si el juego es un éxito?
Estamos centrados en hacer de «Bayonetta» un éxito. Evidentemente, queremos que funcione bien y siente las bases para crear una secuela. Me encanta el universo de Bayonetta, así que me gustaría trabajar de nuevo con ella.

➔¿Te basaste en alguien para crear a Bayonetta?
En realidad, la inspiración me vino al querer crear la chica ideal. Ella es el tipo de chica que me gustaría conocer. Es mi tipo.

➔¿Por qué una chica con gafas?
¡Porque es sexy, por supuesto!



HIDEKI KAMIYA bromea con unas gafas tipo Bayonetta... y Dani lo flipa.

La inspiración

LA ICONOGRAFÍA CATÓLICA fue el punto de partida de escenarios y enemigos. Estos últimos son representaciones deformadas de figuras como el arcángel Miguel.



LOS 9 CIRCULOS DEL INFIERNO, tal y como se describen en "La Divina Comedia", son el escenario de un espectacular juego de acción con desarrollo en tercera persona.

PS3, XBOX 360 Y PSP | ELECTRONIC ARTS | 2010

DANTE'S INFERNO

¿Quién hubiera pensado que un antiguo poema medieval podría dar pie a esta trepidante aventura?

El argumento

DANTE ESTÁ DISPUESTO A RECORRER los 9 círculos del infierno (limbo, lujuria, gula, avaricia, ira, herejía, violencia, fraude y traición) para salvar a su amada. Nada más comenzar la aventura nos enfrentamos a la muerte y le arrebatamos su guadaña. A partir de entonces, descendemos por los lugares más emblemáticos del Infierno e interrogamos a sus pobladores: Caronte (el barquero del inframundo), Cancerbero (un perro guardian de tres cabezas) y todos los demonios mayores. Al final de la aventura, nos tendremos que ver las caras con el mismo Lucifer.



DANTE

El protagonista del juego es el propio Dante. El diseño se aleja de los grabados de la época, y se ha convertido en un cruzado armado con una cruz y una guadaña.

El apartado técnico

LOS DISEÑOS DEL INFIERNO, tanto los escenarios como las criaturas, son obra de Wayne Harlowe, cuyos trabajos ya hemos podido contemplar en las dos películas de "Hellboy" o en "Harry Potter y el Cáliz de Fuego". Y en nuestra consola (a 60 FPS constantes) van a lucir de manera espectacular. Además, cada uno de los 9 niveles tomará una dirección artística diferente.

AUNQUE DONDE «DANTE´S INFERNO» SE SALE es en los enfrentamientos con los enemigos finales. Nosotros sólo hemos visto dos de estos colosos: Caronte, que se ha fundido con su barca, y el Juez de las Almas. Su tamaño y nivel de detalle nos han dejado boquiabiertos. Además, la resolución de los combates, mediante secuencias QTE, nos permite disfrutar de unos enfoques de cámara más espectaculares (y salvajes), en la estela de «God of War». El motor gráfico utilizado es el mismo de «Dead Space», con importantes mejoras en los efectos de luz y partículas.



EL TAMAÑO DE LOS ENEMIGOS y el nivel de detalle es espectacular. Los diseños son obra de los creadores de "Hellboy" o "El Laberinto del Fauno"





El desarrollo

LOS CONSTANTES ENFRENTAMIENTOS están inspirados en la saga «God of War». Dante recupera el estilo de combate salvaje de Kratos, con golpes finales (que se ejecutan pulsando R2) y la capacidad de trepar por las paredes o de subirse a la espalda de las criaturas más grandes y cabalgar sobre ellas.

ESTAS SECUENCIAS DE ACCIÓN están aderezadas con unos puzles titánicos, que están perfectamente integrados en el entorno, y con fases de plataformas. Para resolver los momentos más cinematográficos, el juego recurre a las típicas combinaciones de botones, mientras nos muestra unos espectaculares vídeos realizados por Blur Studios (quienes colaboran en el próximo trabajo de David Fincher). El sistema de absorción de almas y mejora de habilidades también estará presente en «Dante´s Inferno».

EL DESARROLLO DEL JUEGO alterna unos emocionantes combates con puzles integrados en los escenarios y algunas zonas de plataformas.



PARA REMATAR A LOS ENEMIGOS tenemos que ejecutar golpes especiales mediante las típicas combinaciones de botones.

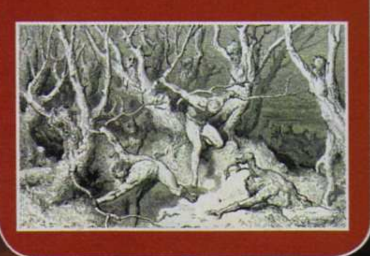
Los programadores

VISCERAL GAMES es el nombre con el que se ha bautizado al antiguo equipo de EA Redwood Shores, en San Francisco. Los responsables de «Dante´s Inferno» también han desarrollado «Dead Space» y se encuentran inmersos en el desarrollo de «Dead Space Extraction».



La inspiración

LA DIVINA COMEDIA es un poema de Dante Alighieri que narra su descenso a los infiernos. La obra fue escrita alrededor del año 1304, y tiene un estilo narrativo que imita los clásicos griegos. Sin embargo, los diseñadores del juego sólo han tomado los aspectos básicos y los han adaptado al estilo actual.





DIRECTO DEL INFIERNO nos llega este juego de acción en 3ª persona, en el que encarnaremos a uno de los 4 jinetes del apocalipsis. Un tipo de cuidado...

PS3 Y XBOX 360 → THQ → NAVIDAD

DARKSIDERS

Ahora que llega el Apocalipsis os vamos a dar un buen consejo: nunca engañéis a uno de sus jinetes.

← WAR

El Apocalipsis ha empezado sin que War lo supiera. Ahora tiene que descubrir quién le ha engañado y recuperar sus poderes. Como buen jinete, iremos a lomos de su caballo Ruina, que le servirá para recorrer grandes distancias.

El argumento

WAR ES UNO DE LOS CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS, que deberían venir a la Tierra para el juicio final. Sin embargo, el Apocalipsis se ha adelantado más de la cuenta y lo que debería ser una batalla entre el cielo y el infierno se ha convertido en un festín para los llegados del averno, así que las ciudades están repletas de demonios, ángeles caídos y todo tipo de criaturas. El protagonista, War, llega despojado de la mayoría de sus poderes para descubrir quién le ha engañado y cobrarse la justa venganza.

El apartado técnico

LA DIRECCIÓN ARTÍSTICA está en manos del mismísimo Joe Madureira, conocido escritor y dibujante de comics que ha trabajado en Marvel durante varios años, así que la calidad está totalmente garantizada. Habrá gran cantidad y variedad de criaturas, todas con diseños únicos y perfectamente diferenciados, que además nos pondrán los pelos de punta.

EL TAMAÑO IMPORTA, o eso deben pensar los creadores de «Darksiders», ya que todo es gigantesco: escenarios enormes, espadas descomunales, enemigos tamaño XL... Nosotros hemos jugado en una de las ciudades , que lucía con bastante detalle y donde podíamos agarrar farolas, enemigos y hasta coches para lanzárselos a los malos. Los ataques que utilicemos para acabar con ellos producen todo tipo de vistosos efectos de última generación. Y por si fuera poco, habrá que recorrer distancias mucho mayores a lomos de nuestro caballo Ruina. Un espectáculo "infernal".



EL MOTOR DEL JUEGO nos deleitará en todo momento: efectos de luces, climatología, ataques bestiales, enemigos que se salen de la pantalla...





El desarrollo

LA ACCIÓN "ESTILO AVERNO" será la absoluta protagonista. Combates muy dinámicos, mezcla de «Devil May Cry» y «God of War», con espadazos por doquier y ejecuciones salvajes. Tendremos a nuestra disposición un sistema de evolución del personaje muy profundo, con numerosas habilidades, armas como espadas, pistolas o estrellas ninja gigantes que suben de nivel al usarlas y que pueden personalizarse con accesorios. Para conseguir estas mejoras tendremos que recolectar las almas de los enemigos caídos.

INVESTIGAR LO OCURRIDO va a requerir algo más que fuerza bruta. Tendremos que superar numerosas mazmorras que mezclarán las plataformas (podremos subirnos por tuberías, escalar paredes, planear y mucho más), con elaborados puzles que nos darán mas de un quebradero de cabeza y, por supuesto, gigantescos jefes finales.



LOS ENEMIGOS serán muy variados. demonios de muchas clases, ángeles caídos... Cada uno necesitará de una estrategia distinta para vencerle.



LAS MAZMORRAS están llenas de tesoros. Armas, artefactos con los que equiparnos, cofres con almas, y tras cada jefe final una nueva habilidad.

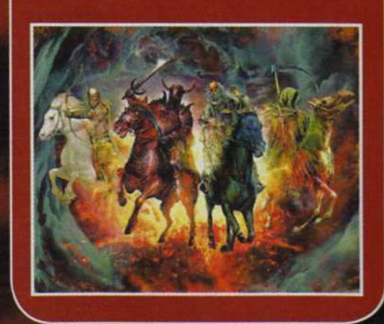
Los programadores

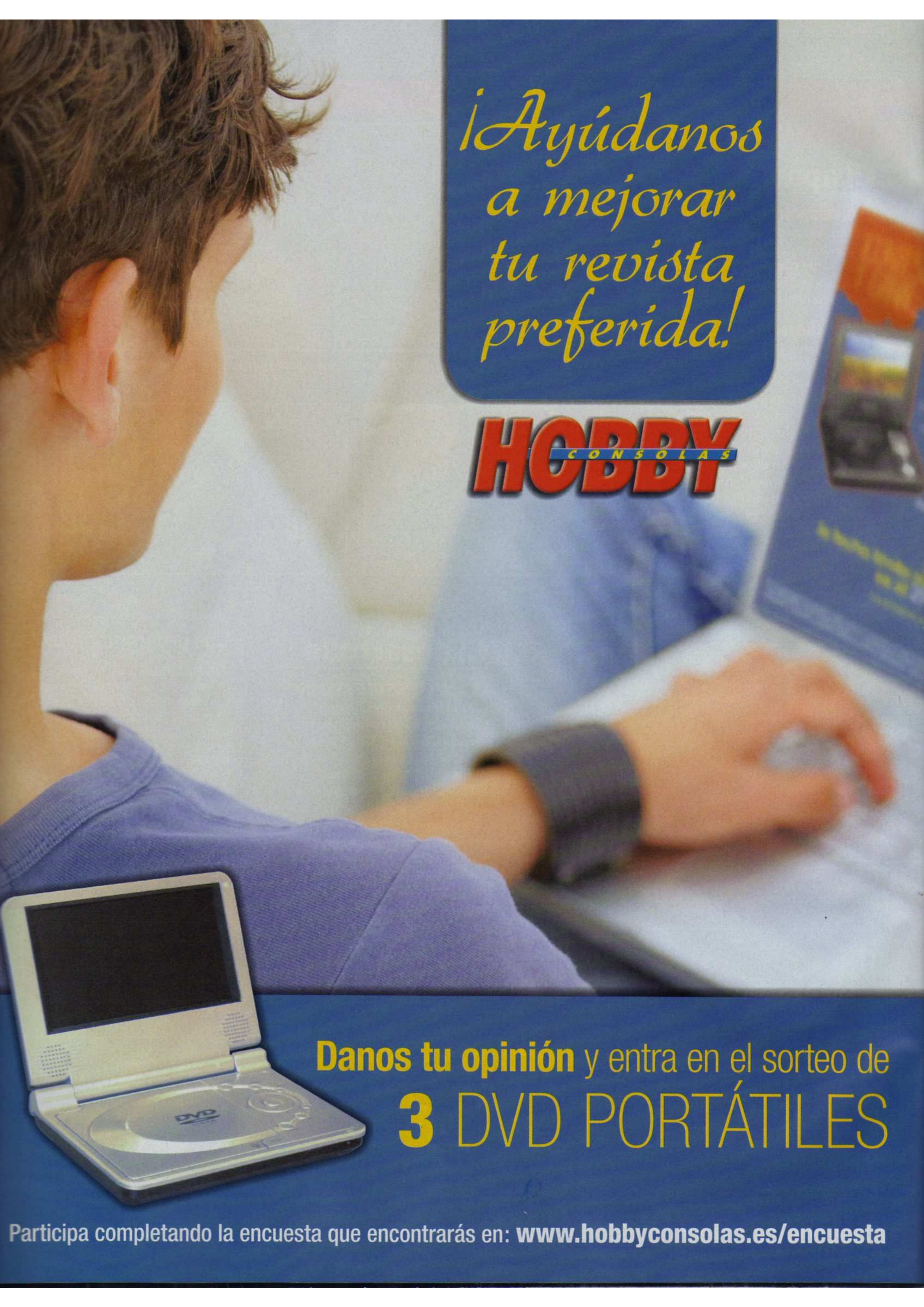
JOE MADUREIRA es el Director Creativo del proyecto. Es más conocido por sus trabajos como escritor y dibujante de comics, sobretodo para la archiconocida Marvel. Ha trabajado en «X-Men» y en «Ultimates 3» y creo una serie de bastante éxito, «Battle Chasers».



La inspiración

LOS CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS, según San Juan representan a la peste, la guerra, el hambre y la muerte. Llegarán a la Tierra desde el infierno para sembrar el caos entre los humanos.




¡Ayúdanos a mejorar tu revista preferida!
HOBBY CONSOLAS
Danos tu opinión y entra en el sorteo de
3 DVD PORTÁTILES
Participa completando la encuesta que encontrarás en: www.hobbyconsolas.es/encuesta


TODOS LOS JUEGOS MUSICALES PARA TODAS LAS CONSOLAS
ESPECIAL
música
PREESTRENOS
Guitar Hero Greatest Hits
Singstar Pop 2009
Guitar Hero Modern Hits
Rock Band Unplugged
NOVEDADES
Guitar Hero Metallica
Rhythm Paradise
NOTICIAS
Brutal Legend
Lego Rock Band
¡EXCLUSIVA!
DJ HERO
¡¡Conviértetete en el rey de la pista!!

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3, XBOX 360

¡Esta aventura es muy heavy!

La humanidad necesita un héroe, aunque sea un viejo rockero, pasado de vueltas y algo patoso, y su mejor arma sea una guitarra eléctrica.

TENDREMOS LIBERTAD para movernos por un enorme escenario medieval, que está inspirado en la música heavy.

EDDIE RIGGS (Jack Black) es un "roadie" que se encarga del montaje de escenarios para un grupo heavy. Después de una explosión se convierte en el héroe destinado a liberar la dimensión oscura.

Después de pasar por las manos de Activision, por fin será Electronic Arts la encargada de publicar «Brutal Legend», la última locura de Tim Schafer (el creador de «Day of the Tentacle» o «Psychonauts»). El juego va a ser una **aventura tipo "sandbox" protagonizada por Eddie Riggs, un heavy** (tendrá la voz y los rasgos del actor Jack Black) que aparece misteriosamente en un mundo fantástico después de un concierto. Esta aventura contará con un área de **más de 60 km^2,** por los que nos podemos mover libremente mientras combatimos a las fuerzas del mal **armados con un hacha y una guitarra eléctrica.** Y lo mejor de todo es que todo el juego va a estar salpicado con guiños a grupos famosos, portadas de discos, cameos y otros **tópicos del heavy metal.**

Además del modo historia, en el que iremos liberando a un ejército de melenudos que han sido esclavizados por el señor del mal, «Brutal Legend» contará con **misiones secundarias** (como salir de caza y participar en carreras) que nos permitirán desbloquear canciones y piezas para tunear nuestro coche. Un **apartado visual de estilo animado** y un doblaje desternillante le pondrán la guinda a esta aventura, que llegará a nuestras consolas el próximo 16 de octubre. ¡Larga vida al rock!

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii

Piezas musicales

El nuevo «Rock Band» estará protagonizado por personajes Lego.

Harmonix y Warner Bros han unido sus fuerzas para traer a las consolas el nuevo «Lego Rock Band», ¡protagonizado por juguetes! Este título, que llegará al mercado a finales de año, contará con temas inéditos en la serie, de artistas como Pink o Blur, y mezclará la jugabilidad de la saga con un gran sentido del humor.





NOTICIAS BREVES



INGRESA EN LA BANDA DE LIVERPOOL

El próximo 9 de septiembre se pondrá a la venta «The Beatles Rock Band», el último juego de esta saga, que contará con temas de la mítica banda encabezada por John Lennon y Paul McCartney. En total, tendrá más de 40 canciones y se pondrá a la venta con instrumentos inspirados en los que usaban los famosos Beatles.

NUEVAS CANCIONES PARA SINGSTAR

Ya están disponibles en PlayStation Network tres nuevos packs de canciones, «Euro Anthems», «Westlife» y «La Oreja de Van Gogh», compatibles con «Singstar». Los dos primeros cuestan 5,99 euros, y el tercero un euro más.







USAREMOS UN COCHE HOT ROD (que podremos tunear) para movernos por un escenario de más de 60 km.



LA GUITARRA ELÉCTRICA nos servirá para realizar ataques eléctricos (acompañados de unas animaciones muy divertidas) y participar en minijuegos musicales. Ahora, ¿quién es el verdadero "guitar hero"?



LOS MELENUDOS que rescatemos pasarán a formar parte de nuestro ejército, y podremos darles órdenes.



LOS ENEMIGOS pertenecerán a una orden de demonios de la dimensión oscura. Tendrán una pinta simpática.



LAS REFERENCIAS A CANCIONES, portadas de discos y figuras de la música heavy serán constantes a lo largo del juego. Os presentamos a nuestros compañeros Lars y Ophelia, que parecen sacados de los 80.

DISNEY PRESENTA SUS GRANDES ÉXITOS... POP

Los Jonas Brothers, Hannah Montana y Demi Lovato son sólo alguna de las estrellas que se darán cita en el próximo «Disney Sing It: Pop Hits», la nueva entrega de esta saga de karaoke. El juego va a llegar a lo largo de este año a PlayStation 3, Xbox 360 y Wii. Además, «Pop Hits» contará con la participación de otros artistas mundialmente conocidos, como Coldplay o OneRepublic, pero que no pertenecen a la factoría Disney.

PINCHADISCOS PORTÁTIL

Nuestra DS está a punto de convertirse en una mesa de mezclas, gracias a «DJ Star», un simulador de disc jockey que distribuirá Koch Media, y que contará con 40 éxitos de música techno.



«GUITAR HERO» SE VA DE GIRA POR ESPAÑA

Desde el 30 de abril ya podéis perseguir el camión «Guitar Hero», que recorrerá las calles de Madrid y Barcelona en busca del batería perdido. Allí podréis demostrar vuestras dotes musicales con los temas de «GH World Tour».

PRESENTACIÓN – NINTENDO DS

Llevamos el ritmo en nuestros bolsillos

El famoso "bailaor" José Maya nos enseñó a jugar a «Rhythm Paradise».



Esta imagen pertenece a la presentación que organizó Nintendo en la escuela flamenca Amor de Dios. Allí, la primera figura José Maya nos mostró cómo se sigue el ritmo en DS.



CON DJ HERO SERÁS EL ALMA DE LA FIESTA

PARTIDAS CON RITMO DANCE

Dentro de poco no hará falta ir de vacaciones a Ibiza para disfrutar de las mejores sesiones dance. Os presentamos «DJ Hero», el juego que va a revolucionar el género musical.

■ **UN GRAN CAMBIO SE AVECINA** en el panorama de los juegos musicales. Hasta ahora la mayoría de las propuestas nos hacían tocar diferentes instrumentos o cantar en plan karaoke, pero «DJ Hero» nos invitará a probar una experiencia completamente nueva: convertirnos en DJ y protagonizar las mejores sesiones de música electrónica. Está claro que un planteamiento así exige un nuevo periférico, y os aseguramos que «DJ Hero» no os va a defraudar: lo jugaremos usando una réplica simplificada de un plato y una mesa de mezclas como las que usas los DJs profesionales.

→ **EL REPERTORIO INCLUIRÁ UNAS 100 CANCIONES** de artistas conocidos pertenecientes a los estilos más diversos, desde Marvin Gaye a David Bowie, pasando por Beastie Boys o Gorillaz. Además, también aparecerán DJs de renombre, encabezados por DJ Shadow. ¿Y qué tendremos que hacer? La idea será mezclar dos canciones usando las mismas técnicas de los DJ de verdad. El interfaz que aparecerá en la pantalla recordará al que conocemos de los «Guitar Hero», pero el nuevo periférico hará posible saltar de una pista a otra, introducir efectos de sonido y hasta hacer "scratch" girando el plato cuando veamos el indicador correspondiente.

Los modos de juego también incluirán la opción para dos jugadores, tanto en modo cooperativo como en "DJ contra DJ", usando dos mesas o incluso la guitarra y el micro. ¿No estáis deseando empezar vuestra sesión? HC



MEZCLAR DOS PISTAS igual que hacen los DJs será el reto que nos plantee este juego.

UN SONIDO DE LUJO

Tendrá más de 100 canciones

«DJ Hero» tendrá temas de los estilos más dispares (rock, hip-hop, Motown, electrónica...), y de artistas como David Bowie, Nirvana o 50 Cent. Además, participarán DJs de renombre, como DJ Shadow (debajo).









EL INTERFAZ recordará al de los «Guitar Hero», pero habrá nuevos indicadores para decirnos cuándo introducir efectos.



LA AMBIENTACIÓN será genial. Si lo hacemos bien, podremos montar sesiones de música electrónica sin movernos de casa.

EL NUEVO PERIFÉRICO

Aquí lo tenéis. La estrella de «DJ Hero» será este nuevo... ¿mando?, que imitará los platos y las mesas de mezclas que utilizan los DJ profesionales. Nosotros ya lo hemos visto en plena partida, y el resultado es completamente realista. Eso sí, aún no se ha anunciado su precio.

1 **LA PALANCA** se moverá para elegir a qué canción le añadimos efectos. Si la dejamos en el centro, afectarán a las dos.

2 **LOS BOTONES:** El de la izquierda activará el modo Euforia, similar al modo Estrella de «Guitar Hero». El de la derecha girará para hacer efectos.

3 **EL PLATO:** El botón verde corresponderá a la canción 1, el azul a la 2, y el amarillo servirá para hacer mezclas de ambas. Además, podremos girar el plato con la mano para hacer "scratch" y rebobinar.




UNA BANDA COMPLETA se encargará de interpretar, de nuevo, los temas más conocidos de los primeros «Guitar Hero».



LAS CLAVES

1 CON CUATRO INSTRUMENTOS podremos tocar hasta 48 temas míticos de la historia del rock, como "Smoke on the Water"





2 EL MULTIJUGADOR soportará partidas de 8 jugadores (a través de Internet) en el modo "guerra de bandas" Diversión garantizada.



3 VAMOS A PODER COMPONER nuestros propios temas en el estudio de grabación y descargar canciones a través de GH Tunes.



- Junio
- Activision
- Musical

GUITAR HERO GREATEST HITS

Como los viejos rockeros, el padre de los juegos musicales va a dar una gira por las consolas resucitando lo mejor de su repertorio.

YA HAN PASADO CUATRO AÑOS desde que «Guitar Hero» apareció en PS2, y desde entonces la popularidad de este juego musical no ha parado de crecer. Ahora estamos a punto de recibir un nuevo capítulo, destinado a todos aquellos que se han enganchado a la serie con las últimas entregas. El juego contará con 48 temas rescatados de los tres primeros «Guitar Hero», incluyendo los más populares, como "I Love Rock and Roll", "Smoke on the Water" o "Woman".

El sistema de juego será el mismo de «GH World Tour», y nos permitirá tocar la guitarra, el bajo, la batería y cantar con el micrófono como una auténtica banda. Por supuesto, será compatible con los instrumentos de aquel título, y contará con un apartado técnico mejorado y con canciones remasterizadas.

→LOS MODOS DE JUEGO incluirán la "guerra de bandas", para que 8 jugadores puedan competir online, y el estudio de grabación, en el que podremos componer nuestros propios temas. Además, tendremos acceso al servicio de descarga GH Tunes, que es compatible con los dos juegos anteriores. Por otra parte, «Greatest Hits» también contará con una tienda en la que podremos personalizar el aspecto de nuestros personajes y de sus instrumentos.

Seguro que los amantes del rock estarán encantados con la posibilidad de recuperar estas canciones con 4 instrumentos, y aquellos que se acaban de iniciar en el mundillo tendrán una oportunidad de oro para interpretar alguno de los temas más representativos de la historia de la música rock & roll. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

No aporta nuevos modos de juego, pero los recién llegados van a alucinar con la posibilidad de tocar un repertorio lleno de canciones míticas del rock.

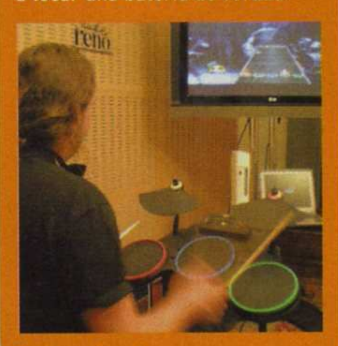


■ PODREMOS INTERPRETAR 48 TEMAS MÍTICOS CON LA GUITARRA, LA BATERÍA, EL BAJO Y EL MICRÓFONO ■

¡OJO AL DATO!

Habrá más franquicias...
LLEGAN NUEVOS «HERO»
Además de «Guitar Hero 5», se avecinan otros títulos como «Band Hero» y «DJ Hero», que os mostramos en exclusiva.

La presentación...
CONTÓ CON UN PADRINO DE LUJO EN ESPAÑA
Roberto Aracil, batería de Pereza, se encargó de demostrar las virtudes de «Guitar Hero». Insistió en que podría ayudarnos a tocar una batería de verdad.



Roberto Aracil



EL APARTADO TÉCNICO también va a mejorar respecto a los juegos originales. Estará a la altura de lo que hemos visto en «Guitar Hero World Tour».



EL REPERTORIO SERÁ ESPECTACULAR y recuperará nuestras canciones favoritas de los tres primeros juegos de esta saga, remasterizadas para ofrecer mejor sonido.



PODREMOS MODIFICAR EL ASPECTO de nuestros músicos o comprar nuevos instrumentos en la tienda. También encontraremos elementos descargables.



LA DIVERSIÓN se multiplicará si jugamos en grupo. También podremos compartir nuestro talento en distintos modos "versus" o cooperativo a través de Internet.



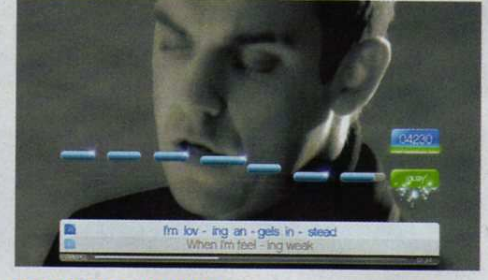
CANTAR EN GRUPO es el mayor aliciente de esta saga. ¡Hay que soltarse la melena!



NENA DACONTE estará presente con su éxito "Tenía tanto que darte". Seguro que os la sabéis de memoria.



MOVER EL ESQUELETO no puntuará, pero será inevitable con el ritmo de artistas como Despistaos.



EL POP INTERNACIONAL tendrá menos presencia, pero incluirá "artistazos" como Robbie Williams.

LAS CLAVES

1 30 AÑOS DE POP serán recogidos en otros tantos temas, la mayoría en español.



2 LOS MICRÓFONOS inalámbricos nos permitirán dar rienda suelta a nuestra vena artística sin ataduras.



■ **Junio** ■ **Sony** ■ **Musical**

SINGSTAR POP 2009

Si sois de los que lo dais todo cada mañana cantando en la ducha, ahora podréis "darle un baño" a los colegas en el salón de casa.

■ **PREPARAOS PARA DAR EL CANTE,** porque el próximo mes se estrena una nueva entrega de «Singstar». En esta ocasión, el juego recogerá 30 temas con los que demostrar nuestras dotes artísticas, casi todos ellos con un denominador común: el pop nacional. Y es que la gran mayoría de los artistas incluidos serán de nuestro país, por lo que seguro que no tendréis problemas para reconocer y "berrear" canciones como "Te Necesito", de Amaral, o "Peter Pan", de El Canto del Loco, aunque habrá "foráneas" como "Rehab", de Amy Winehouse.

→ **EL RECONOCIMIENTO DE VOZ** será una de las mayores novedades de esta nueva entrega, ya que para elegir qué canción cantar bastará con "decirle" a nuestro micrófono inalámbrico el título o el nombre del artista. ¡Así ya no será necesario utilizar el mando! Con los modos habituales de la saga y la posibilidad de descargar nuevos tema de la "SingStore", las fiestas con amigos serán épicas. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La gran mayoría de canciones incluidas son muy comerciales, con lo que será ideal para los cantantes más "poperos".

12+
www.pegi.info

PUNCH-OUT!!™



RECLAMA TU TÍTULO

Comienza el combate. Vuelve Punch-Out. ¡Ahora para Wii! Enfréntate con viejos enemigos como King Hippo, Don Flamenco y Bear Hugger o entra en el ring para poner a tus amigos contra las cuerdas. Con el Mando de Wii y el Nunchuk harás morder la lona a más de uno. Y si prefieres jugar como en los viejos tiempos, sólo tienes que girar el Mando de Wii y pulsar los botones 1 y 2.

Cualquiera que sea tu estilo, recuerda que cada oponente te desafiará en tres ocasiones y tendrás que vencerles para conseguir un golpe aún más potente. Súbete al cuadrilátero con Little Mac y derriba a tus contrincantes hasta llegar al combate final. El cinturón de campeón te espera.

www.nintendo.es

Wii

Nintendo

© 2009 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



PARA TOCAR la guitarra, rasgaremos las cuerdas en la pantalla táctil y pulsaremos los botones de colores en el Grip.

LOS 28 TEMAS del juego son actuales y pertenecen a grupos de moda como Weezer o Coldplay.









LAS CLAVES

1 **EL PACK** de juego incluirá el cartucho, el periférico Guitar Hero Grip y unas pegatinas.



2 **EL MODO HISTORIA** nos permitirá escoger nuestro siguiente concierto y crear nuestro propio club de fans.



■ Junio ■ Activision ■ Musical

GUITAR HERO MODERN HITS

Ya basta de música "carroza". Dentro de muy poco, podremos interpretar los temas más modernos en cualquier parte.

■ **LOS ROCKEROS MÁS JÓVENES** tomarán al asalto su DS, porque está a punto de estrenarse un nuevo «Guitar Hero» portátil, que contará con 28 temas de rabiosa actualidad. Entre los intérpretes elegidos para tocar en este cartucho encontraremos grupos de la talla de Coldplay, Weezer o The Strokes.

Para jugar, usaremos de nuevo el "Guitar Hero Grip", un periférico que se conecta a la ranura del cartucho de GBA (no será compatible con el modelo DSi) y que hará las veces de bastidor de la guitarra, mientras rasgamos las cuerdas en la pantalla táctil.

→ **EL MODO CARRERA** nos dará mucha libertad de juego. Por primera vez podremos elegir cuáles serán nuestras próximas actuaciones, crear un club de fans, modificar nuestro aspecto y comprar nuevas guitarras. Y para ponerle la guinda a tantas opciones, tendremos modos mutlijugador "versus" y cooperativo. NC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su repertorio actual y las opciones del modo historia van a enganchar a los jugadores más jóvenes, aunque echamos en falta canciones clásicas.

SBK®09

SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP

¡VUELA!

KOCH MEDIA

3+ www.pegi.info

PC DVD-ROM SOFTWARE

PSP PlayStation®Portable

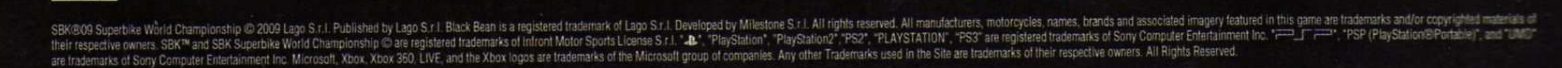
PS2 PlayStation®2

PLAYSTATION 3

XBOX 360

Black Bean

MILESTONE



UNA BANDA DE ROCK formada por 4 integrantes (guitarra, batería, bajo y micrófono) protagonizará unos vibrantes conciertos en esta versión portátil de «Rock Band», que tendrá más de 40 canciones licenciadas de distintas épocas.

LAS CLAVES

1 LAS 41 CANCIONES disponibles (9 de ellas exclusivas) se podrán aumentar con descargas.



2 PODEMOS CAMBIAR INSTRUMENTO en medio de la canción. Así será más complicado (y también más divertido).



■ Junio ■ Electronic Arts ■ Musical

ROCK BAND UNPLUGGED

Ya sabemos lo que son los hombres orquesta, ¡pero ninguno de ellos había conseguido meterse una banda de rock en el bolsillo!

■ **LA VIDA DE LAS ESTRELLAS DE ROCK ES DURA;** los fans, los conciertos, las promociones... no hay quien consiga quitarles la música de la cabeza. Por eso la próxima entrega de «Rock Band» se vendrá con nosotros a cualquier parte. «Unplugged» contará con 41 temas (9 de ellos exclusivos para PSP), que repasarán los estilos musicales más variados, y que pertenecerán a la discografía de artistas consagrados, de la talla de los Jackson Five, The Police o Nirvana.

→ **PARA JUGAR NO HARÁN FALTA PERIFÉRICOS,** ni coger la consola de manera especial: los botones de PSP harán las veces de cuerdas de guitarra o tambores. La principal novedad será la necesidad de ir cambiando de instrumento según avanza la canción.

También habrá modos exclusivos para esta versión, como una gira por 24 ciudades, el calentamiento (en que sólo tocamos un instrumento) o la posibilidad de crear listas personalizadas. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

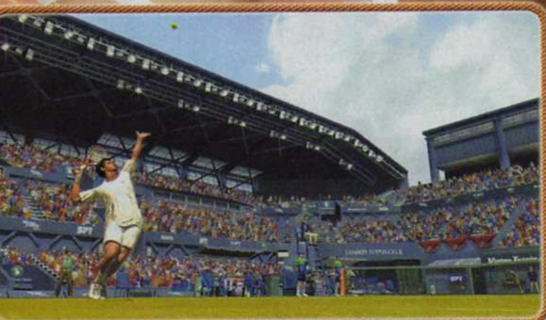
La calidad de sonido de PSP, los 41 temas y escoger instrumento lo pondrán a la altura de las versiones para consolas grandes.



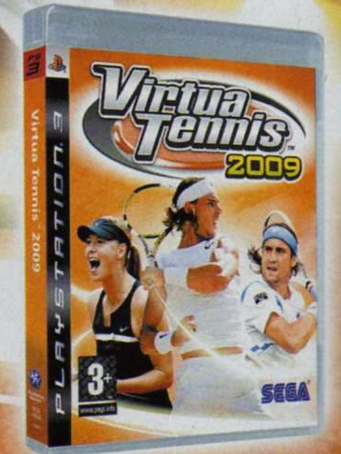




23 de los mejores jugadores del mundo: Nadal, Federer, Sharapova, etc.



Más realismo y diversión online.



PARA SER EL NÚMERO 1, JUEGA AL VIDEOJUEGO NÚMERO 1.



www.sega.es



www.virtuatennis2009.com

© SEGA. SEGA, the SEGA logo and VIRTUA TENNIS are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All trademarks used herein are under license from their respective owners. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



1

2

EMULA A TUS HÉROES

La oferta de modos de juego es realmente convincente:

1. EL MODO CARRERA nos anima a seguir las andanzas de Metallica y de un grupo que intenta ser igual de bueno.

2. EL MULTIJUGADOR puede ser local (para 4) u online (hasta 8 jugadores). Las opciones son Duelo, Duelo Pro, Partida Rápida, Guitarras cooperativas, Grupo contra Grupo o el más novedoso 2 guitarras contra 2 guitarras. También podemos ver extras, como videos de conciertos o un "así se hizo"

EL METAL MÁS AUTÉNTICO es el protagonista de este juego, que recopila los mejores temas de Metallica y de sus "colegas". ¡A dar tralla en grupo!

LOS 4 JINETES DEL METAL

GUITAR HERO METALLICA

Ya puedes tomar parte en uno de los grupos más "destroyer" de los últimos 20 años. Eso sí, las "groupies" y las portadas agresivas no vienen de serie con el juego.

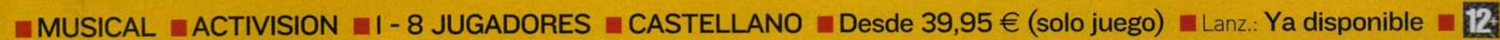
JAMES HETFIELD
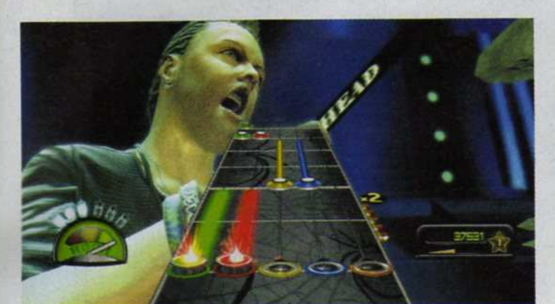
El carismático cantante del grupo lleva en él desde el principio y se encarga del "guitarreo" en muchos temas. Protagoniza muchos videos dentro de los extras.

EL GRUPO METALLICA SE FORMÓ EN 1981. Desde entonces se ha mantenido en el candelero del panorama musical, y ahora le llega este justo homenaje en forma de juego. Al igual que en el estupendo «GH World Tour», podemos usar la guitarra, el bajo, el micro o todo a la vez para superar las distintas canciones reales que nos proponen. La diferencia está ahora en que la gran mayoría de esos temas son de Metallica, y el resto también ha sido elegidos por ellos.

El modo Carrera vuelve a estar presente. En él manejamos a músicos creados por nosotros (el editor es de lo más completo), pero durante las canciones de Metallica serán sus propios integrantes (James Hetfield, Kirk Hammet, Lars Ulrich y Robert Trujillo) los que salgan a escena. En esos "conciertos", los movimientos de cámara y la interpretación de los artistas (mediante captura de movimientos en las que han participado ellos mismos) son verdaderamente impactantes.

LA OTRA NOVEDAD ES LA DIFICULTAD EXPERTO+. Es como el nivel Experto de siempre pero, además, el "batera" ha de usar el doble bombo. Para ello, tenemos que conectar un segundo pedal que se vende aparte (a 14,95 €) e incluye un adaptador para conectarlo a la batería. La oferta se

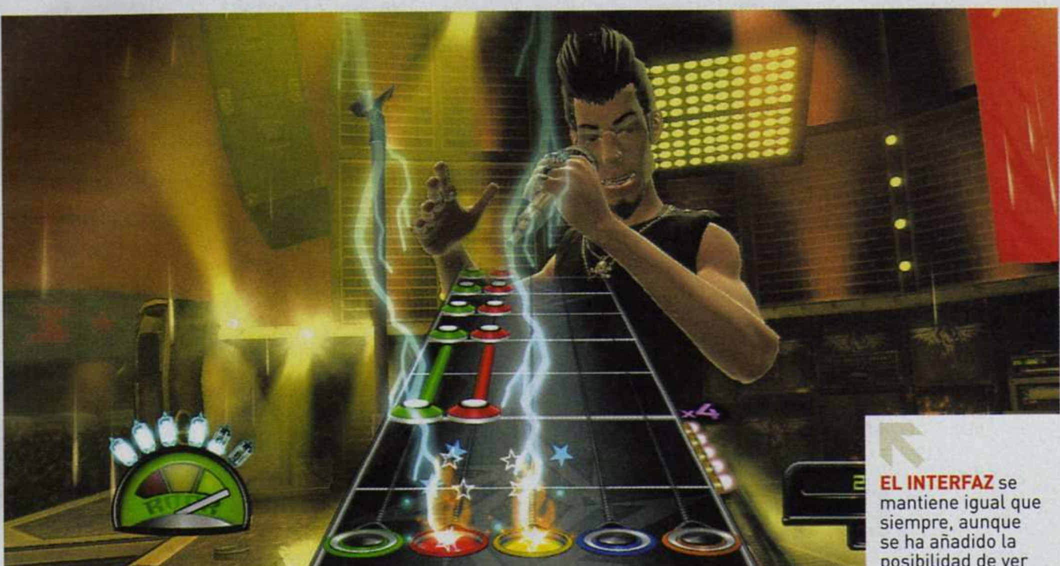




LA EXPRESIVIDAD de los chicos de Metallica es la más conseguida hasta la fecha. ¡Mirad como grita Lars Ulrich!



LA DIFICULTAD es más o menos asequible, aunque es cierto que casi todos los temas incluidos son muuuuuy largos.



EL INTERFAZ se mantiene igual que siempre, aunque se ha añadido la posibilidad de ver cuántas estrellas llevamos en el tema.

PARÉNTESIS EN EL MODO CARRERA



LOS METALLIFACTS son recopilaciones de datos y anécdotas que vemos al terminar ciertas canciones.



HAY ARTISTAS INVITADOS: ponerse en la piel de Lemmy (Motorhead) o King Diamond es un lujo.

LA LISTA DE CANCIONES

Aquí tenéis los 49 temas del juego. 28 son de Metallica y el resto son de grupos elegidos por ellos mismos.

TEMAS DE METALLICA
- All Nightmare Long
- Battery
- Creeping Death
- Disposable Heroes
- Dyers Eve
- Enter Sandman
- Fade To Black
- Fight Fire With Fire
- For Whom The Bell Tolls
- Frantic
- Fuel
- Hit The Lights
- King Nothing
- Master of Puppets
- Mercyful Fate (Medley)
- No Leaf Clover
- Nothing Else Matters
- One
- Orion
- Sad But True
- Seek And Destroy
- The Memory Remains The Shortest Straw
- The Thing That Should Not Be The Unforgiven
- Welcome Home (Sanitarium)
- Wherever I May Roam
- Whiplash

TEMAS DE OTROS GRUPOS
- Alice In Chains: No Excuses
- Bob Seger: Turn the Page
- Corrosion of Conformity: Albatross
- Diamond Head: Am I Evil?
- Foo Fighters: Stacked Actors
- Judas Priest: Hell Bent For Leather
- Kyuss: Demon Cleaner
- Lynyrd Skynyrd: Tuesdays Gone
- Machine Head: Beautiful Mourning
- Mastodon: Blood And Thunder
- Mercyful Fate: Evil
- M. Schenker Group: Armed and Ready
- Motorhead: Ace of Spades
- Queen: Stone Cold Crazy
- Samhain: Mother of Mercy
- Slayer: War Ensemble
- Social Distortion: Mommy's Little Monster
- Suicidal Tendencies: War Inside My Head
- System of a Down: Toxicity
- The Sword: Black River Thin Lizzy: The Boys Are Back in Town

completa con los modos de juego que estaban en «World Tour»: modo online (con Duelo, Duelo Pro, 2 Guitarras contra 2 Guitarras, etc), editor de canciones, práctica y versus local. Sólo falta la opción de descargar más temas, aunque sí podremos añadir el álbum "Death Magnetic"

Pese a que tiene algunas carencias, es un título bien ajustado y que incluso innova en algunos aspectos. No os decepcionará.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL "UNIVERSO METALLICA"** es estupendo: fotos, bases de datos, los modelos 3D... ¡una joya!

■ **LA CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO**, que hasta incluye novedades respecto a títulos previos.

lo peor

■ **TRAE MENOS CANCIONES** que «World Tour» y no hay acceso al bazar de temas descargables.

■ **EL MODO CARRERA** es algo soso y se supera enseguida... pero nos picamos con el resto de temas.

alternativas

Si buscáis más "homenajes" a grupos míticos del sector, tenéis **«Guitar Hero Aerosmith»** y **«AC/DC Rock Band»**, que son bastante majos, pero incluyen menos opciones. Para un catálogo más completo, los mejores juegos son **«Guitar Hero World Tour»** y **«Rock Band 2»**, que tienen un repertorio de temas realmente gigantesco.

■ **GRÁFICOS** Destacan los modelos de James, Lars, Kirk y Rob, así como los juegos de cámara: espectaculares. El resto, como siempre. **85**

■ **SONIDO** Salvo por un par de ausencias (¿dónde está "Ride the Lightning"?), la selección de temas es brutal y hay grandes grupos invitados. **94**

■ **DURACIÓN** 49 canciones es una cifra inferior a la de «World Tour», pero hay muchos modos online... ¡y el editor! Falta el online en PS2. **92**

■ **DIVERSIÓN** Algunos temas son muy difíciles, pero la media es asequible y divertida. La dificultad Experto+ encantará a los "hardcore". **91**



valoración

Es agradable ver que este juego no es una simple "expansión" de «GH World Tour», sino un producto con entidad propia, que incluso aporta novedades. Evidentemente, el producto está dirigido a los fans de Metallica y del metal en general, pero en cualquier caso la oferta de modos y la experiencia de juego son más que suficientes para convencer a cualquiera, aunque sea un "neófito". Por cierto, una aclaración: restad un par de puntos a la versión PlayStation 2, que no tiene online ni contenidos descargables. Es una pena.

1

2

AL ALCANCE DE CUALQUIERA

La mecánica de «Rhythm Paradise» está basada en el ritmo de la melodía que suena. En cada prueba suele haber dos tipos de movimiento:

1. PULSAR SOBRE LA PANTALLA con el lápiz táctil, en este caso, hace que nuestro pájaro se agache.
2. DESLIZAR EL STYLUS provoca que el cisne despliegue sus alas. La dificultad será saber, a través del ritmo, cuál de las dos acciones debemos ejecutar.

NO HAY LÍMITE DE EDAD para disfrutar de este título. Enseñádselo a padres, madres, hermanos... ¡todos disfrutarán al ritmo de los minijuegos!

¡DALE RITMO AL STYLUS!

RHYTHM PARADISE

Este título nos demuestra que las mecánicas simples son las que más enganchan. Probadlo y... ¡a ver quién os despega de la consola!

PROBABLEMENTE NUNCA HABRÍAIS PENSADO que tan solo con la ayuda del "stylus" podríais practicar natación sincronizada, cortejar a un lagarto o "fabricar" amor. Y menos, que todo eso y mucho más lo ibais a poder hacer en un mismo juego. Pues es sólo un pequeño ejemplo de lo que os espera en «Rhythm Paradise», un título en el que se reúnen 24 originales minijuegos que comparten una peculiaridad: todos están basados en el ritmo, por lo que tenemos que prestar mucha atención a la música y a los sonidos para coordinar bien las pulsaciones. Se resuelven pulsando la pantalla táctil con el stylus o deslizándolo con rapidez en el momento preciso. Los minijuegos están organizados en seis columnas, y al final de cada una hay una prueba "remix" que mezcla las cuatro anteriores.

AUNQUE COMPRENDER CADA PRUEBA ES FÁCIL, superarla lleva unos cuantos intentos, y hacerlo realmente bien resulta todo un reto. Si lo conseguimos, ganamos medallas que nos sirven para desbloquear recompensas. Como comprobaréis echando un vistazo



EL CORO

Nos regala uno de los minijuegos más tronchantes de «Rhythm Paradise». Sólo esperad a oírles...



■ MUSICAL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 34,95 € ■ Lanzamiento: 29 de mayo ■ 3+



LOS TUTORIALES aparecen antes de cada prueba, y nos ayudan a comprenderla.



LOS "REMIXES" combinan las pruebas de una misma columna cambiándolas un poco.

LA PANTALLA TÁCTIL siempre nos sirve para manejar los minijuegos, mientras que en la izquierda aparece la acción. Ah, y cogemos la consola como si de un libro se tratase.





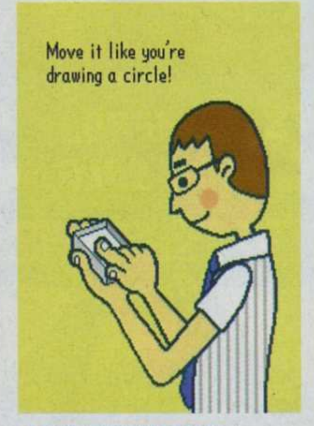
LA VARIEDAD DE MINIJUEGOS y su originalidad os encantará. En total son 24 (más los "remixes" y variaciones), pero aquí os enseñamos tres de los más curiosos. En ellos tenemos que fotografiar a unos corredores (izq.), cortar verduras con un perro ninja (centro) o recoger hortalizas a pisotones (dcha.)

TENÉIS RITMO PARA RATO

Además de las 24 pruebas principales, contamos con diversos "extras" que desbloquearemos si ganamos medallas (lo que no resulta nada sencillo, creednos). Aquí tenéis un par de ejemplos:



LAS PRUEBAS SIN FIN son minijuegos con los que os podéis tirar hasta que os canséis.



LOS "INSTRUMENTOS" sirven para hacer ritmo, y son tan raritos como... un tarjetero.

a las pantallas, no estamos ante un juego visualmente imponente, aunque tampoco le hace falta (las pruebas incluso se pueden pasar sin mirar a la pantalla). La estética y el sentido del humor presente tanto en los diseños como en el propio planteamiento suplen esta simpleza gráfica y dotan a «Rhythm Paradise» de mucha personalidad. Las melodías, por su parte, resultan tan pegadizas como cabría esperar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ES DIVERTIDO Y ENGANCHA,** que son dos de las mejores virtudes que puede tener un videojuego.

■ **EL HUMOR** es constante, empezando por las situaciones que plantean las pruebas.

lo peor

■ **LA DIFICULTAD,** que puede ser muy alta (o no) dependiendo de vuestro sentido del ritmo.

■ **PODRÍA HABER MÁS MINIJUEGOS.** Se nos quedan cortos los 24 que se han incluido.

alternativas

Otro juego musical con un marcado toque japonés es el genial **«Elite Beat Agents»**. Tampoco hay que olvidarse de **«Guitar Hero On Tour»**. Si os gustan los minijuegos, en **«Wario Ware Touched!»** son tan alocados como estos (por algo los creadores son los mismos). Por último, las pruebas de **«Project Rub»** son otra buena opción.

■ **GRÁFICOS** La estética es muy simpática (y muy japonesa), pero el apartado visual es, en general, simplón. Tampoco necesita más. **70**

■ **SONIDO** El apartado sonoro es la base de este título, que ha conseguido aportar unas melodías sencillas, pero realmente pegadizas. **90**

■ **DURACIÓN** Si se os da bien, os pasaréis los 24 juegos principales en pocas horas. Aunque hay extras, se echan de menos más pruebas. **82**

■ **DIVERSIÓN** Cogedlo y no podréis parar. Enseñádselo a un amigo, y os costará arrancarle la consola de las manos. Muy divertido. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Nintendo nos trae una propuesta original y poco común, que debido a su sencillez nos hace recordar los orígenes de los videojuegos. Igual que aquellos, «Rhythm Paradise» subordina el apartado visual a la diversión («Pong» o «Pacman» son buenos ejemplos), y el resultado es un producto realmente adictivo. También es exigente, eso sí, y muchos sudaréis para superar algunas pruebas, pero eso no os importará. Si estáis buscando una experiencia diferente, dadle una oportunidad a este título tan particular.

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS Y LLÉVATE ESTA EXCLUSIVA

BOLSA DE DEPORTE

¡Y UN 10% DE DESCUENTO!



Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid. • No se aceptan suscripciones fuera de España. • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

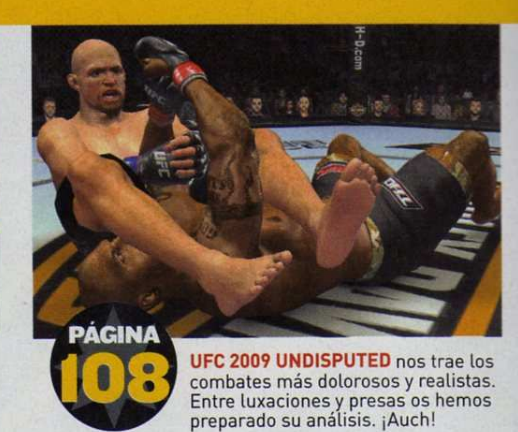
▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 104

BIONIC COMMANDO supone la resurrección de un clásico de los videojuegos. Sus saltos y su acción os van a dejar sin aliento.



PÁGINA 108

UFC 2009 UNDISPUTED nos trae los combates más dolorosos y realistas. Entre luxaciones y presas os hemos preparado su análisis. ¡Auch!



PÁGINA 100

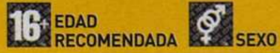
INFAMOUS es un juego en el que debemos elegir: ¿queremos hacer el bien o el mal? Tendréis tiempo de decidirlo mientras recorréis Empire City y desatáis vuestro poder. ¡En este análisis hay espectáculo garantizado!

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 28 de mayo ■ 16+





LOS PODERES ELÉCTRICOS de Cole lo convierten en la persona más letal de Empire City. Las distintas bandas lo saben y quieren detenerle...

UN TÍO CON "CHISPA"

INFAMOUS



"Cómo tiene que molar tener poderes", pensaréis. "Qué pasada, tirar rayos", diréis. Pues para Cole McGrath, ser un superhombre le va traer un montón de problemas...



■ **PARECÍA UN DÍA DE TRABAJO NORMAL** para el mensajero Cole McGrath, pero cuando iba a entregar una misteriosa esfera, la ciudad de Empire City estalló. Cole sobrevivió, pero adquirió poderes eléctricos y la capacidad de saltar y caer de enormes edificios. Gracias a eso, puede lanzar rayos, enfrentarse a grandes grupos de "malotes" o incluso poner en marcha un tren con su propia energía. Ahora que tiene habilidades de superhéroe, Cole debe recorrer una Empire City en recuperación para restaurar la electricidad y acabar con las tres bandas de delincuentes que la invaden: los Segadores, los Hombres de Polvo y los Primeros Hijos. Ojo, también hay ciudadanos normales, a los que podemos herir con nuestros ataques.

El desarrollo del juego es abierto, al estilo «GTA». Podemos movernos libremente por la ciudad y en puntos clave del mapeado hallamos objetos coleccionables (restos de la explosión que aumentan nuestra energía o antenas que nos dan información) y accesos a las misiones.

➔ **ELEGIR ENTRE EL BIEN O EL MAL ES UNA CONSTANTE** en el juego. No se trata solo de evitar herir a inocentes, sino que en muchas ocasiones se nos pide expresamente que optemos por hacer algo bueno o algo malo. Esto afecta a nuestro "medidor de karma" Si éste señala karma negativo, Cole adquiere un aspecto agresivo y los rayos que lanza pasan a ser rojos. Si es bueno, no resulta tan intimidante y sus disparos son azules. Pero no es solo una cuestión estética: según nuestra "orientación", la gente de la calle nos apoya o insulta y podemos adquirir unos poderes u otros. Por ejemplo, sólo si tene-





APROVECHA LOS PODERES. Además de para atacar, sirven para defenderse o maniobrar. Cole no usa armas, con su energía le basta.



PARA MOVERSE POR LA CIUDAD lo mejor es aprovechar los tendidos eléctricos o las vías del tren. ¡Se ahorra tiempo!



LOS CIUDADANOS pueden ser víctimas de nuestros ataques. Cuidado, si os los cargáis vuestro karma se ve afectado.

LAS 2 CARAS DE LA MONEDA

Según las acciones que realicemos, el karma de Cole evoluciona y se vuelve bueno o malo, lo cual afecta a sus poderes y a su aspecto, además de modificar una pequeña parte de la trama. ¿Qué camino vais a elegir?



BUENO: La gente nos apoya (¡hasta hacen fotos!). Conseguimos algunos disparos de precisión y ondas expansivas.



MALOS: Desatamos el pánico entre los ciudadanos. Nuestro "look" se vuelve más sombrío y nuestros ataques, agresivos.

SALVA LA CIUDAD

Las diferentes misiones tienen algunos puntos en común.

1. LOS ALIADOS nos indican a dónde tenemos que ir.

2. CUMPLIMOS las misiones, que pueden ser de escolta, eliminación, de búsqueda...

3. EN EL MAPA vemos las zonas que "limpiamos" de enemigos.

2



3



mos un nivel 2 de karma bueno (el máximo es 3), podemos adquirir la habilidad de lanzar una descarga que se expande cuando hay enemigos cercanos. En cualquier caso, hay una serie de misiones principales (35 en total) que hemos de cumplir por narices, seamos buenos o malos. En muchas ocasiones hay que bajar a las alcantarillas para restaurar el fluido eléctrico y conseguir que Empire City vuelva a la vida. Pero hay muchos otros objetivos: destruir un emplazamiento, escoltar a una persona valiosa, seguir el rastro energético de una persona... También hay misiones secundarias que sirven para ganar experiencia extra.

→LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA QUE GANAMOS se invierten en nuevas habilidades eléctricas. Algunas son puramente ofensivas, pero también hay otras



COLE →

ESTE ANTIGUO MENSAJERO tiene ante sí la posibilidad de decidir qué hacer con sus poderes: salvar su ciudad o someterla definitivamente.

AYÚDALE A AYUDARTE

Poco a poco mejoramos nuestra eficacia, pero no se trata de algo automático. Cada cierto tiempo hemos de tomar decisiones que afectan a la forma en que "subimos de nivel", por decirlo así.



ELEGIR KARMA. Hay varias situaciones en las que elegir: hacer algo malo, pero seguro, o algo bueno, pero más peligroso.



COMPRAMOS PODERES con los puntos de experiencia. Algunos sólo se compran si tenemos un rango o tipo de karma concreto.



LAS MISIONES SECUNDARIAS pueden darnos puntos de experiencia o karma, además de liberar zonas de la ciudad.



COLE ES HÁBIL TREPANDO y moviéndose por los tejados. Se agarra automáticamente a los salientes, las cuerdas, etc.



EL PRÓLOGO tiene lugar después de la explosión. El héroe está desorientado y sus poderes empiezan a nacer.



LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA se gana al superar misiones o atacar. Si peleamos con estilo, podemos ganar más puntos.



LAS ESCENAS DE CORTE son narradas por Cole. Están hechas con estética de cómic y resultan muy espectaculares.



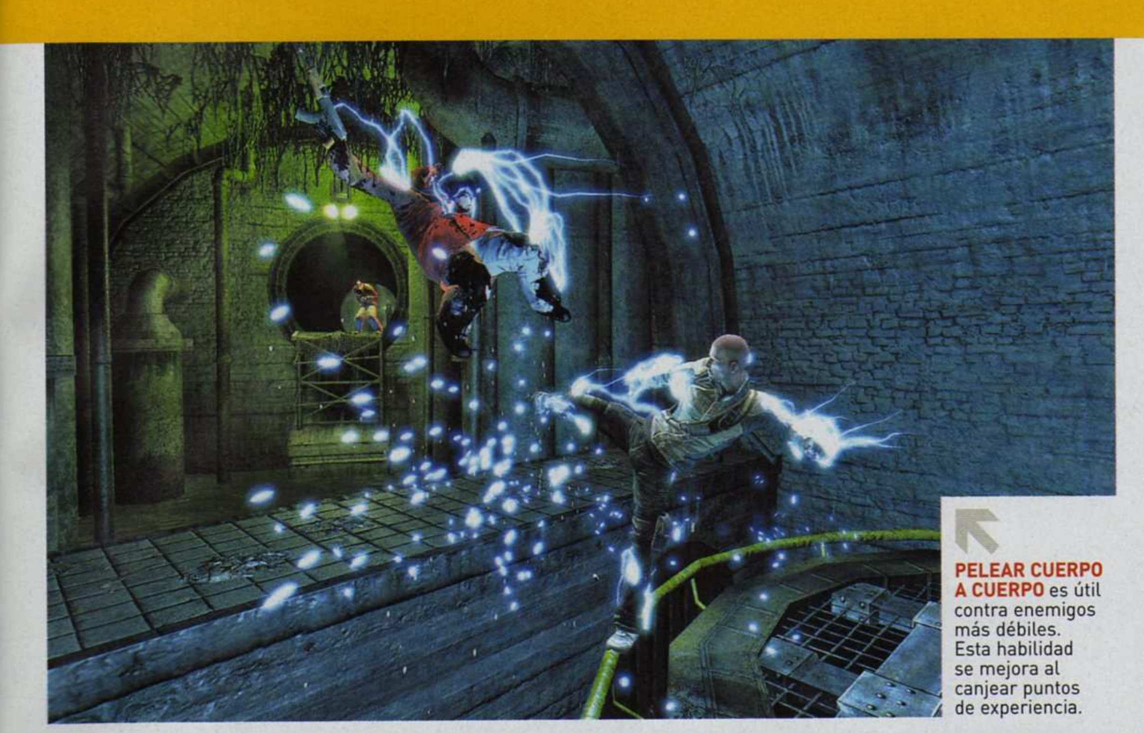
LA ENORME CIUDAD se puede recorrer sin tiempos de carga. Hay 3 distritos, aunque solo uno es accesible desde el principio.

SEGADORES

Estos "gualtrapas" tienen un sector de la ciudad contra las cuerdas, aunque no son duros de derrotar. Pero ojo, aparte de ellos hay otros dos clanes...

(que obtenemos automáticamente al llegar a zonas clave) que nos permiten planear, deslizarnos sobre raíles de tren o impulsarnos hacia arriba. Estos movimientos son importantes, pues vamos a pasar mucho tiempo moviéndonos por los tejados mientras exploramos y combatimos. Por suerte, Cole es también un experto "escalador" y es capaz de aferrarse a cualquier saliente, árbol o farola que vea, sin necesidad de que pulsemos un botón. Es algo similar a lo que vimos en «Assassin´s Creed».

LA AMBIENTACIÓN también juega un papel importante. Hay personajes secundarios con los que nos relacionamos a lo largo de la aventura: nuestra ex-novia Trish, el paranoico Zeke o el pirata Dallas, que manda mensajes subversivos por TV. Además, a veces vemos escenas de corte



PELEAR CUERPO A CUERPO es útil contra enemigos más débiles. Esta habilidad se mejora al canjear puntos de experiencia.





■ AL GANAR PODER TENEMOS QUE DECIDIR SI USARLO PARA EL BIEN O PARA EL MAL ■



LOS ENEMIGOS son numerosos y tienen una gran puntería (izq.), así que es mejor eliminarlos pronto. Los jefes finales (der.) son escasos, pero resisten mucho y necesitan de una mecánica de juego especial.

MIS AMIGOS LOS VOLTIOS

Los poderes eléctricos de Cole no son solo para atacar, también ayudan en las partes de exploración y en otras circunstancias.



SI HACEMOS DE "EMPALME" para un circuito eléctrico, restauramos la electricidad en una zona de la ciudad.



ABSORBEMOS ELECTRICIDAD de objetos cercanos para recuperar salud y poder. El proceso tarda unos segundos.



SI HAY HERIDOS podemos optar por curarlos, robarles la energía o dejarlos "esposados". Ojo, esto afecta al nivel de karma.



PODEMOS PLANEAR tras el primer cuarto del juego, lo que nos permite alcanzar zonas más lejanas y ahorrar tiempo.

que parecen viñetas de cómic. Es aquí donde más se nota la mano de Sucker Punch, los mismos que crearon «Sly Cooper». En cualquier caso, la mejor parte es combatir con nuestros poderes bien desarrollados, lo que da lugar a un festival de explosiones y chispas. El juego es irregular gráficamente y el desarrollo tiende a repetirse, pero su acción gustará a quien busque una aventura con un toque fantástico. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS DUELOS** son espectaculares y gana mucho a medida que adquirimos poderes.

■ **LA CIUDAD ES ENORME** y está plagada de objetos y misiones extra. Si lo jugáis todo, hay para semanas.

lo peor

■ **LOS FALLOS TÉCNICOS:** personajes atascados, "clipping"... Algunas partidas se resienten.

■ **SE REPITEN RUTINAS:** bajar a las alcantarillas o ver ciudadanos agonizantes es demasiado común.

alternativas

«Star Wars: El Poder de la Fuerza» también tiene un protagonista con poderes y desarrollo muy similares, aunque es más lineal. También se parecen bastante los dos últimos juegos de la saga **«Spider-man»** o **«El Increíble Hulk»**. Si buscáis un desarrollo abierto, pero más realista, haceos con **«Saints Row 2»** o **«Grand Theft Auto IV»**.

■ **GRÁFICOS** La ciudad es enorme y hay buenos efectos, pero las animaciones son robóticas y los bajones de "frames" suceden a menudo. **84**

■ **SONIDO** El doblaje al castellano es bastante majo (destaca la voz de Cole), pero tanto los efectos como la música pasan bastante desapercibidos. **84**

■ **DURACIÓN** Se necesitan unas 25 horas para superar por completo la historia. Después queda buscar items extra o jugar con otro karma. **94**

■ **DIVERSIÓN** A medida que ganamos poder los duelos y la exploración también cobran fuerza. Aun así, las misiones son un tanto reiterativas. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Tener poderes y disponer de una gran ciudad para explorar difícilmente puede dar pie a un mal juego. Esta aventura cumple con lo esperado a nivel de espectacularidad y libertad de juego, pero un par de meses más de desarrollo habrían venido bien para pulir fallos técnicos. Eso y una cierta falta de carisma son el contrapeso de una balanza que en el otro extremo tiene un gran catálogo de poderes y duelos muy potentes. Así, aunque no destaca demasiado sobre la media, «Infamous» nos proporciona lo que prometía.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (Textos) ■ 59,99 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

VISITAR ASCENSION CITY es peligroso, si bien eso no es un problema para el súper soldado Nathan. Con su brazo biónico, salta, se balancea y reparte "estopa" que da gusto.

TEORÍA DEL BALANCEO

BIONIC COMMANDO

Hay gente que es feliz con un implante de pelo o una nariz nueva, pero Nathan Spencer se ha acoplado un brazo letal. En los mundos apocalípticos uno no puede andarse con menudencias...

■ **UNA ENORME EXPLOSIÓN EN ASCENSION CITY** ha hecho saltar las alarmas. La organización BioReign parece estar detrás de todo y sólo una persona puede infiltrarse entre los edificios de la ahora ruinosa ciudad sin ser detectado. Él es Nathan Spencer, un antiguo Bionic Commando (un supersoldado con brazo biónico) al que se le ha conmutado la pena de muerte a cambio de trabajar para el gobierno. Su misión, averiguar qué trama BioReign y recuperar un dispositivo. Así arranca este juego, heredero del mítico «Bionic Commando» aparecido en NES en 1990 (el héroe es el mismo, aunque con el "look" cambiado).

→ **EL BRAZO BIÓNICO ES LA CLAVE DEL JUEGO.** Esta extremidad, además de tener una fuerza tremenda, posee un cable con garfio que podemos lanzar a bastante distancia, lo cual nos permite balancearnos como si estuviéramos agarrados a una liana. También podemos ganar impulso para alcanzar alturas sorprendentes, pero es que además podemos aprovechar el garfio en combate para lanzar objetos enormes o engancharnos a los rivales y noquearlos.

Por supuesto, también encontramos armas como una ametralladora o un lanzamisiles (sólo







LOS COMBATES nos invitan a hacer buen uso de nuestras armas y de las habilidades con el brazo. Los jefes finales no abundan, pero son muy duros.



SI PRESIONAMOS EL STICK podemos acceder a una visión "desde el hombro" para apuntar mejor a los malos.



EL MULTIJUGADOR tiene pocas posibilidades de configuración, pero proporciona diversión directa y sencilla.

ÉCHALE UN CABLE

La gran novedad con respecto a otros juegos está en el uso intensivo del garfio. Gracias a él podemos escalar enormes paredes, pero también balancearnos para propulsarnos y sortear enormes abismos.



AL PULSAR EL GATILLO, Spencer se agarra a la superficie más cercana. Luego, podemos balancearnos y tomar impulso.



HAY UN TUTORIAL que podemos usar en varios puntos del juego. En él, Spencer conserva su "look ochentero" del título original.





PASEANDO A MR. SPENCER

El juego tiene 3 actos, con misiones que se resumen así:

1. **VAMOS A LOS PUNTOS** que indica el radar, usando nuestro gancho para superar obstáculos.
2. **PIRATEAMOS REPETIDORES** para ver información sobre la trama e inutilizar zonas minadas.
3. **HAY JEFES** que requieren mecánicas especiales.



podemos llevar a la vez la pistola Tungsten, granadas y un arma de apoyo). Como remate, unas botas especiales nos permiten caer desde gran altura y aporrear el suelo para tumbar a los malos.

➔ PERO NATHAN TIENE SUS PUNTOS DÉBILES. Las zonas radiactivas acaban con él en seguida y, si cae en el agua, el peso de su brazo le impide nadar, por lo que puede ahogarse. Lógicamente, BioReign no se va a quedar de brazos cruzados, así que a lo largo de la aventura también hemos de lidiar con montones de enemigos, muchos de los cuales requieren un dominio total de nuestro brazo para ser derrotados. Ya que lo comentamos, el control es un aspecto importante, pues al principio cuesta un poco entender en qué momento hemos de soltarnos para ganar impulso. Aun así, una vez ▸▸

NATHAN ➔

UNA GRANADA LE REVENTÓ EL BRAZO, y el ejército le implantó una prótesis experimental que le convirtió en el soldado más letal. Tras 5 años a la sombra, vuelve a la acción en una extraña misión.



LAS PARTES DE ESCALADA son numerosas y nos obligan a usar con maestría nuestro garfio. No se trata de ir sólo hacia arriba. Muchas veces hay items ocultos en la pared.





¡PODER BIÓNICO!

Nuestro brazo no sólo sirve para llegar a lugares imposibles. También es muy útil en mitad de los combates, como método de evasión y como arma, pues es capaz de acabar con varios rivales de un plumazo. Y, creednos, vais a tener que enfrentaros a un montón de enemigos.



EN EL CUERPO A CUERPO damos fuertes ganchos que dejan medio noqueados a los rivales débiles. Ojo, pueden defenderse con porras eléctricas.



COGER Y ARROJAR OBJETOS es tremendamente eficaz para acabar con varios enemigos a la vez. ¡Hasta podemos chocarlos entre sí o hacer "carambolas"!



EN LA MITAD DEL JUEGO ganamos un "medidor de adrenalina" (abajo, a la izquierda) que permite realizar un ataque que acaba con varios rivales.

SABER USAR EL BRAZO ES AÚN MÁS IMPORTANTE QUE DISPARAR BIEN



HAY EXTRAS (dibujos o armas) que se ganan al coger los ítems del escenario (izq.) o al superar retos en «Bionic Commando Rearmed» y llegar a esta puerta (derecha).

dominado el control, saltar al vacío y balancearse entre los edificios es una verdadera gozada.

EL MULTIJUGADOR (en red u online) nos permite participar en Deathmatch normal o por equipos y en un Captura la Bandera. No es mucho, pero unido a la larga Campaña y a un gran apartado técnico (en los potentes gráficos y en la música épica) da pie a una gran aventura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LAS HABILIDADES DEL BRAZO dan versatilidad en combate y saltos. ¡Y son espectaculares!

LA AMBIENTACIÓN. Todo, en especial la música, emociona y nos mete por completo en la historia.

lo peor

ES UN PELÍN REPETITIVO, en parte porque se abusa de escenarios como el de la ciudad.

MULTIJUGADOR: POCAS OPCIONES. En ese campo, el juego podría dar más de sí. Por pedir...

alternativas

El sistema de juego (con garfio incluido) recuerda al del también estupendo **«Lost Planet»**, aunque este se centra más en las armas y los tiroteos. La mezcla de acción y plataformas también está presente en **«Uncharted»** (sólo PlayStation 3) o **«Ninja Gaiden II»** (sólo Xbox 360). Y no olvidéis descargar **«Bionic Commando Rearmed»**.

GRÁFICOS Escenarios y efectos de luz son estupendos. Nathan y los jefes tienen un gran modelado. La pega: algunos bajones de "frames". **92**

SONIDO La música (inspirada en el pegadizo tema del juego original) es muy épica. Las "bravatas" de Nathan molan, pero están en inglés. **89**

DURACIÓN La campaña dura cerca de 15 horas, sin contar la búsqueda de los extras y el aceptable multijugador. Hay para varias semanas. **90**

DIVERSIÓN Dominar las habilidades de Nathan es una gozada. El inteligente uso del brazo nos invita a explorar y a "fliparnos" en los saltos. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Esta aventura tiene ese aura que poseen la mayoría de los juegos de Capcom: mientras lo disfrutas notas el equilibrio, el cuidado que se ha puesto por los detalles. Es verdad que al principio cuesta un poco coger el truco al control y que el desarrollo puede ser repetitivo, pero a pesar de todo seguimos jugando día tras día porque nos mola ser esta especie de superhéroe que lucha en un juego clásico en el espíritu, pero moderno en la puesta en escena. Una muy grata experiencia, sobre todo al jugar en solitario.

[PROTOTYPE]™

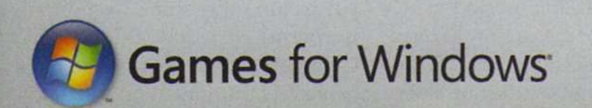
TRANSFÓRMARTE EN LO QUE QUIERAS... ¡CÁMBIALOTODO!





12 JUNIO 2009

WWW.PROTOTYPEGAME.COM











© 2009 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Prototype is a trademark of Activision Publishing, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. "PlayStation" and "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All rights reserved.

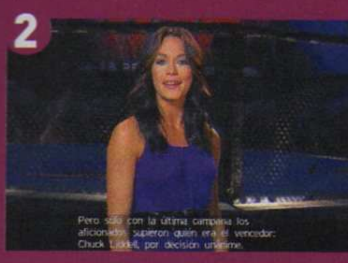



■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

1



2



3





ESTAS PELEAS en las que todo vale son una fiebre en EE.UU. Y ahora la lucha extrema llega a las consolas con un juego increíblemente detallado.

ESPECTÁCULO CASI REAL

Si alguna vez habéis seguido uno de los combates de UFC por televisión, veréis que el juego refleja hasta el mínimo detalle:

1. EL APARTADO GRÁFICO y la física trabajan juntos para brindarnos uno de los juegos más realistas que hemos visto. Los modelos son inmejorables.

2. ÁRBITROS, PRESENTADORAS Y COMENTARISTAS son los mismos que trabajan en las retransmisiones por TV. También hay algunos vídeos con los personajes de carne y hueso.

3. TODOS LOS ELEMENTOS EXTERNOS, como los consejos del entrenador, la presentación o las chicas que anuncian el próximo round, están muy cuidados.

REAL COMO LA LUCHA MISMA

UFC 2009 UNDISPUTED

¿Cansados de combates amañados y luchadores que hacen teatro? Pues preparad los puños (y el estómago) porque la lucha extrema llega a nuestras consolas.

GRIFFIN

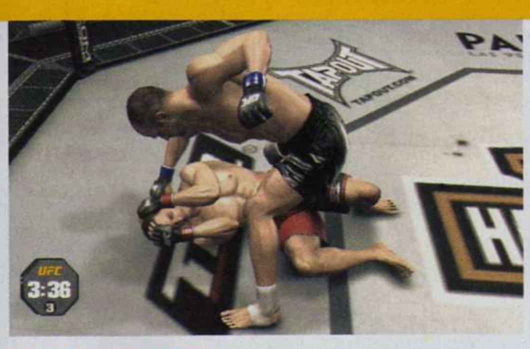
Experto en Muay Thai y Brazilian Jiu Jitsu, Forrest Griffin salió del programa "The Ultimate Fighter". En el juego compite junto a otros 77 luchadores.

■ **ES EL DEPORTE DE COMBATE CON MÁS ÉXITO** (y más violento) de los EE.UU. y ahora llega a nuestras consolas. El Ultimate Fighting Championship es un torneo de lucha extrema, con enfrentamientos "uno contra uno" en los que todo vale: patadas, puñetazos, llaves y codazos están permitidos, hasta que dejemos K.O. a nuestro rival, se rinda, o agotemos los tres asaltos de 5 minutos.

El sistema de combate refleja fielmente las MMA (artes marciales mixtas) que se usan en esta categoría. Puñetazos y patadas se ejecutan con los botones básicos, y varían dependiendo de la distancia y la altura a la que los demos. También podemos agarrar al contrario con el stick derecho, lanzarlo al suelo y realizar transiciones y "sumisiones"

→ **LOS MODOS DE JUEGO** son similares a los de un título de wrestling: exhibición, combates históricos y modo carrera (en el que creamos a nuestro luchador y vamos progresando en una clasificación, con combates, entrenamientos, sesiones de firmas, sponsors...). Por encima de todos destaca el multijugador, en la misma consola o por Internet.

Pero lo más reseñable de «UFC 2009 Undisputed» es su realismo. Los más de 75 luchadores



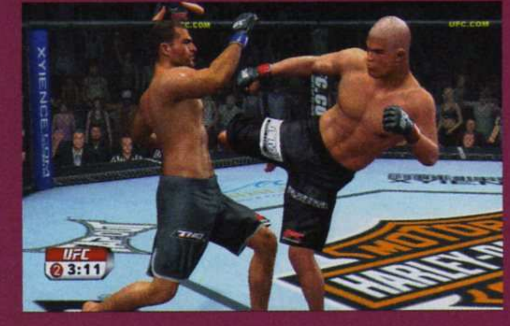
NO HAY INDICADORES de energía, pero la pantalla pierde color cuando uno de los luchadores se va a quedar K.O.


LOS COMBATES SON MUY SALVAJES y los luchadores muestran cortes y moratones después de recibir un golpe.



HAY COMBATES HISTÓRICOS sacados de distintas veladas y del programa "The Ultimate Fighter" Debemos reproducir el mismo resultado.

PELEA EN TODOS LOS TERRENOS



EN PIE tenemos un repertorio de más de 20 técnicas de boxeo, kickboxing o Muay Thai, además de los agarres.


EN EL SUELO ejecutamos llaves, cambios de guardia y sumisiones con combinaciones del stick derecho.

LA CARRERA DE LUCHADOR

El modo principal de «UFC 2009» nos permite crear un luchador profesional y llevarle hasta la cima de este campeonato, sin descuidar aspectos como los patrocinadores:


CREAMOS AL PERSONAJE con un editor. Hay 9 combinaciones de formas de luchar diferentes.


LOS COMBATES nos reportan experiencia y créditos, que nos dan acceso a nuevos sponsor.


PARTICIPAMOS EN EVENTOS especiales, como entrevistas para la web o sesiones de firmas.


EL CALENDARIO nos permite escoger entrenamientos, descansos y próximos combates.

casi parecen de verdad; sudan, sangran y lucen moratones como cualquiera. Los arbitros, las chicas y los maestros de ceremonias son los mismos que aparecen en cualquier velada televisada y las animaciones de combate son escalofriantes. Se trata del juego de lucha más real que hemos visto en una consola, pero precisamente por basarse en una disciplina tan "salvaje" no está recomendado para todos los públicos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ES EL JUEGO DE LUCHA MÁS REAL** (y también más salvaje) que puede encontrarse en una consola.

■ **EL APARTADO GRÁFICO** es impresionante. Las caras, el sudor, los golpes... parecen salidos de TV.

lo peor

■ **EL EDITOR ES MÁS LIMITADO** que en juegos similares, y la UFC no tiene categoría femenina.

■ **TODOS LOS ESCENARIOS SE PARECEN** demasiado entre sí y sólo hay tres árbitros disponibles.

alternativas

Los últimos juegos de lucha libre que han aparecido, **«Legends of Wrestlemania»** y **«WWE Smackdown! vs Raw 2009»**, tienen un esquema similar, aunque no son tan realistas y su sistema de combate es más simple. Si os gusta un estilo de lucha más arcade tenéis el espectacular **«Soul Calibur IV»** y **«Street Fighter IV»**.

■ **GRÁFICOS** Los modelos de los luchadores son insuperables, y muestran daños y sudor. Los 6 escenarios, sin embargo, se parecen demasiado. **93**

■ **SONIDO** Banda sonora rockera y voces, en inglés, de los protagonistas reales. Los efectos de sonido cumplen, pero no son tan "salvajes". **84**

■ **DURACIÓN** El juego tiene casi 80 luchadores, además de un editor, modo carrera y un online que se nos antoja interminable. **92**

■ **DIVERSIÓN** El sistema de combate es muy fluido. El modo carrera incluye factores, como la publicidad, que le añaden más profundidad. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

La lucha libre se ha pasado de moda. Ahora lo que se lleva son las artes marciales mixtas, un torneo de lucha mucho más técnico y también más serio. Este juego se centra en un sistema de control lleno de posibilidades, con más de 20 ataques a distancia y otras tantas llaves por luchador, y además luce un apartado visual inmejorable, que va más allá de la demostración técnica de «Fight Night R3». Si dejáis a un lado las objeciones que se le pueden poner a esta disciplina por su violencia, «UFC» es un juego sobresaliente.

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







A GUSTO DEL CONSUMIDOR

En el torneo personalizado elegimos desde la apariencia del tenista hasta los campeonatos en los que participamos.

1. UNA BUENA IMAGEN es esencial para triunfar en esto de las raquetas.

2. PARA PROGRESAR tenemos que entrenar. Disponemos de un preparador personal que nos examina y de una serie de minijuegos.

3. DEL 100 AL 1. Comenzamos en lo más bajo del ranking y debemos llegar a la cumbre a base de ganar torneos por todo el mundo. Además, obtenemos dinero para gastar en la tienda.



CON SU ESTILO ARCADE regresa esta saga del tenis, que incorpora un gran modo online, mejoras gráficas y un plantel de tenistas completísimo.

PUNTO DE PARTIDO

VIRTUA TENNIS 2009

A Rafa Nadal no hay quien le haga sombra... al menos hasta ahora, que ha llegado el momento de que nosotros le plantemos cara en este juego.



NADAL →

El mejor tenista del mundo no falta a la cita con «Virtua Tennis». En total son 20 jugadores reales (8 de ellos nuevos), además de 3 leyendas ocultas.

■ **EL TENIS ES EL DEPORTE DE MODA,** sobre todo desde que Nadal gana y gana. Si no podéis vivir sin un buen partido, ahora tenéis la posibilidad de disfrutarlo cuando queráis, porque llega la nueva versión de saga de tenis arcade por excelencia. De entrada contamos con 20 jugadores (Federer, Djokovic, Sharapova, el propio Nadal...), más 5 ocultos (3 de ellos leyendas), para disputar unos partidos de lo más intenso, ya sea en modo individual o a dobles, solos, con colegas o jugando en su modo online.

Pero la gran novedad es la licencia de la Copa Davis, que nos permite participar en este mítico torneo para llevar a nuestro país a lo más alto y demostrar que por algo tenemos al tenista más forzudo en nuestra tierra.

→ **TAMBIÉN HAY UN TORNEO PERSONALIZADO,** en el que creamos a nuestro propio tenista usando un completísimo editor para convertirlo en el número uno del mundo. Empezamos en el puesto 100 y a base de participar en torneos y de entrenar duramente vamos progresando y ganando dinero que podemos gastar luego en la tienda. Tampoco faltan esta vez los famosos minijuegos de la saga: hay 12, que nos proponen hacer de todo con la raqueta: jugar al billar, derribar bloques ¡y hasta una partida de curling!





EL MODO MULTIJUGADOR es muy adictivo. Pueden jugar hasta cuatro colegas y el pique está asegurado.



EL MOTOR GRÁFICO ha mejorado algunas cosas. Por ejemplo, la ropa se mueve con una suavidad pasmosa.



EL CONTROL es bastante sencillo, en la línea de los anteriores juegos de la saga. No hace falta mucho para cogerle el punto.

LA COPA DAVIS ES MÍA



LA LICENCIA DE ESTE TORNEO es probablemente la mayor de la edición de «Virtua Tennis» de este año.



NUESTRO OBJETIVO es seleccionar a un tenista y representar a nuestro país para llegar a lo más alto.

MINIJUEGOS Y ALGO MÁS

Una de las diferencias de esta saga son sus famosos minijuegos. Este año incorpora algunos nuevos, pero viene además con un modo online que hará las delicias de cualquiera.



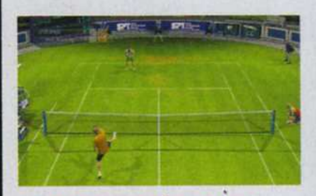
HAY 5 NUEVOS, y entre ellos vemos este, en el que jugamos al billar con nuestro tenista.



SON MUY DIVERTIDOS y hay un total de 12. La dificultad aumenta según jugamos.



EL TORNEO MUNDIAL permite enfrentamientos online con cualquier jugador del planeta.



LA CLASIFICACIÓN ONLINE coloca nuestra puntuación en un ranking mundial.

Técnicamente es muy similar a «Virtua Tennis 3», aunque se han mejorado las animaciones y los efectos del público. Y no os perdáis su magnífico modo online, ya sea para echar partidos o para colgar nuestra clasificación y convertirnos en campeones del mundo; funciona de una forma muy fluida y las opciones son muchas: desde los minijuegos hasta subir nuestra puntuación. ¿No "tenís" ganas de probarlo? HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **HAY 25 TENISTAS,** y cada uno cuenta con los mismos puntos fuertes que en la realidad.
- **LOS MODOS DE JUEGO,** que son todos de lo más adictivo, tanto online como offline.

lo peor

- **LA DIFICULTAD** no es muy exigente, ni siquiera en el modo más complicado de todos.
- **LOS TORNEOS NO SON REALES.** Poder jugar Roland Garros o Wimbledon sería la caña.

alternativas

La anterior entrega, **«Virtua Tennis 3»** es muy parecida en todos los aspectos. Si buscáis algo un poco más realista, sin duda vuestra alternativa es **«Top Spin 3»**, un juegazo de tenis que se llevó un 92 de nota. Ambos están a un precio más que asequible. Para algo más desenfadado, probad **«Sega Superstars Tennis»**.

GRÁFICOS El parecido con los jugadores es impresionante y las animaciones durante los partidos son la mar de fluidas.	89
SONIDO Es la parte más floja del juego. Los comentarios son mejorables y los efectos de sonido tienden a repetirse constantemente.	82
DURACIÓN El torneo personalizado es larguísimo, pero con las opciones online y los piques con colegas, el juego puede ser eterno.	94
DIVERSIÓN Os engancharán todos sus modos de juego, aunque para ser perfecto le falta un poco más de dificultad en los partidos.	89
PUNTUACIÓN FINAL	**90**

valoración

Un grandísimo juego de tenis para la nueva generación. Cuenta con los mejores tenistas, montones de modos de juego y un apartado online impresionante, tanto por su fluidez como por sus posibilidades. No llega al nivel de «Top Spin», aunque tampoco lo pretende porque su estilo es otro. Y aunque no se puede decir que haya evolucionado mucho con respecto a «Virtua Tennis 3», esto no le quita méritos, ni mucho menos. Si queréis pasar un rato divertido jugando con los colegas, no lo dudéis ni un momento.

DAVID MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 54,90 € (Wii) - 36,95 € (PS2) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16



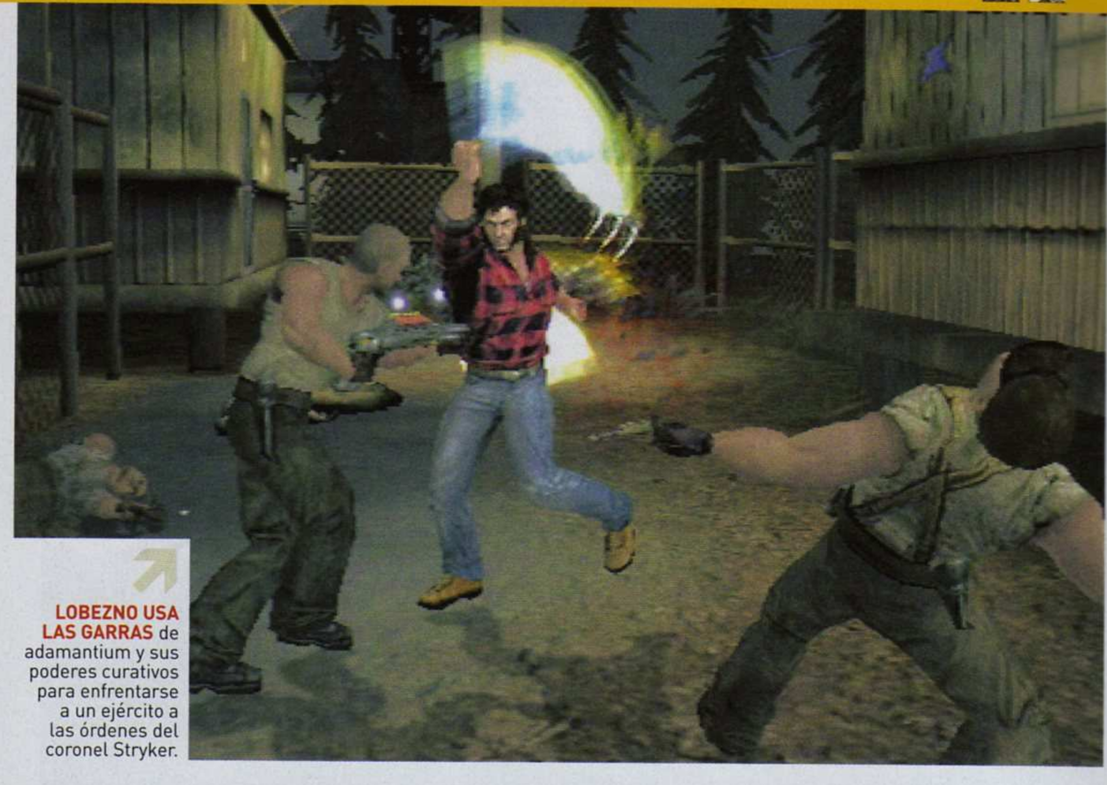




UNAS GARRAS INALÁMBRICAS

La versión de Wii se beneficia de unos gráficos más nítidos, con una resolución 480p, y un sistema de control adaptado al Wiimote y Nunchaku. Estas son algunas de sus particularidades:

1. **EL SISTEMA DE COMBATE** no aprovecha el sensor de movimientos de la consola. Los golpes se realizan con los botones B y Z, mientras que la cruceta nos permite esquivar ataques en las cuatro direcciones posibles.
2. **PODEMOS ENCADENAR SALTOS** agitando el Wiimote en los lugares adecuados. Sin embargo, es un sistema bastante impreciso, y nos obligará a repetir algunas secuencias. La cámara utiliza un enfoque muy espectacular.
3. **TAMBIÉN AGITAMOS LOS MANDOS** para destrozar algunas partes del escenario, abrir puertas o ejecutar movimientos finales (que no son tan salvajes como en otras versiones).



LOBEZNO USA LAS GARRAS de adamantium y sus poderes curativos para enfrentarse a un ejército a las órdenes del coronel Stryker.







EL DESARROLLO recoge los principales eventos de la película, aunque se toma ciertas libertades, como la presencia de robots o algunos combates contra el temible Dientes de Sable.

UN SUPERHÉROE DE PELÍCULA

X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

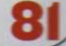
Después de vengarse en el cine y en las consolas "mayores", a Lobezno aún le esperan decenas de enemigos en Wii y PS2.

■ **ANTES DE ENTRAR EN LA PATRULLA X,** Lobezno ya luchaba contra otros mutantes del proyecto Arma. Seguro que ya sabéis de qué os hablamos, porque se trata del argumento de la película, que ha cosechado un gran éxito en todo el mundo. Pues ahora podemos disfrutar de una versión jugable que resulta idéntica en Wii y PS2, salvo por el control y ciertas mejoras gráficas en la consola de Nintendo.

El desarrollo se limita a una sucesión de combates en los que podemos hacer uso de las garras de adamantium, el poder de regeneración o el instinto animal del personaje (que indica las trampas ocultas en el escenario y revela a los enemigos invisibles).

→ **LOS CONTROLES DE Wii** no se han aprovechado demasiado: nos movemos con el stick analógico y golpeamos con los botones B y Z. El sensor de movimientos sólo se utiliza para superar pequeños puzles y enlazar saltos, lo que resulta bastante incómodo.

El apartado gráfico, no obstante, es muy digno. Lobezno es grande, está detallado y sus animaciones son variadas, aunque se ralentiza en momentos puntuales. Un buen apartado sonoro y unos escenarios grandes y con algunos secretos se encargan de completar esta adaptación.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Aprovechando el tirón de la película, Lobezno protagoniza un juego de acción entretenido y con un buen apartado técnico, por encima de lo acostumbrado.

PUNTUACIÓN FINAL 81



Rockstar Games would like to thank everyone who voted GTA IV 'Best Game of the Year 2008'

HOBBY PREMIOS 2009

JUEGO DEL AÑO

GTA IV

Los lectores de las revistas de videojuegos votan los mejores del año

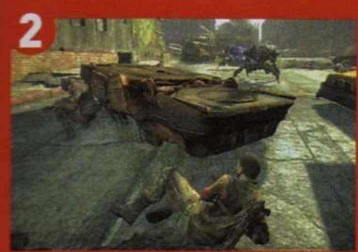
grand theft auto IV

18+

www.pegi.info

■ ACCIÓN ■ WARNER BROS. ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16









LAS MÁQUINAS avanzan sin piedad a través de la ciudad de Los Angeles. Quizá un poco de plomo consiga que entren en razón, ¿no?

BIENVENIDO A LA RESISTENCIA

La diferencia de potencia armamentística entre máquinas y humanos es brutal, así que tenemos que usar bien la cabeza:

1. LOS COMPAÑEROS: Nos ayudan en todo momento. Incluso podemos jugar con un amigo en pantalla partida.

2. PARAPETARNOS: Las máquinas no son tan listas, así que estaremos a salvo si avanzamos de cobertura en cobertura entre el fuego enemigo.

3. APRIETA EL GATILLO: Cuando hayamos encontrado una posición favorables habrá que llenar de plomo a esas malditas "cosas"

HUMANOS 1 - SKYNET 0

TERMINATOR SALVATION

La batidora y la lavadora te están poniendo mala cara. Saben que, llegado el momento, los humanos no tendremos piedad en la lucha contra las máquinas.

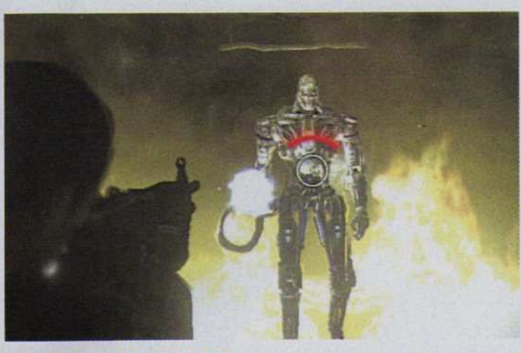


T600

Es el modelo previo al T-800 que interpretaba Schwarzenegger en las dos primeras películas. Es uno de los enemigos más temibles y difíciles de parar en el juego.

■ **JOHN CONNOR SE CONVERTIRÁ EN LÍDER** de la resistencia contra las máquinas, como le han augurado durante toda su vida. Pero ese día aún no ha llegado: en 2016, dos años antes de lo que podemos ver en la última película de Terminator que se estrena ahora, las máquinas avanzan sin pausa sobre la ciudad de Los Angeles. En el juego, por supuesto, encarnamos a John Connor (cuyo modelo no tiene el aspecto del actor de la película, Christian Bale), mientras asistimos a su transformación de soldado de la resistencia a líder de la misma. Los humanos están acostumbrados a huir de las máquinas y a vivir escondidos, pero John viene dispuesto a hacerles frente de una vez por todas.

→ **EL JUEGO ES UN "CLON" DE «GEARS OF WAR»,** es decir, que vivimos intensos tiroteos en tercera persona mientras nos parapetamos en todo tipo de superficies usando un botón contextual. Nuestro arsenal está compuesto de ocho armas, como ametralladoras, granadas, e incluso lanzacohetes. Además, cruzamos tres zonas "sobre raíles" a lomos de vehículos de la resistencia, en las que tenemos que llenar de plomo a las hordas de Skynet, la inteligencia artificial causante de la guerra. Para acabar contra los T-600, arañas y avispas robóticas e incluso contra



EL EJÉRCITO DE SKYNET tiene un único objetivo en sus cerebros hechos de circuitos: acabar con los humanos.



EN LAS FASES SOBRE RAÍLES nos enfrentamos a toda la furia de Skynet. Nuestra potencia de fuego está a la altura.



PARAPETARSE es la clave para sobrevivir. Hay que ir de una cobertura a otra para encontrar el mejor flanco de ataque.



LAS HORDAS DE MÁQUINAS

Todas las máquinas que veremos en la película y algunas nuevas aparecerán en el juego. Son todas devastadoras, pero tranquilo, tenemos recursos contra ellas:



LAS MOTOS no aparecen mucho, pero cuando lo hacen nos ponen las cosa muy difíciles.



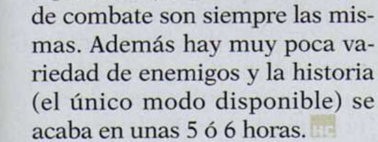
LAS COSECHADORAS son uno de los enemigos más temibles. Resisten como demonios.



LOS T-600 no se detienen ante nada una vez que han localizado un objetivo... es decir, nosotros.



USAR LAS MÁQUINAS es lo que John mejor sabe hacer. Las pilotamos para llegar a Skynet.



los primeros Terminator con piel humana, podemos valernos de la ayuda de un amigo, en un modo cooperativo a pantalla partida.

El aspecto gráfico raya a un buen nivel, pero lamentablemente los enfrentamientos se hacen repetitivos, ya que las estrategias de combate son siempre las mismas. Además hay muy poca variedad de enemigos y la historia (el único modo disponible) se acaba en unas 5 ó 6 horas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA AMBIENTACIÓN DE LAS PELÍCULAS lo hace mucho más épico. La música es espectacular.

EL MODO COOPERATIVO, aunque no podamos jugarlo online, sigue siendo divertidísimo.

lo peor

ES DEMASIADO CORTO y no tiene otros modos adicionales ni alicientes para rejugar la historia.

LOS TIROTEOS son repetitivos y muy simples. Además, el sistema de coberturas falla muchas veces.

alternativas

La alternativa más potente es **«Gears of War 2»** para Xbox 360, que ofrece más modos y una mejor jugabilidad. Otra posibilidad sería el reciente **«Wanted»**, también adaptación de una película y con tiroteos muy espectaculares. Si buscáis un juego futurista con algo más que acción, **«Mass Effect»** es el idóneo.

GRÁFICOS Los modelos están bien, pero los escenarios están muy vacíos y faltos de detalle. El universo de Terminator daba para más.	80
SONIDO La música de las películas es genial y te mete en la acción, pero los efectos de armas y explosiones son poco contundentes.	85
DURACIÓN Pese al modo cooperativo, no ofrece nada más que el modo historia y no añade alicientes de ninguna clase para rejugarlo.	70
DIVERSIÓN Conocer más sobre la historia de Terminator ayuda a querer avanzar en el juego, pero los tiroteos se vuelven muy repetitivos.	78
PUNTUACIÓN FINAL	**77**

valoración

Un nuevo clon de «Gears of War» llega a nuestras consolas utilizando una licencia tan atractiva, a priori, como la de Terminator. El principal problema es que no ofrece absolutamente nada nuevo. Los tiroteos son siempre iguales y una vez descubráis cómo derrotar a uno de los modelos de máquina repetiréis lo mismo cada vez que os topéis con ella. La cobertura sólo funciona en los entornos en los que va a haber enemigos, con lo que pierde toda la emoción. Además el modo historia (el único disponible) es cortísimo.

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 47,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12









REFLEJOS DE GATO es lo que os va a hacer falta en este arcade de boxeo, que mantiene intacto el espíritu del clásico. Esquivad antes de lanzar un directo.

GUANTES DE LA VIEJA ESCUELA

Aunque echamos mano de la detección de movimiento, el control es clavadito al clásico:

1. APRENDER LOS ATAQUES del rival y saber cómo y cuándo esquivar son las claves para ganar. También podemos usar la Balance Board para movernos o el control clásico de botones.

2. NO MALGASTAR GOLPES (un corazón nos muestra el cansancio) y atizar en el momento justo para conseguir golpes especiales es importante.

3. LA PANTALLA PARTIDA permite combatir contra un amigo. Sólo podemos usar a Little Mac y su clon Steve. Si llenamos una barra, nos volvemos invencibles.

LITTLE MAC

El boxeador que protagonizó las anteriores entregas de «Punch Out!!» vuelve a la carga, pero en 3D y decidido a demostrar que su clásico estilo sigue tan vigente como hace dos décadas.

DESCUELGA LOS GUANTES PUNCH OUT!!

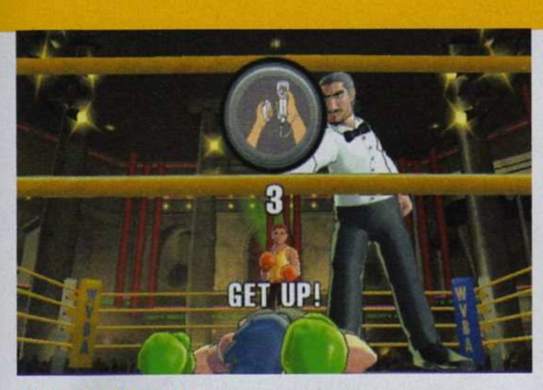
Ya han pasado más de 20 años desde que Little Mac subiera por primera vez al ring, pero sigue en plena forma y con su directo intacto.

■ **EL BOXEO MÁS SENCILLO Y ENTRETENIDO** nació en NES, pasó por Super Nintendo y ahora, 15 años después, salta a Wii con un desarrollo idéntico. Eso sí, en lugar dos de botones para golpear, usamos los puños moviendo el Wiimote y el nunchako (también se puede jugar cogiendo el Wiimote en horizontal).

En «Punch Out!!» no movemos al personaje, pero debemos esquivar (con el stick o la Balance Board) en el momento y dirección adecuados, ya que cada enemigo tiene un repertorio de golpes que difieren en dirección y "timing" Además, debemos cuidar el cansancio y atacar en el momento justo para ganar "supergolpes" Un sistema muy divertido, aunque algo repetitivo.

→ **EL MODO CARRERA DE «PUNCH OUT!!»** se compone de 3 campeonatos (13 combates) y la defensa del título contra los mismos boxeadores, pero con más nivel. La dificultad alcanza cotas endiabladas; ¿recordáis esa sensación de "estamparía el mando contra la pared" de los viejos





PARA LEVANTARNOS debemos agitar rápidamente los mandos de Wii (o aporrear botones con el control clásico).



LOS ATAQUES ESPECIALES se consiguen acumulando estrellas y restan mucha vida al rival. ¡Zas, en toda la boca!



GIGA MAC es el alter ego del protagonista. Nos transformamos en él solo en el modo multijugador y durante un tiempo somos invencibles.





ESTEREO-TIPOS DUROS

Los enemigos que os esperan son un festival de clichés: un español que dice Olé, un estadounidense tan musculado como bronceado. Y al final os espera una estrella de Nintendo "muy mona".



DISCO KID es un show con guantes. No para de vacilar durante los combates. Vamos a borrarle esa sonrisita...



EL POBRE GLASS JOE es nuestro primer rival. Es francés y dejará caer croissants y baguettes cuando lo tumbemos.



EL ALEMÁN VON KAISER es un poco estirado y se toma muy en serio los combates. ¡Pero no le sirve de nada contra Little Mac!

arcade? Pues aquí la experimentaréis a menudo. También podéis entrenar en el modo Exhibición o daros de tortas con un amigo.

Homenaje a sus antecesores, los simpáticos gráficos recuerdan a la entrega de 16 bits (destaca la expresividad de los luchadores). El desarrollo no ha evolucionado, pero si esperabais el regreso de la saga o buscáis un título de la vieja escuela que os ponga a prueba, este os picará de lo lindo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **DIVERSIÓN DIRECTA** y "picante" de la vieja escuela.

■ **TODO UN HOMENAJE A LA SAGA.** Se han recuperado los entrañables personajes pero en 3D y con melodías remezcladas.

lo peor

■ **LA DURACIÓN ES ESCASA**, a pesar de que terminarlo puede llevar tiempo debido a su dificultad.

■ **LA BALANCE BOARD** no resulta útil. Es imposible movernos a la velocidad que exigen los combates.

alternativas

Tenéis boxeo donde elegir, como el simulador **«Don King»** y los arcades **«Ready 2 Rumble»** y **«Facebreaker»**, aunque todos están por debajo. Si queréis más tortas animadas, os recomendamos las diferentes entregas de **«Dragon Ball»** y **«Naruto»**. Ah, y no dejéis de probar el original **«Punch Out!!»** en la Consola Virtual.

■ **GRÁFICOS** Vistosos, coloristas y fieles a la saga. Destaca el simpático diseño de los personajes y sus animaciones faciales, con daños incluidos. **83**

■ **SONIDO** Música rock, temas remezclados y voces en inglés, a excepción de Don Flamenco, un luchador español que habla perfecto castellano. **80**

■ **DURACIÓN** Os harán falta unas 10 horas para superar todos los campeonatos y luego tendréis los complicados y estimulantes retos. **75**

■ **DIVERSIÓN** La sensación de pique constante y de autosuperación son gratificantes, pero el desarrollo es repetitivo tras varios combates. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Merece la pena destacar lo fielmente que se ha llevado la saga a las 3D, con un desarrollo clavadito 20 años después de su debut. Sin embargo, el control con movimientos de Wii es anecdótico, ya que los limitados golpes de «Punch Out!!» se controlan igualmente bien con los botones. Una lástima que no disponga más modos de juego que alarguen su duración. A pesar de que su espíritu arcade limita su profundidad, la dificultad de «Punch Out!!» es todo un reto que desespera y estimula a partes iguales.

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: 5 de junio ■ 16









ESTOS OCHO AVENTUREROS, a nuestras órdenes, tienen que buscar cuál es el origen de una misteriosa enfermedad que afecta a criaturas de todo el universo.

LA ESENCIA DEL ROL JAPONÉS

Aunque es el primer «Star Ocean» de nueva generación, conserva todos los elementos del género:

1. **EL ARGUMENTO** y los personajes que aparecen en «The Last Hope» siguen todos los arquetipos del género. Lo más original es su ambientación espacial.
2. **LOS COMBATES** se pueden evitar, aunque tendremos que eliminar un número de especímenes de cada especie para ganar la experiencia necesaria.
3. **LAS MAZMORRAS** tienen un diseño repetitivo y están plagadas de monstruos y de tesoros. Al final nos espera un enemigo más poderoso.

ROL DE OTRA GALAXIA

STAR OCEAN THE LAST HOPE

Por suerte, cuando caemos enfermos nos basta ir a la farmacia de la esquina. ¡No sabéis lo que podría ocurrir si tuviéramos que buscar una cura por todo el universo!

■ **DESPUÉS DE CINCO ENTREGAS,** además de un par de "remakes" para PSP, esta saga de rol futurista regresa a sus orígenes. Ambientado en el año 2097, «The Last Hope» es una "precuela", que nos invita a viajar por 9 planetas (incluida una versión de La Tierra durante los años 50) para encontrar el origen de una misteriosa enfermedad que está contaminando a distintas razas del universo.

Nosotros controlamos al piloto de la nave Calnus, Edge Maverick, un muchacho con buen corazón y ganas de aventuras, que se rodea de un grupo de personajes arquetípicos, como su "amiga especial" Reimi, el cyborg Bacchus o el eldar (una raza similar a los elfos) Faize. En total, podemos reclutar hasta 8 compañeros con distintas habilidades, aunque sólo nos acompañan 4 al mismo tiempo.

→ **LOS ENFRENTAMIENTOS SE DESARROLLAN** en tiempo real, siguiendo un sistema de combos muy completo, que podemos ir complicando según aumenta el nivel de nuestros enemigos. Lo mismo ocurre con el sistema de evolución (por puntos de experiencia y rangos), la creación de armas, y también con la posibilidad de establecer vínculos entre los personajes, haciendo que hablen entre sí y compartan habitaciones a bordo de la Calnus.

La aventura muestra una ambientación espacial y un diseño de personajes muy cuidado

EDGE →

El capitán de la Calnus (el protagonista de la aventura) es un adolescente en busca de aventuras. Su aspecto está inspirado en el manga.





PODEMOS CREAR OBJETOS con materias primas. Antes tenemos que poner a nuestro grupo a "pensar" en la receta.



LA AMBIENTACIÓN espacial nos permite encontrar criaturas tan variadas como cyborgs o este enorme dragón.



LOS 9 PLANETAS que visitamos van desde un mundo medieval a una nave alienígena, pasando por la Tierra en los años cincuenta.

A BORDO DE UNA NAVE ESPACIAL



LA CALNUS puede viajar entre planetas a gran velocidad. Basta con que los seleccionemos en un sencillo menú.



EN EL INTERIOR podemos hablar con nuestros compañeros, hospedarlos y establecer lazos entre ellos.

COMBATE POR EL UNIVERSO

El sistema de lucha que encontramos en «Star Ocean» es muy dinámico. Se desarrolla en tiempo real, pero conserva algunos elementos de los clásicos turnos:



LOS ATAQUES BÁSICOS se realizan con el botón A. También podemos esquivar y usar magia.



GANAMOS BONUS con los cristales que encadenamos en el panel de la parte derecha.



NUESTROS COMPAÑEROS luchan de forma automática siguiendo órdenes sencillas.



LOS COMBOS se asignan a los gatillos L y R. Para usar objetos y símbolos, tenemos un menú.

(inspirado en el manga), que sin embargo no le aportan la frescura suficiente para destacar en el género, y tras unos minutos de juego nos da la impresión de haber pasado por las mismas mazmorras en decenas de títulos anteriores. Tampoco los planetas que visitamos resultan muy originales, y las misiones secundarias se limitan a coleccionar objetos por la galaxia. Recomendado sólo para fans de la saga.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

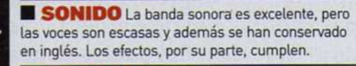
- **LOS COMBATES** son en tiempo real. Además, podemos evitar a los enemigos menores.
- **LAS SECUENCIAS DE VÍDEO**, realizadas por el mismo equipo de «Final Fantasy», son inmejorables.

lo peor

- **NO SORPRENDE.** Tanto los personajes como los planetas que visitamos resultan muy arquetípicos.
- **LAS MAZMORRAS** tienen un diseño soso y se vuelven repetitivas. Se echan en falta más puzles.

alternativas

Con una ambientación muy similar, pero infinitamente superior en todos los apartados, tenéis **«Mass Effect»**. Si preferís un estilo más libre, y en primera persona, podéis probar el sensacional **«Fallout 3»**, que nos muestra un futuro más desolador. **«Infinite Undiscovery»** o **«The Last Remnant»**, dentro del rol japonés, tampoco están mal.



GRÁFICOS Los personajes están bien realizados, y las secuencias de vídeo se salen. Los planetas, sin embargo, parecen un poco vacíos. **82**

SONIDO La banda sonora es excelente, pero las voces son escasas y además se han conservado en inglés. Los efectos, por su parte, cumplen. **81**

DURACIÓN Más de 30 horas de juego (repartidas en 3 discos), que se multiplican si queremos cumplir las misiones secundarias. **90**

DIVERSIÓN Pese a que la historia está bien narrada y los combates son emocionantes, parece que todo está muy visto en el género. **77**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

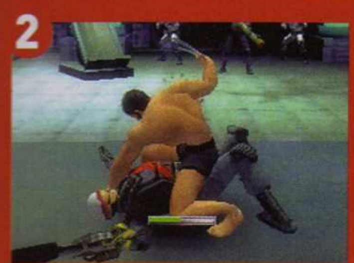
Con toda la galaxia a nuestra disposición, resulta un poco decepcionante ver cómo la nueva entrega de «Star Ocean» cae en todos los tópicos del género, sin innovar en ningún aspecto jugable o del argumento. Los seguidores de la saga estarán encantados con su aspecto de nueva generación, sobre todo en lo que respecta a las secuencias cinemáticas, pero no parece que la historia o sus protagonistas estén a la altura de la saga. Lo mejor es un sistema de combate que incorpora elementos de los turnos en el tiempo real.

DAVID MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







LOS INSTINTOS DE UN ANIMAL

Cuando se planta delante de sus enemigos, Logan se deja llevar por sus instintos. Aquí tenéis una muestra de cómo se las gasta en medio de un combate:

1. LOS COMBOS SENCILLOS se ejecutan "machacando" dos botones (ataque básico y ataque fuerte) y resultan muy efectivos contra los guardias de Stryker. Los jefes finales necesitan estrategias más complejas.
2. EJECUTAMOS LLAVES y nos lanzamos contra los enemigos si pulsamos el botón círculo en el momento adecuado. Con este tipo de salto también podemos evitar algunos obstáculos del escenario.
3. EL MEDIDOR DE FURIA se rellena con los golpes realizados y también con los que recibimos. Si activamos este estado (abajo en la cruceta de control) la acción se ralentiza y nuestros ataques resultan mucho más efectivos.



LA FIDELIDAD al personaje es total, tanto los superpoderes, como el aspecto de Hugh Jackman y el doblaje al castellano.







LOS NIVELES del juego están ambientados en localizaciones de la peli, como el laboratorio de Arma X o Canadá y otras sacadas de los comics, como los niveles de Japón.

CACHORRO DE SUPERHÉROE

X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

Para meterse en una portátil Lobezno ha tenido que deshacerse de algunas habilidades, pero sigue luchando con la misma "garra".

■ **NOSOTROS YA CONOCEMOS EL ORIGEN DE LOBEZNO,** pero no está de más que le acompañemos de nuevo, mientras recupera los mejores momentos de su película en nuestra consola. El desarrollo es muy similar a que hemos visto en las versiones "mayores": una sucesión de combates en escenarios conocidos, como Africa o el laboratorio de Arma X, y otros nuevos, como Japón (sacado de los comics).

Los controles se han simplificado bastante, y basta con aporrear dos botones para realizar cualquier combo. Lo mismo ocurre con la evolución del personaje (que mejora poderes de manera automática) y con los escasos puzles que salpican el desarrollo.

→ LA FIDELIDAD AL PERSONAJE SÍ SE MANTIENE. Los poderes de regeneración, el instinto animal y, por supuesto, las garras de adamantium están muy presentes en el desarrollo, y los modelos del propio Lobezno y de Dientes de Sable son igualitos a los actores. Los escenarios y las animaciones de combate, lamentablemente, no están al mismo nivel.

«X-Men Orígenes» es un juego entretenido, aunque bastante facilón, que le debe todo su atractivo al protagonista. Si os ha gustado la película, seguro que esta versión no os defrauda. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	88
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	76

Valoración Lobezno pega tan fuerte en el cine como en nuestra portátil, con un juego de acción sin complicaciones, en el que podemos disponer de todos sus poderes.

PUNTUACIÓN FINAL 78

CONDUCCIÓN EXTREMA
ESCALA EXTREMA
CLIMA EXTREMO...

FUEL

75 VEHÍCULOS
190 DESAFÍOS
MULTI JUGADOR ONLINE
70 TIPOS DE CARRERAS

14.000 KM² DE ENTORNOS ABIERTOS

"TIENE TODOS LOS INGREDIENTES PARA CONVERTIRSE EN UN NUEVO REFERENTE DENTRO DEL GÉNERO".
Vandal.net









ASOBO STUDIO

www.fuel-game.com

© 2008 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. "Fuel"™ and the Codemasters logo are trademarks of Codemasters. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Developed by Asobo Studios S.à.r.l. and published by Codemasters. "PS", "PLAYSTATION", "PS3" and "●" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

Wii

PIKMIN 2

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 3

■ **MÁS COMPLETA Y DIVERTIDA,** así es la segunda entrega de "Pikmin", que nos vuelve a presentar al capitán Olimar pero esta vez acompañado de Luis, un joven algo pardillo que le ayudará a encontrar tesoros para volver a su planeta. Además de poder jugar controlando por turnos a los dos, se abre la posibilidad al modo multijugador, cooperativo o no. También contamos con dos tipos de Pikmin nuevos (uno venenoso y otro "cachas"), lo que da un total de cinco. Los escenarios son más abiertos y complejos, por lo que las posibilidades se multiplican también.

→ CON EL NEW PLAY CONTROL podemos manejar a los Pikmin usando un puntero (controlando el Wiimote) de una manera muy sencilla e intuitiva, lo que sin duda facilita las cosas a la hora de desarrollar una estrategia y alternar entre un personaje y otro. En resumen, un juego divertido si quieres darle al coco un rato y, de paso, echar alguna risa que otra con los "bichejos". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	92

Valoración Nuevas posibilidades y un buen modo para dos jugadores son las grandes bazas de este juego, que llega bajo el concepto de "New Play Control".

PUNTUACIÓN FINAL 91



EL CAPITÁN OLIMAR cuenta en esta ocasión con la inestimable ayuda de Luis, un jovenzuelo dispuesto a echarle un cable a la hora de pensar una estrategia.





NDS | X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 12

Todas las consolas han recibido su versión de Lobezno, pero la portátil de Nintendo ha sido la peor parada. Los simpáticos diseños "deformed" no compensan la falta de variedad en este juego de desarrollo horizontal, que no aprovecha la pantalla táctil y resulta corto.



valoración Además de su desarrollo simple y repetitivo, este cartucho no aprovecha los poderes de Lobezno ni la estética del film.



65

PS2 | NARUTO ULTIMATE NINJA 4

■ ACCIÓN ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 30 € ■ 12

La saga de lucha da el salto a la etapa adulta de Naruto. El juego se divide en dos partes, una que cuenta una historia ficticia en la que unas sombras asedian un pueblo y otra en la que comienza la saga de Akatsuki. Las peleas clásicas se alternan con zonas de exploración.



valoración Las exploración es larga y sosa y el apartado técnico es simple. La lucha y los 52 luchadores compensan algo.



69

Wii | ANNO: NUEVO MUNDO

■ ESTRATEGIA ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 7

Los hijos del rey George parten en busca de nuevas tierras donde vivir, pero pronto se verán envueltos en una compleja trama de secuestros y traiciones. Pero eso no debe alejarnos de nuestra motivación principal: mantener a flote los recursos de nuestros ciudadanos.



valoración El sistema de juego es a la vez completo y muy asequible y los gráficos son muy vistosos. No os va a decepcionar.

84

PSP | PHANTASY STAR PORTABLE

■ RPG DE ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 44.95 € ■ 12

Siguiendo la historia donde la dejó «Phantasy Star Universe», esta versión para PSP nos permite crear nuestro propio personaje para evitar una conspiración sobre el sistema Gurhal. El multijugador permite hasta cuatro personas, pero se echa en falta la traducción al castellano.



valoración El desarrollo de la aventura es el típico de la saga. Por desgracia, también se mantiene la rutina de no estar traducido.



71

Wii | MUSHROOM MEN

■ PLATAFORMAS ■ KOCH ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 39.99 € ■ 3

Una espora ha hecho que las setas sean inteligentes, se hayan dividido en tribus (boletus, amanitas...) y que ahora estén en guerra. Se trata de un plataformas 3D en el que recorremos escenarios como un motor o un jardín, gigantescos para Pax, la pequeña seta protagonista.



valoración Crear armas con lo que encontramos (un clip, un palo) es divertido pero los gráficos y la cámara no están a la altura. **73**

XBOX 360 | VELVET ASSASSIN

■ ACCIÓN ■ SOUTHPEAK ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 44,95 € ■ 18

Basándose en la historia real de la espía británica Violet Summer, el juego nos propone desarmar el ejército nazi desde dentro. Un esfuerzo malogrado a causa de bastantes fallos gráficos, una historia poco sólida y un desarrollo muy lineal y repetitivo.



valoración Una buena idea que se queda en poco debido a un apartado gráfico pobre y a un desarrollo muy repetitivo. **73**

XBOX 360 | NAMCO MUSEUM

■ VARIOS ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 29.95 € ■ 3

Namco ha recopilado en este juego 25 de sus arcades aparecidos entre 1979 y 2005. La idea sería buena, de no ser por la escasa variedad de géneros que se nos ofrece, limitada a shooters espaciales, aventuras en 2D y al siempre añorado comecocos, del que aquí se abusa en exceso.



valoración La idea de recordar viejas glorias es buena, pero se ve empañada por la escasa variedad de géneros del recopilatorio. **67**

Wii | SECRET FILES 2

■ AVENTURA ■ KOCH ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 12

Una aventura gráfica clásica repleta de misterios, giros argumentales y puzles. La secta Puritas Cordis amenaza con llevar a cabo sus propias predicciones catastrofistas para demostrar que tenían razón. Tendremos que impedírselo a golpe de click y de estrujarnos el cerebro.



valoración Un juego "normalito" que no aprovecha en absoluto las características de Wii y con unos puzles demasiado rebuscados. **75**

DS | TRACKMANIA

■ VELOCIDAD ■ FOCUS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,99 € ■ 3

Apoyado en un interesante editor, este juego nos coloca a los mandos de diversos vehículos en tres modos. Así, junto al habitual modo Carrera, el modo Plataforma nos obliga a esquivar diversos obstáculos y el modo Puzzle nos obliga a crear las rutas más rápidas entre dos puntos.



valoración El editor de circuitos es una opción interesante, pero se diluye a la hora de unas carreras que resultan muy aburridas. **72**

Wii | BOOM BLOX 2

■ PUZZLE ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 3

Cerca de 400 niveles, nuevos personajes y "bolas" inéditas son los fichajes de la segunda parte del título ideado por Spielberg. El objetivo: derribar torres de bloques usando el mando el mando como si arrojáramos una piedra. Original y con un modo a dobles muy divertido.



valoración Mejor que la primera edición, con muchísimos escenarios y momentos en que tendréis que darle a las neuronas. **89**





XBOX 360
BATTLESTATIONS: PACIFIC

■ SIMULADOR ■ EIDOS ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 12

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL es el telón de fondo sobre el que se desarrolla este juego. En mitad de la batalla del Pacífico, podemos elegir el bando americano o el japonés para decidir el destino del mundo. Nuestras armas: más de 100 máquinas de guerra, desde aviones hasta lanchas, pasando por submarinos o torpederos.
El título consta de 28 misiones y un modo multijugador significativo ya que, además de luchar en la misma batalla, podemos intentar conquistar una isla en un 4 contra 4 frenético. Técnicamente el juego es notable, con unos gráficos detalladísimos (atención a las luces o el agua) y un sonido digno de las mejores pelis de cine bélico.

valoración Tanto el modo campaña como el online son sobresalientes. Técnicamente cuenta con un acabado muy cuidado. **88**

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 5 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 4



Zombis o no zombis, lo que está claro es que no podemos dejar de repartir plomo en este genial juego de acción.

2 Call of Duty WAW — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 6

En un mes sin apenas cambios, los soldados aliados mantienen su segunda posición y su sangre fría.

3 Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 4



Siempre que jugamos online acabamos "recibiendo" por todas partes, pero es que estos combates "se salen"

4 Little Big Planet — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 8





La verdad es que resulta alucinante los niveles que crean algunos usuarios... y nosotros encantados de jugarlos, claro.

5 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 12



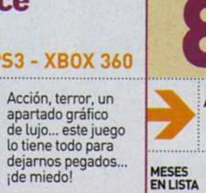
Nada menos que un año lleva ya Snake en nuestra lista de favoritos. Hay que reconocer que el tío se lo merece.

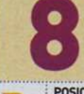
6 Gears of War 2 — XBOX 360
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 8



La guerra contra los Locust sigue más viva que nunca, y Marcus y compañía no se plantean dejar nuestra lista.

7 Dead Space — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 7 — Meses en lista: 3





Acción, terror, un apartado gráfico de lujo... este juego lo tiene todo para dejarnos pegados... ¡de miedo!

8 Killzone 2 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 3



Tras acabar por completo varias veces el modo principal, estamos dándole caña a sus enormes posibilidades online.

9 Mario Power Tennis — WII
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1



Con un aspecto de lo más desenfadado, la capacidad de diversión de este juego es enorme, sobre todo en compañía.

10 Bioshock — PS3 - XBOX 360
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

Este genial shooter reaparece en nuestra lista de favoritos. No hay duda de que es uno de los "grandes" de esta generación.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Resident Evil 5	XB 360
2	Street Fighter IV	XB 360
3	Metal Gear Solid 4	PS3
4	Gears of War 2	XB 360
5	Virtua Tennis 2009	PS3
6	Mario Power Tennis	Wii
7	FIFA 09	PS3
8	Profesor Layton	NDS
9	GTA: Chinatown W.	NDS
10	Wii Fit	Wii

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	PS3
2	Gears of War 2	XB 360
3	Dead Space	XBOX 360
4	Resident Evil 5	PS3
5	Little Big Planet	PS3
6	Rhythm Paradise	NDS
7	Mario Power Tennis	Wii
8	Profesor Layton	NDS
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Virtua Tennis 2009	360

David Martínez

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Killzone 2	PS3
4	Fallout 3	PS3
5	GTA IV	PS3
6	Resident Evil 5	XB 360
7	Little Big Planet	PS3
8	Dead Space	XBOX 360
9	UFC Undisputed	XB 360
10	Super Mario Galaxy	Wii

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Little Big Planet	PS3
3	Bioshock	PS3
4	Halo 3	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Killzone 2	PS3
7	Dead Space	PS3
8	Resident Evil 5	XB 360
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Bionic Commando	360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy XIII — PS3 - XBOX 360

Ya queda menos para que la nueva entrega de esta genial saga caiga en vuestras manos. ¿Os ha convencido lo que os contamos sobre la demo?



2 Assassin's Creed 2 — PS3 - XBOX 360

La Venecia del siglo XVI será el escenario donde se desarrollará esta secuela, que estará protagonizada por un nuevo personaje: Ezio.



3 Tekken 6 — PS3 - XBOX 360

La última entrega de uno de los reyes de la lucha en los salones recreativos está a punto de estrenarse en nuestra casa. ¡Qué ganas de pillar ese modo Online!



4 God of War III — PlayStation 3

El regreso de Kratos es uno de vuestros retornos más deseados. No nos extraña, viendo la calidad de sus anteriores juegos y la pinta que tiene el próximo.



5 Bioshock 2 — PS3 - XBOX 360

Está claro que la primera parte os caló hondo, porque siempre recibe muchos votos para vuestra lista de favoritos y esperáis con muchas ganas su continuación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5...

1 Guitar Hero: World Tour

Montar un grupo musical con los amigos nunca había sido más fácil que con este juego, en el que es posible interpretar un montón de "temazos" de la historia del rock con una guitarra, un bajo, una batería y un micrófono.





MADWORLD

La valoración de Hobby Consolas (nº 211) fue de 90. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Mucha sangre, poca "chicha"

Oscar Hernández (e-mail)

«Madworld» demuestra que los juegos "hardcore" tienen cabida en Wii, y lo consigue, pero no por mucho tiempo, ya que su mecánica se limita a eliminar a los poco inteligentes enemigos mediante sencillos "QTE", que acaban haciéndose monótonos. Lo único destacable es su apartado técnico a lo "Sin City"..

VALORACIÓN: 75

@ "Gore" a diestro y siniestro

Reyes Ortega Gilabert (e-mail)

El objetivo del juego es matar de la forma más "gore" posible, como por ejemplo reventando, desmembrando o incluso empalando a nuestro enemigo. Ahí es nada. Sin duda para mí el punto débil de este título es su baja resolución y poco original historia, pero a pesar de eso le doy buena puntuación por la originalidad y por la calidad artística de los gráficos.

VALORACIÓN: 83

@ Grotescamente divertido

Manuel Paredes (e-mail)

«Madworld» goza de una gran personalidad y espectacularidad, sobre todo en sus escenas más bestias. Y es que el "gore" es su mayor aliciente, ya que estamos casi todo el rato matando a los enemigos de cientos de formas y riéndonos con los comentaristas.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

LOBEZNO



¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Gears of War 2	XBOX 360	R -	1	Tras desaparecer de vuestra lista de favoritos, este juegazo de acción reaparece por la puerta grande y se coloca primero.
2	GTA IV	PS3 - XBOX 360	1	13	Niko retrocede un puesto este mes, pero aún así sigue casi intratable. ¡La de tiempo que lleva en vuestra lista!.
3	Resident Evil 5	PS3- XBOX 360	R -	1	Otro que entra en vuestra lista con fuerza, y es que la calidad gráfica y la acción de este juego se lo merecen.
4	Halo 3	XBOX 360	3	2	El Jefe Maestro pierde una posición pero no parece afectarle demasiado, ya que está acostumbrado a situaciones límite.
5	Call of Duty 4	PS3 - XBOX 360	4	4	Estos soldados también retroceden y descienden un puesto. ¡A ver que estrategia siguen ahora!
6	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	5	11	Cuando está a punto de cumplir un año en vuestra lista de favoritos, Snake sigue recibiendo un montón de apoyo cada mes.
7	FIFA 09	PS3 - XBOX 360 - WII- PS2-NDS- PSP	7	3	La temporada llega a su fin y pronto empezará el baile de fichajes, polémicas... mientras, nada mejor que jugar a FIFA.
8	Street Fighter IV	PS3 - XBOX 360	6	3	Los combates con "sabor retro" pierden un par de puestos. A ver si su genial modo online consigue hacerlos remontar..
9	Bioshock	PS3 - XBOX 360	R -	1	Este mes le habéis "bailado el agua" bier a este shooter, que vuelve a entrar en vuestra lista de juegos de cabecera.
10	Mirror´s Edge	PS3 - XBOX 360	8	6	Que a Faith le gusta vivir al límite no lo duda nadie, pero es que siempre está al filo de la navaja de vuestra lista.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Killzone 2		Tom Clancy´s HAWX	
HC	Un "crack" del género y uno de los mejores títulos que hay en PS3	94	Tiene un perfecto equilibrio entre "shooter" y simulador exigente.	89
Famitsu (Japón)	Tiene unos gráficos increíbles, aunque a veces es algo confuso.	80	Combina un gran realismo gráfico con un control accesible a todos.	80
1UP (EEUU)	Uno de los mejores shooters que hemos visto en consola.	100	Destacan su modo cooperativo online y la calidad de los entornos.	75
Play (UK)	Un shooter en estado puro, que tiene los mejores gráficos de PS3.	93	Se centra en la acción y en ofrecer un control sencillo. Es divertido.	75

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •1Up: Web EEUU •Play: Revista UK



MEJORES JUEGOS MUSICALES



PS3, XBOX 360, Wii



PS3, XBOX 360, Wii, PS2

2 Rock Band 2 4 décadas del mejor rock están recogidas en este título, en el que podemos montar un grupo de hasta 4 miembros.



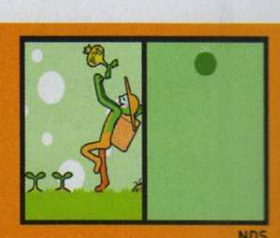
PS3, XBOX 360, Wii, PS2

3 Guitar Hero: Metallica Son uno de los grupos más grandes del "Trash Metal", ¡y ahora podéis emularlos!



PlayStation 3

4 SingStar Entonar bien no es nada fácil, pero cantar en grupo con los amigos puede convertirse en un atentico "cachondeo"



NDS

5 Rhythm Paradise Educar nuestro sentido del ritmo es el propósito de este juego, en el que hay que superar muchos minijuegos.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA IV 97
2 Metal Gear Solid 4 € 96
3 Resident Evil 5 96
4 Dead Space 94
5 Assassin´s Creed € 94
6 Uncharted € 92

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 € 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty 4 95
2 Resistance 2 94
3 Killzone 2 94

Plataformas — Puntuación
1 Little Big Planet 95
2 Spyro La fuerza del... 81
3 Sonic the Hedgehog 68

Velocidad — Puntuación
1 Midnight Club L.A. € 92
2 Race Driver GRID 92
3 Motorstorm Pacific R. 91

Rol — Puntuación
1 Fallout 3 94
2 Oblivion 93
3 Marvel Ult. Alliance € 80

Lucha — Puntuación
1 Street Fighter IV 94
2 Soul Calibur IV 93
3 UFC Undisputed (NUEVO) 91

Estrategia — Puntuación
1 Civilization Revolution 89
2 C. & C: Red Alert 3 87
3 Valkyria Chronicles 86

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 € 92
3 NBA Live 09 91

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero World Tour 94
2 Rock Band 2 94
3 Rock Band 94

Imprescindibles
por orden alfabético

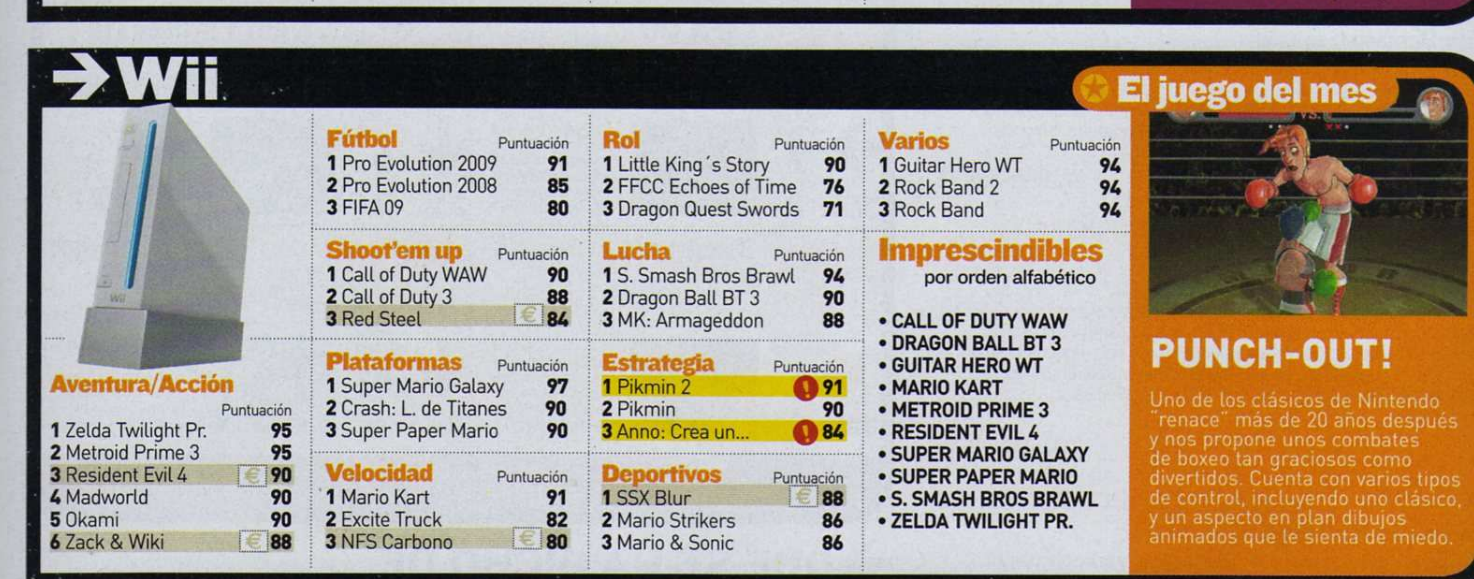
- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



INFAMOUS

Este juego de acción toma muchos elementos de otros grandes títulos, como «Assassin´s Creed» o «GTA», y los mezcla acertadamente para ofrecernos una aventura muy espectacular, gracias a un buen apartado técnico y las enormes posibilidades de su protagonista.



Wii

Aventura/Acción — Puntuación
1 Zelda Twilight Pr. 95
2 Metroid Prime 3 95
3 Resident Evil 4 € 90
4 Madworld 90
5 Okami 90
6 Zack & Wiki € 88

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evolution 2009 91
2 Pro Evolution 2008 85
3 FIFA 09 80

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty WAW 90
2 Call of Duty 3 88
3 Red Steel € 84

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Galaxy 97
2 Crash: L. de Titanes 90
3 Super Paper Mario 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart 91
2 Excite Truck 82
3 NFS Carbono € 80

Rol — Puntuación
1 Little King´s Story 90
2 FFCC Echoes of Time 76
3 Dragon Quest Swords 71

Lucha — Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl 94
2 Dragon Ball BT 3 90
3 MK: Armageddon 88

Estrategia — Puntuación
1 Pikmin 2 (NUEVO) 91
2 Pikmin 90
3 Anno: Crea un... (NUEVO) 84

Deportivos — Puntuación
1 SSX Blur € 88
2 Mario Strikers 86
3 Mario & Sonic 86

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 2 94
3 Rock Band 94

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

PUNCH-OUT!

Uno de los clásicos de Nintendo "renace" más de 20 años después y nos propone unos combates de boxeo tan graciosos como divertidos. Cuenta con varios tipos de control, incluyendo uno clásico, y un aspecto en plan dibujos animados que le sienta de miedo.



XBOX 360



Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA IV 97
2 Resident Evil 5 96
3 Gears of War 2 95
4 Dead Space 94
5 Assassin´s Creed € 94
6 Gears of War € 94

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 € 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 3 96
2 Call of Duty 4 95
3 Call of Duty WAW 94

Plataformas — Puntuación
1 Spyro La fuerza del... 81
2 Sonic the Hedgehog 68
3 No disponible

Velocidad — Puntuación
1 Forza Motorsport 2 € 95
2 Project Gotham 4 93
3 Midnight Club LA € 92

Rol — Puntuación
1 Mass Effect 94
2 Fallout 3 94
3 Oblivion € 93

Lucha — Puntuación
1 Street Fighter IV 94
2 Soul Calibur IV 93
3 UFC Undisputed (NUEVO) 91

Estrategia — Puntuación
1 Civilization Revolution 90
2 Viva Piñata € 89
3 Halo Wars 85

Deportivos — Puntuación
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 € 92
3 Skate 2 90

Varios — Puntuación
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 94
3 Rock Band 2 94

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



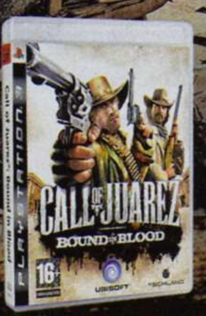
BIONIC COMMANDO

El salto a las 3D del clásico de Capcom nos sumerge de lleno en una aventura de acción en tercera persona, en la que dominar las características del brazo biónico de nuestro protagonista y tener buena puntería es vital para salir victorioso.

NO CABREES A LOS McCALL







CALL OF JUAREZ®
BOUND IN BLOOD

www.callofjuarez.com











PLAYSTATION 3

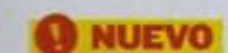






© 2009 Techland. All Rights Reserved.

Los juegos más destacados del momento.

 NUEVO € PRECIO REDUCIDO

PSP



Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evol. Soccer 6 € 92
2 Pro Evolution 2008 € 91
3 FIFA 08 € 90

Rol (Puntuación)
1 Crisis Core: FFVII 90
2 Monster Hunter 2 90
3 Star Ocean Second E. 89

Varios (Puntuación)
1 Echochrome € 89
2 Gitaroo Man € 83
3 Ape Academy € 81

Shoot'em up (Puntuación)
1 Resistance Retribution 92
2 Socom F. Bravo 90
3 MOH Heroes 2 € 86

Lucha (Puntuación)
1 Tekken Dark Res. € 95
2 SF Alpha 3 Max € 90
3 MK Unchained € 87

Plataformas (Puntuación)
1 Crush 90
2 Daxter € 88
3 LocoRoco 2 87

Estrategia (Puntuación)
1 Patapon 92
2 Patapon 2 90
3 Metal Gear Acid 2 87

Velocidad (Puntuación)
1 Midnight Club LA € 91
2 Sega Rally € 90
3 Burnout Dominator € 90

Deportivos (Puntuación)
1 Virtua Tennis 3 91
2 Smash C. Tennis 3 89
3 Everybody's Golf € 87

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: Vice C. Stories € 96
2 GTA: Liberty City St. € 96
3 God Of War: Chains.. € 95
4 Silent Hill Origins 94
5 MGS Portable Ops 94
6 Ult. Ghost´n Goblins € 93

Imprescindibles por orden alfabético
- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

El superhéroe Lobezno se deja unas cuantas pulgadas en su salto de la pantalla grande a PSP, pero lo que no pierde es ni una sola de las habilidades que le caracterizan, y que no duda en poner en práctica a la hora de "repartir estopa" en este juego.

NINTENDO DS



Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 € 85
2 FIFA 08 € 83
3 Pro Evolution 6 € 76

Rol (Puntuación)
1 Chrono Trigger 93
2 The World Ends With... 92
3 Final Fantasy IV 92

Varios (Puntuación)
1 Elite Beat Agents 92
2 Meteos 91
3 Nintendogs 90

Shoot'em up (Puntuación)
1 Dead & Furious € 85
2 Big Bang Mini 83
3 Nanostray € 81

Lucha (Puntuación)
1 Bleach Dark Souls 90
2 Bleach 89
3 Dragon Ball Z S. W. 85

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario 64 DS 93
2 New S. Mario Bros. 93
3 Yoshi's Island DS 90

Estrategia (Puntuación)
1 Final F. Tactics Ad. 2 91
2 Animal Crossing 90
3 Advance Wars D.C. 90

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart DS 94
2 NFS ProStreet € 85
3 NFS Underground 2 € 84

Deportivos (Puntuación)
1 Tony Hawks 88
2 Touch Golf € 86
3 Rafa Nadal Tennis 86

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA Chinatown Wars 97
2 Zelda Phantom Hour. 96
3 Metroid Prime Hunt. 93
4 Profesor Layton 91
5 Resident Evil DS 90
6 Soul Bubbles 89

Imprescindibles por orden alfabético
- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes



RHYTMH PARADISE

Este original título hace énfasis en la forma musical más básica: el ritmo. A lo largo de un montón de pruebas y niveles tenemos que entrenar distintos tiempos rítmicos con la ayuda del Stylus y de nuestro oído, claro.

PLAYSTATION 2



Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evolution 2008 € 97
2 FIFA 09 96
3 FIFA 08 € 96

Rol (Puntuación)
1 Final Fantasy XII € 98
2 Final Fantasy X € 96
3 Dragon Quest € 95

Varios (Puntuación)
1 Guitar Hero WT 93
2 Guitar Hero III 92
3 Guitar Hero Metallica (NUEVO) 92

Shoot'em up (Puntuación)
1 Call of Duty 3 € 94
2 Call of Duty B.R.O. € 94
3 Black € 93

Lucha (Puntuación)
1 Tekken 5 € 95
2 Soul Calibur III € 95
3 Soul Calibur II € 94

Plataformas (Puntuación)
1 Jak & Daxter € 91
2 Sly Raccoon € 91
3 Crash Lucha de Tit. € 90

Estrategia (Puntuación)
1 Commandos 2 € 92
2 Full Spect. Warrior € 88
3 Los Sims 2 € 86

Velocidad (Puntuación)
1 Gran Turismo 4 € 97
2 NFS Carbono € 94
3 Need for S. MW € 93

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 08 € 94
2 NBA 2K7 € 93
3 NBA Live 07 € 93

Aventura/Acción (Puntuación)
1 God of War II € 98
2 Metal Gear Solid 3 € 97
3 GTA: San Andreas € 97
4 Metal Gear Solid 2 € 96
5 Splinter Cell 3 C.T. € 95
6 God of War € 95

Imprescindibles por orden alfabético
- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



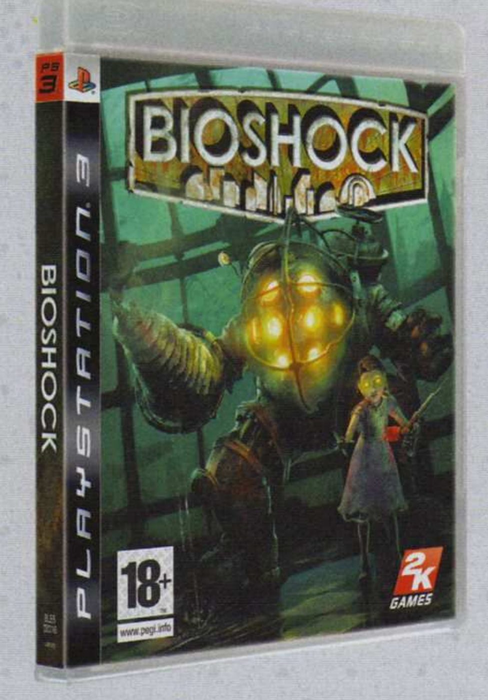
GH: METALLICA

Una de las mejores bandas de "Trash Metal" de todos los tiempos presta su imagen y algunas de sus canciones más emblemáticas en la nueva entrega de esta saga musical. Un juego totalmente indispensable si os gusta Metallica.



Compra los mejores juegos de 2K Games en Eroski con un 20% de descuento.

Promoción válida desde el 28/05/09 hasta el 10/06/09

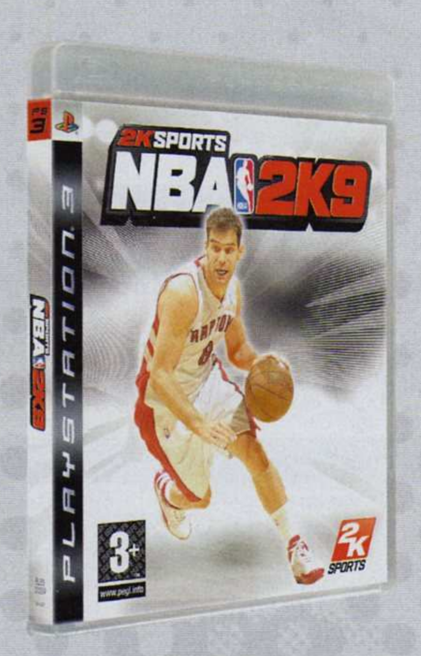




2K GAMES

También disponible para Xbox 360







2K SPORTS

También disponible para PS3

También disponible para Xbox 360

No olvides registrarte en www.2kgames.es

Encontrarás la información más reciente y divertidos concursos

MEJORA TU CONSOLA

Siempre con energía

■ **Nombre:** T-Strap Charger ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Nintendo DSi y Lite ■ **Precio:** Desde 8,99 €

Os presentamos una gran idea para no quedaros nunca sin energía en vuestra Nintendo DS. Este cable se cuelga de la consola como si fuera la correa de sujeción habitual. Al abrirlo, un extremo se enchufa a la toma de la consola y el otro a un USB. Así, si disponemos de un aparato con este puerto podremos cargar nuestra portátil sin tener que llevar el cargador.

■ **Valoración:** ★★★★

Micros para estrellas

■ **Nombre:** Lips Crystallized Edition
■ **Compañía:** Microsoft ■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 500 €

Estos micrófonos han sido engarzados con 1.040 cristales por la firma CrystalRoc, responsables de personalizar instrumentos para artistas como Kylie Minogue o George Michael. Una joya hecha accesorio que también viene con una copia de «Lips», un estuche... y un precio prohibitivo. Además, en nuestro país solo se ha puesto a la venta una unidad, en la exclusiva tienda Delitto e Castigo. La gente de a pie como nosotros podemos aspirar a llevarnos uno con el sorteo que ha organizado Microsoft. Sólo debéis enviar una foto original demostrando vuestras dotes de cantantes a: **microsparauna estrella@live.com.**

■ **Valoración:** ★★☆☆



Concurso sin cables

■ **Nombre:** Buzzers inalámbricos
■ **Compañía:** Sony ■ **Consola:** PS2 y PS3
■ **Precio:** 49,95 €

Si os habéis hecho con alguna entrega de «Buzz» para PS3 ya estaréis disfrutando de los "buzzers" sin cables, pero Sony también vende por separado estos mandos inalámbricos, que son compatibles con PS2 gracias a su USB. Además, un segundo juego de pulsadores también os será útil si vuestras jornadas "buzzianas" son multitudinarias, ya que el título acepta hasta ocho jugadores.

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3


TECLADO WIRELESS Inalámbrico y recargable. 39,90 €


VOLANTES DRIVING FORCE El volante de referencia de PS3. 149,95 €


PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 Para jugar por fin con vibración. 59,99 €


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. 19,99 €


AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 Habla on-line y sin cables. 22,95 €

Wii


VOLANTES VOLANTE CON BASE Buena opción para conducir. 14,95 €


MANDO THE SHAFT Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade. 30 €


PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales" 19,90 €

PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW Con gatillo para pulsar A. 15,95 €


BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360


VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €


AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables. 49,99 €


PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico. 44,90 €


BASE CHARGER BATERÍAS Dos baterías con base. 29,90 €

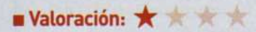

VENTILADOR INTERCOOLER Para evitar "calentones" 19,95 €

Guitarras en pie

- **Nombre:** Soporte guitarras
- **Compañía:** Gameware
- **Consola:** Todas las consolas
- **Precio:** 8,95 €

Con la increíble oferta de juegos musicales que hay en el mercado, y ahora que se pueden comprar los instrumentos oficiales de Activision por separado, seguro que muchos ya tenéis en vuestra casa más de una guitarra. Si no queréis tenerlas amontonadas en cualquier lugar o apoyadas detrás de la puerta de vuestro cuarto, os animamos a colocarlas en un estético y cómodo soporte. Este es barato y fácil de montar, y soporta dos instrumentos de cualquier modelo de consola (ya sean oficiales o no).

- **Valoración:** ★



NO LO PIERDAS DE VISTA

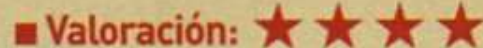
HEADSET PSP

Escucha y habla

- **Nombre:** Headset with Remote
- **Compañía:** Speed Link
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 14,95 €

El sonido de PSP viajará directamente a vuestros oídos con estos casos con conector jack de 3,5 mm, bañados en oro para una calidad inmejorable. También tendréis el mejor control sobre vuestra música gracias a un control remoto con todas las funciones necesarias -play, avance de canción, pause...- y una pinza para engancharlo en la ropa. Además, también podréis disfrutar de las posibilidades de comunicación de la portátil (Skype y Go!Messenger), gracias al headset incorporado con botón de silencio.

- **Valoración:** ★★★★









Viste tu DSi

- **Nombre:** Silicon Glove y Metallic Case
- **Compañía:** BigBen
- **Consola:** Nintendo DSi
- **Precio:** 12,95 € y 14,95 €

La nueva versión de Nintendo DS tiene un nuevo tamaño y una cámara que la hacen poco compatible con las fundas anteriores. Estos modelos fabricados en plástico policarbonado, en acabados plástico o metálico, se adaptan como un guante a DSi y tienen un "ojo" para la cámara que nos permite hacer fotos sin tener que quitarla.

- **Valoración:** ★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS

 **ESTUCHE DSI** T-CRYSTAL CASE Se adapta con un guante al último modelo de DS. **9,99 €**	 **ESTUCHE JUEGOS** THE GAME CHAMBER Hasta 8 juegos asegurados. **14 €**	 **KIT DS LITE** TRAVEL PACK NGS Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio. **15,95 €**	 **CON PERSONAJES** STYLUS NOBILIS La mejor forma de interactuar con la pantalla. **12,95 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD Almacena todos tus datos en hasta 16 GB. **De 6 a 30 €**

PSP

 **PSP SLIM EN LA TV** CABLE COMPONENTES Conecta a la tele tu PSP. **15,95 €**	 **GPS** GO!EXPLORE Nunca pierdas el rumbo con PSP. **Desde129,95 €**	 **SONIDO** AURICULARES CON MICRÓFONO Para usar Skype y Go!Messenger. **39,99 €**	 **TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de: **10 €**	 **PACKS** TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES** DRIVING FORCE El volante más real. **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz. **43 €**	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope **30 €**	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas. **34,95 €**	 **PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo. **49 €**

ZONA DE DESCARGA

Nintendo DSi se une a la fiesta e inaugura su página con juegos descargables. Por su parte, Wii recupera muchas mascotas clásicas, PS3 nos da algo de rol y Xbox 360 nos reconcilia con Max Payne. ¡El ciberespacio está en ebullición!

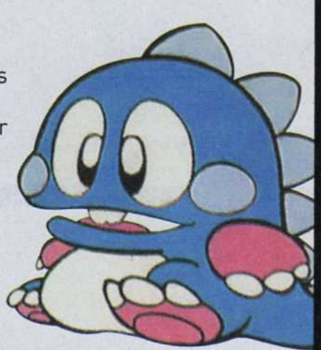
Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Bubble Bobble Plus!

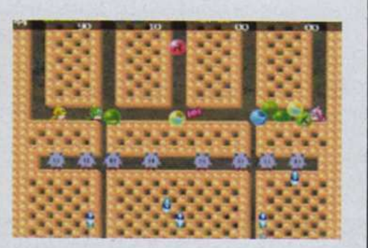
■ **Precio:** 800 WP ■ **Compañía:** Taito
■ **Género:** Plataformas ■ **Jugadores:** 1 a 4

¡Seguro que recordáis el original! Tenemos que ayudar a los dragones a superar los 100 escenarios. Para ello, hay que disparar burbujas que encierren a los "malos" y luego explotarlas saltando sobre ellas. Todas las pantallas del original están aquí también, pero con gráficos poligonales. ¡Pero eso no es todo! El modo Arrange incluye 100 niveles extra con nuevos retos. Y como remate, la posibilidad de que jueguen 4 amigos a la vez. ¡Engancha!



PUNTUACIÓN 87







ADVENTURE ISLAND: THE BEGINNING

■ **Precio:** 1000 Wii Points

Master Higgings regresa 15 años después de su último juego en una especie de "remake" del título original. Las partidas son extremadamente fáciles, pero cuenta con 4 minijuegos y retos extra. Simplote, pero entretenido.

PUNTUACIÓN 73

Consola virtual juegos de consolas clásicas



GALAXY FORCE 2

■ **Mega Drive:** 800 Wii Points

Este "shooter" de perspectiva frontal (una conversión de un clásico de las recreativas) fue muy esperado en su momento, pero la falta de sensación 3D y su desarrollo lento a la par que facilón lo convierten en un juego menor.

PUNTUACIÓN 59

Alex Kidd: Lost Stars

■ **Master System:** 500 WP ■ **Compañía:** Sega
■ **Género:** Plataformas ■ **Jugadores:** 1

El que fuera "mascota" de Sega a finales de los 80 tuvo su segunda aventura con este juego. El objetivo es llegar hasta el final de cada nivel y buscar trozos de constelaciones. Por supuesto, los enemigos son constantes, pero a diferencia de la aventura original, aquí todo es muy sencillo de superar. No hay vidas, sino un contador de tiempo que desciende más rápido si recibimos impactos. Queda así un juego infantilón y sencillo, que quizá puede enganchar a los jugones más "peques"

PUNTUACIÓN 68





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Precipice of Darkness Ep. 2 (PS3)

■ **Compañía:** Hothead ■ **Género:** Rol ■ **Jugad.:** 1 ■ **Precio:** 14,95 €

Vuelven Gabe y Tycho, protagonistas de una tira cómica bastante popular entre los internautas americanos. El juego nos narra lo que sucede unos meses después de lo visto en el final de la primera parte. De nuevo, hemos de crear al héroe (o "héroa") que acompaña a los protagonistas. las zonas de exploración, algo sosas, se alternan con combates por turnos en los que derrotar a los robots amantes (ejem) de la fruta.

PUNTUACIÓN 83



POWER UP FOREVER (Sólo PS3)

■ **Precio:** 9,99 €

Un "shooter" clásico en el que cada vez que subimos de nivel mejoramos nuestra nave (lo cual también repercute en su aspecto). Eso y el estilizado apartado gráfico son sus principales bazas, pero tiene el importante fallo de volverse muy repetitivo. Con todo, divierte.

PUNTUACIÓN 70





LOCOROCO (Sólo PSP)

■ **Precio:** 19,99 €

Hoy en día es imposible encontrar este juego por separado (aún así, está en algunos packs), así que ahora que es descargable merece la pena hacerse con él. Ya sabéis: hay que ayudar a los LocoRoco a rescatar a sus "compis" usando los gatillos para inclinar el terreno.

PUNTUACIÓN 85

3 ON 3 NHL ARCADE (Sólo PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Las principales estrellas de la NHL (el juego cuenta con la licencia oficial) forman equipos de 3 contra 3 en este desenfadado juego de hockey sobre hielo. Los partidos son sencillotes, pero conservan bien el espíritu de este deporte, con ¿tantos? fans en nuestro país.

PUNTUACIÓN 80

Expansiones y demos

KILLZONE 2 recibe su pack Acero y Titanio (dos nuevos mapas multijugador) por 5,99 €. Los fans de Tera Patrick no deberían pasar por alto la expansión Ultor Descubierto para «Saints Row 2» (a 7,99 €), en los que ella hace de una microbióloga a la que hemos de ayudar en las calles de Stilwater. La última expansión llega para el prolífico «Burnout Paradise». En Policías y Ladrones (9,99 €) podemos participar en alocadas persecuciones.

Multimedia

TEKKEN 6 está cada vez más cerca y el nuevo vídeo del Día del Editor lo muestra de forma más clara. Se centra en nuevos aspectos como la destrucción de escenarios. Tampoco debéis dejar pasar el anuncio de la nueva web Killzone.com, en la que se premiará a todos los fans de la saga. ¿Queréis fondo de escritorio? Probad el nuevo de «Infamous». ¡Es gratis!



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Max Payne I y 2

■ **Comp.:** Rockstar ■ **Género:** Acción ■ **Jug.:** 1 ■ **Precio:** 1200 cada uno

Las dos primeras partes de la saga «Max Payne» elevaron el listón del género hace 8 y 6 años, respectivamente. Ahora regresan (por separado) dentro de la categoría Xbox Classics. La ambientación (donde se mezclan el cine negro, la estética de cómic, la violencia y algo de erotismo), el tiempo bala y la acción siguen funcionando hoy día. Lástima que no tenga multijugador.

PUNTUACIÓN 87



LODE RUNNER

■ **Precio:** 1200

En este juego de "darle al coco" hemos de llevar a nuestro héroe hasta las vetas de oro. Para ello, hay que eliminar los bloques que impiden el paso, pero sólo se puede hacer en diagonal. Incluye 220 niveles nuevos con respecto al original de las recreativas, un editor y modo cooperativo. Bastante enganchante.

PUNTUACIÓN 84



VIRTUAL ON

■ **Precio:** 1200

En su momento (el original data de 1995), estas batallas de "mechas" uno contra uno fueron innovadoras por su planteamiento 3D. Podemos deslizarnos, volar o lanzar ataques especiales, pero los combates resultan sosos, imprecisos o bastante horteras. Quizá os mole el Versus...

PUNTUACIÓN 65

EL JUEGO DE LA COMUNIDAD (creado por los usuarios)



BLUEPRINT RACER 4D

■ **Precio:** 200

Un juego de carreras en tres dimensiones en el que conducimos por entornos azules, como si fueran un plano. La sensación de velocidad no está mal, pero la física es bastante simple y hay bastantes bajones en la tasa de "frames". Pero bueno, ¿qué esperabais por 200 Microsoft Points?

PUNTUACIÓN 70

Expansiones y demos



TOM CLANCY´S HAWX crece más con el nuevo pack Águilas Americanas, que incluye una selección de prototipos de aviones por 400. Por si fuera poco, «Fallout 3» añade una nueva actualización llamada Broken Steel, con la que podéis continuar la historia después de terminar todo el juego. Os costará 800. En el apartado de demos, probad «Bionic Commando» y «SBK 09».

Multimedia

RED VS BLUE vuelve a la carga con más delirantes episodios inspirados en el universo «Halo». Los capítulos más antiguos valen 80, mientras que los nuevos se venden a 120. Tampoco deberíais perderos los nuevos trailers de «Dead Rising 2», «Tekken 6» y «Red Dead Redemption». También se ha incluido un vídeo con partes jugables del esperado «Lost Planet 2». ¡Este mes tenemos contenido para todos!



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points (): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

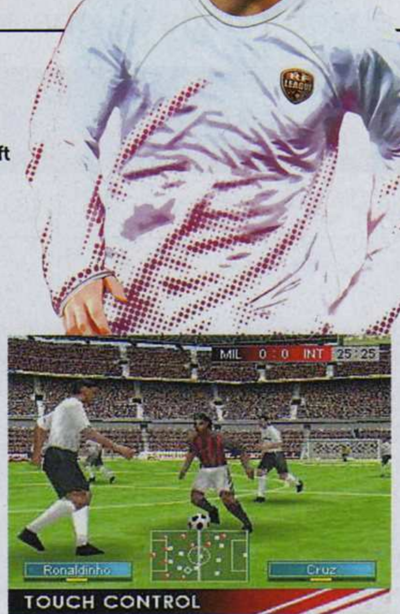
DSi

DSi Ware

Real Football 2009

■ **Precio:** 800 DP ■ **Comp.:** Gameloft
■ **Género:** Deportivo
■ **Jugadores:** 1 a 4

El que posiblemente sea el mejor simulador para teléfonos móviles llega ahora a DSi. Cuenta con 198 equipos reales (jugadores incluidos) y la nueva posibilidad de usar la cámara de la consola, con la que podemos crear diseños personalizados para nuestra bandera... ¡o incluso para el balón! El control se basa en la cruceta y los botones, pero también podemos usar la pantalla táctil para realizar fintas o quiebros. Los trabajados gráficos tridimensionales y la ajustada jugabilidad lo convierten en un excelente simulador de fútbol y en el mejor juego descargable que tiene DSi.





PUNTUACIÓN 92

MIXED MESSAGES

■ **Precio:** 200 DSi Points

El planteamiento de este juego es sencillo y divertido: primero, se muestra un mensaje al primer jugador (situaciones absurdas como "el juez tuvo que elegir qué tigre era más simpático"). Luego, él ha de dibujar una representación de ese mensaje y pasar la consola al resto de jugadores, para que escriban lo que creen que quiere decir el dibujo. La gracia está en comparar el mensaje original con el que escriban los otros jugadores. La idea mola para reuniones sociales, pero tiene 2 grandes fallos: escribir con el teclado es lento y, sobre todo, está en inglés.



PUNTUACIÓN 69

Una Pausa con... Dr. Mario

■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Puzle ■ **Jugad:** 1

El famoso juego de puzles (que lleva con nosotros desde las consolas de 8 bits) regresa en forma de contenido descargable. Como siempre, el objetivo es eliminar las bacterias que están dentro de la probeta al alinear cápsulas del mismo color junto a ellas. A medida que la velocidad aumenta, se convierte en un auténtico reto. Incluye la opción de jugar en modo Versus contra la CPU, pero incomprensiblemente no hay opción para 2 jugadores. Salvo por eso, un título de lo más recomendable.

PUNTUACIÓN 85





MAGIA EN ACCIÓN: CARITA

■ **Precio:** 200 DSi Points

Este título es una "demo" de los trucos que se pueden hacer en el juego «Magia en Acción». La gracia está en dibujar una cara en la pantalla táctil. Una vez lo hagamos, la cara se moverá y hablará. ¡Incluso podrá adivinar la carta que vas a levantar del mazo de cartas! También se incluye otro minijuego en el que la consola averiguará la carta en la que estás pensando. El contenido es bastante limitado y requiere el uso de naipes reales, pero puede servir para entretener un rato a niños pequeños. ¡Ah! Y tranquilos, está en español.

PUNTUACIÓN 70

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet" Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware" Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

LOS MEJORES ONLINE

Los juegos descargables para Nintendo DSi también tienen su hueco en nuestra sección de "tops". En el resto de consolas encontramos mucha acción de calidad.

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB



TEKKEN DARK RESURRECTION se convierte en una buena opción para "calentar motores" antes de que llegue el esperado «Tekken 6».

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
2	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
3	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
4	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB
5	DRIVER	4,99 €	872 MB

XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	1200	368 MB
3	CASTLEVANIA: S. OF THE NIGHT	800	95 MB
4	BRAID	1200	144 MB
5	CASTLE CRASHERS	1200	188 MB

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB



NINJA GAIDEN BLACK fue uno de los mejores (y más difíciles) juegos para Xbox. Antes del regreso de Ryu, probad este genial juego.

Comunidad

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	MEGA MAN 9	1000 WP	66 Bloques

Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	PYORO	200 DP	12 Bloques
4	ART STYLE: AQUITE	500 DP	92 Bloques
5	WARIO WARE: SNAPPED!	500 DP	77 Bloques



PYORO: Extremadamente sencillo en gráficos y planteamiento, pero adictivo como pocos. ¡Ayudad a Pyoro a comerse su fruta!

KONAMI



CIMA
A LA
LLEVARNOS
POR
GRACIAS
REVISTA
ESTA
LEÉIS
LOS QUE
A TODOS









KONAMI

¡¡¡SI TODAVÍA NO TE HAS HECHO CON ELLOS, CONSÍGUELOS AHORA A UN PRECIO INCREÍBLE!!!!

PVP Recomendado PES2009 **PlayStation2: 29,95€ Metal Gear Solid 4 PS3: 29,95€**

www.games.konami-europe.com

ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL

RESIDENT EVIL 5

¡¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!!

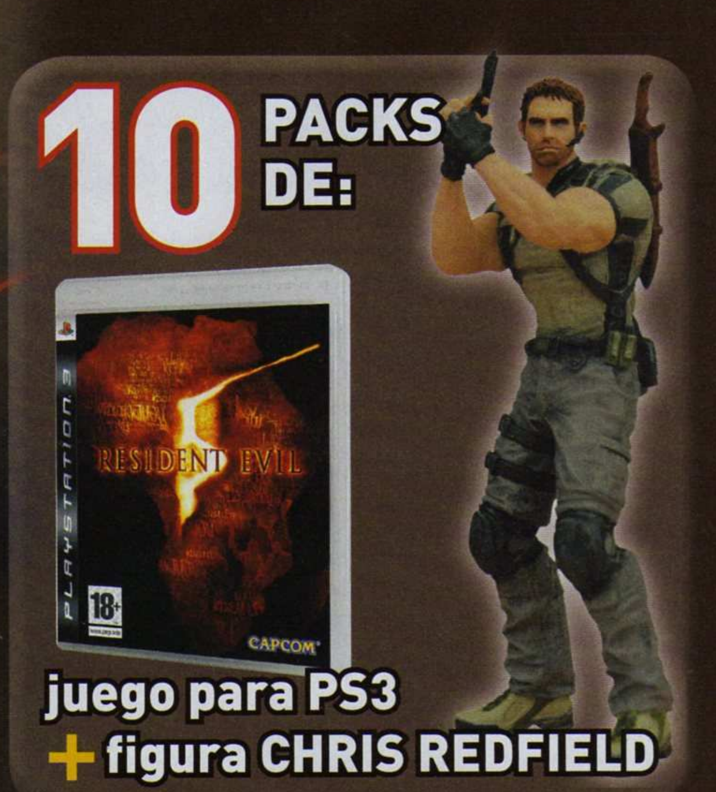
Cómo participar

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra residenthc213** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

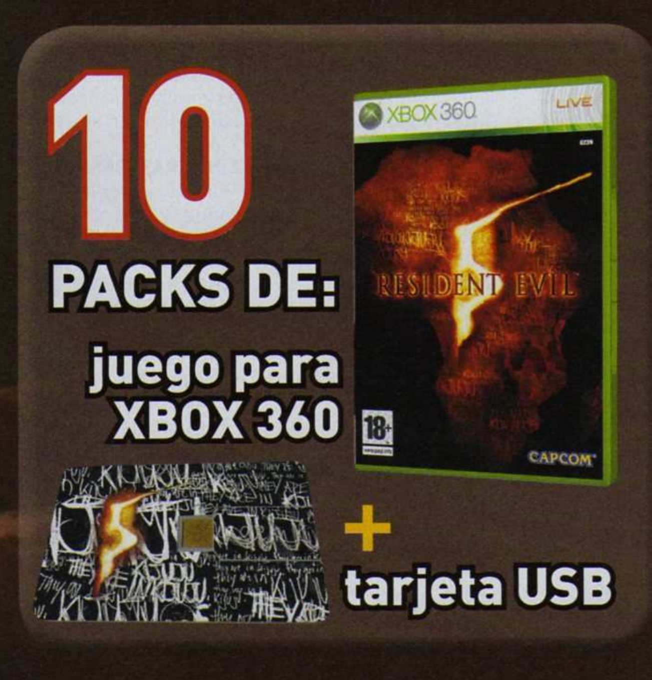
*En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO:

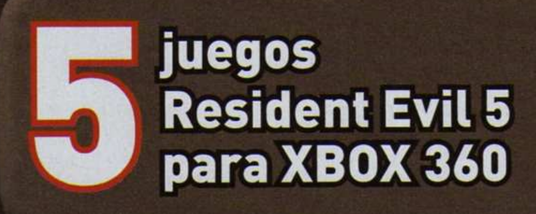
1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
4. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
5. Los premios no serán canjeables por dinero.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
   Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: **26 de junio de 2009**.

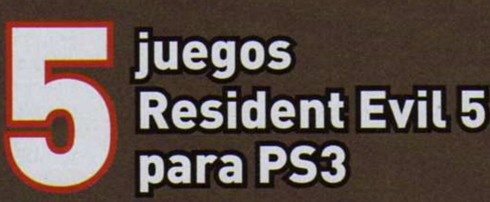








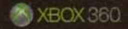


















RESIDENT EVIL™ 5 ©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. "PS" "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

PLAYSTATION 3

Afro Samurai



DIFICULTAD NÚMERO UNO
Completad el juego una vez para desbloquear este nuevo modo de dificultad que, como su nombre indica está pensado para los mejores solamente.

Battle Fantasia

DESBLOQUEAR CAMINOS
Si el camino se hace al andar, os ahorramos unos cuantos pasos con estos trucos. Lo que se indica es la acción para conseguir el camino de ese personaje.
ASLEY:
- Provocad a Coyori.
CEDRIC:



- Ajustad las gafas cinco veces cuando estéis enfrentándoos contra Marco.
COYORI:
- TIrad a Freed cinco veces como mínimo.
DEATHBRINGER:
- Ganad a Watson cuando estéis en el final inferno.
DOKUROD:
- Provocad a Coyori cuando lo hayáis ganado.
DONVALVE:
- Hacedle un Hip-de-don a Coyori al menos una vez y terminad con un Super.
FACE:
- Debéis hacer Texas Knee como mínimo cinco veces luchando contra Urs.
FREED:
- Realizad un Magnum Jetter como mínimo cinco veces luchando contra Marco.
MARCO:
- Ganad a Olivia jugando con Dyna Rush.
OLIVIA:
- Lanzad a Coyori un ataque D, ni especial ni super, como mínimo diez veces y terminad el combate con otro ataque D.
URS:
- Derrotad por tiempo a Olivia.
WATSON:
- Acabad con Cedric utilizando Hip-de-Bunny.

Bioshock

LOS FINALES ALTERNATIVOS



Si hace un par de números os ofrecíamos un reportaje de la próxima entrega de Bioshock, este mes os recordamos algunos trucos de la primera parte, que sigue siendo uno de los juegos más vendidos para PlayStation 3.
FINAL 1:
- Salvad a todas las Little Sisters que encontréis en el juego.
FINAL 2:
- Cosechad a todas las Little Sisters que os crucéis en el juego.
FINAL 3:
- Rescatad a todas las Little Sisters en el juego, pero cosechad a una.

BIOSHOCK 2 TEASER TRÁILER
Para conseguir el tráiler de la segunda entrega del juego, es necesario que completéis el juego una vez.

Command & Conquer: Red Alert 3

UNIDADES ESPECIALES
Si sentís la necesidad de conquistar el mundo, las unidades especiales son de gran ayuda. Vamos a ver cómo conseguirlas...
COMANDO:
- Debéis infiltraros en un laboratorio de batalla aliado.
IVÁN EL TERRIBLE:
- Tenéis que capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético.
COMANDO PSI:
- Es necesario infiltrarse en un laboratorio de batalla Soviético.
YURI KASERNIKOV:



- Una vez más, es necesario capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético. A esta gente no les afecta la crisis inmobiliaria.

Disgaea 3: Absence of Justice

DESBLOQUEAR CLASES
Y no nos referimos a clases de Inglés, Lengua o Gimnasia, precisamente. Estas son mucho más interesantes y para conseguirlas hay que alcanzar el nivel que os indicamos.
ARQUERO:



- Llegad al nivel 15 de guerrero y sanador y desbloquearéis la clase de mujer.
CLASE ARTILLERO:
- Alcanzad el nivel 15 de ladrón y mago y conseguiréis además la clase de mujer.
CLASE BERSERKER:
- Superad el nivel 40 de caballero corpulento y domador de monstruos.
CABALLERO CORPULENTO:
- Es necesario tener el nivel 15 de guerrero y luchador de puños.
CABALLERO MAGO:



- Llegad al nivel 25 de guerrero y mago.
CHAMÁN:
- Conseguid el nivel 25 de geomaster y mago.
CHEERLEADER:
- Alcanzad el nivel 25 de geomaster y sanador.
DOMADOR DE MONSTRUOS:
- Sólo es necesario el nivel 15 de guerrero y luchador de puños. También conseguiréis la clase de mujer.
GEOMASTER:
- Que no es lo mismo que Webmaster. Llegad al nivel 20 de curandero y luchador de puños.
HÉROE ENMASCARADO:
- Alcanzad el nivel 45 de ladrón y artillero.
MAGO ESTRELLA:
- Superad el nivel 50 + mago. Desbloquearéis también la clase de mujer.
MAJIN:
- Debéis terminar dos veces el tutorial entero. Pero no esperéis a una persona muy maja... esto es otra cosa.
NINJA:
- Alcanzad el nivel 30 de monje y mago y también tendréis la clase de mujer.
SAMURAI:
- Llegad al nivel 35 de guerrero y arquero y además conseguiréis tener la clase de mujer.

DESBLOQUEAR FINALES
Un buen final es imprescindible en toda historia. No os aseguramos que sean felices, pero al menos son muchos.
FINAL ALMAZ:
- Terminad el nivel 8-4 jugando con Almaz, pero sólo podéis ganar la batalla de después.
FINAL AMBICIÓN DE MAO:
- Completad el nivel 1-9 sobre el segundo ciclo o el superior antes de que lleguéis al nivel 4-4.
FINAL LAHARL:
- Id a vuestro cuarto, proponed ver otro final y terminad la etapa.
FINAL MUNDO HUMANO:
- Eliminad a más de 99 aliados y terminad dos niveles que sean alternativos en el nivel 7-6.
FINAL RASPBERYL 1:
- Debéis perder jugando contra Raspberyl cuando estéis en el escenario 1-5.
FINAL RASPBERYL 2:
- De nuevo perded contra Raspberyl cuando estéis en el escenario 2-1.
FINAL SÚPER HÉROE:
- Venced al jefe final o al superior jugando en el nivel 500 o el superior. Pan comido, o ¿no?



Guitar Hero Metallica

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Todo rockero que se precie sabe que hacer trampas de vez en cuando es algo muy bien visto en su profesión. Estas se hacen pulsando las teclas de colores de la guitarra.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

PES 2009

¡Oh, sabios de Hobby Consolas, Todopoderosos de los videojuegos! Permitid que un humilde lector como yo os haga una aportación para vuestra sección de trucos. Se trata de los nombres de los mejores jugadores para fichar en la Liga Máster. Casi ninguno es conocido, pero son excelentes futbolistas que os darán un rendimiento impresionante.
PORTEROS:
- Ochoa, Darley, Velthuizen, Ospina, Curci.
DEFENSAS:
- Kruger, Echidije, Castrol, Treacey, Rafael, Rodwell, Helder, Mitchell, Kaboul, Walton, Djakpa, Rubio, S. Moreno.
CENTROCAMPISTAS:
- Kaiser, Rakitic, M. Sissoko, Piatti, Pjanic, Juarez, Giovinco, Gambino, Nascimiento, Derdivok.
DELANTEROS:
- Cho Jin Wa, Nzénic, Suleijman, Ozowko, Poepon, Bojan Djorjik.

Javier Valmaña (email)

TU OPINIÓN CUENTA

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectoreshobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"



INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo (2), Azul, Amarillo, Verde (3), Amarillo.

ROQUERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo (3), Azul (2), Verde.

TRAJES DE METALLICA:
Verde, Rojo, Amarillo, Azul (2), Amarillo, Rojo, Verde.

Killzone 2

CONSEGUIR TODOS LOS RANGOS

Si lo vuestro es el ejército, pero os da pereza eso de salir de maniobras, hacer imaginarias o chupar calabozo, podéis lograr una gran carrera dentro de este juego. Os decimos cómo llegar a lo más alto y tener más medallas que Phelps en los Juegos Olímpicos. Los puntos, son los que tenéis que conseguir. Además, por cada rango que consigáis, desbloquearéis un ítem.

CAPITÁN:
- 1100 puntos, 300 puntos de diferencia. Conseguiréis el lanzamisiles VC9.

CORONEL:
- 2300 puntos, 450 puntos de diferencia. Lograréis una insignia de saboteador.



CORPORAL:
- 30 puntos, 30 puntos de diferencia. Podréis crear una unidad especial.

GENERAL:
- 2800 puntos, 500 puntos de diferencia. Conseguiréis la insignia Scout.

TENIENTE:
- 880 puntos, 250 puntos de diferencia. Y la insignia de ingeniero de regalo.

TENIENTE CORONEL:
- 1850 puntos, 400 puntos de diferencia. Conseguiréis el súper lanzagranadas.

MAYOR:
- 1450 puntos, 350 puntos de diferencia, y encima la insignia táctica.

MÁSTER SERGEAN:
- 350 puntos, 150 puntos de diferencia. Como obsequio tendréis la insignia de medico.

SARGENTO:
- 100 puntos, 70 puntos de diferencian. Conseguiréis la Escopeta SMG.

SARGENTO MAYOR:
- 550 puntos, 250 puntos de diferencia. Así conseguiréis las insignias HGH e ISA LMG.

Legends of Wrestlemania

DESBLOQUEAR COMBATES

Por si no tenéis suficiente con los cientos de combates que ya están disponibles, tomad más para calmar vuestro ansia.



STEEL CAGE MATCH:
- Tenéis que ganar un combate en el Modo Wrestlemania Tour.

HELL IN A CELL:
- Ganad dos combates en el Modo Wrestlemania Tour.

IRONMAN MATCH:
- Esta vez son tres combates y... ¿a que no sabéis en qué modo?

Prince of Persia

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Para que así tengáis donde elegir.

TRAJE DE LAS ARENAS DEL TIEMPO:
- Introducid el código **525858542** en la sección de Extras.

ALTAIR:
- En el menú principal, haced clic en "Contenido exclusivo" (tienes que estar conectado a Xbox LIVE en Xbox 360 o a la PStore, en el caso de PlayStation 3).

JADE:
- Completad el juego.



Rag Doll Kung Fu (PS Store)

DESBLOQUEAR NUEVOS ÍTEMS

Para conseguir que los alocados personajes de este juego parezcan aún más pirados, atentos a estos trucos.

MARK HEALEY CALVO:
- Es necesario conseguir Plastic en todos los desafíos.

TRAJE DE SACKBOY:
- Tenéis que desbloquear todas las recompensas.

Resistance 2

NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD

Para seguir jugando en un terreno en el que solo lo hacen los más valientes, tenéis que completar el juego en cualquier nivel de dificultad. Al hacerlo aparecerán los modos Arcade y Sobrehumano.

EXTRAS EN EL MODO CAMPAÑA

Dentro de este modo hay una serie de ventajas que sólo nosotros conocemos.



Bueno, nosotros y unas pocas personas más, pero a esos les hemos mandado de viaje una temporadita... Lo que tenéis que hacer el terminar la Campaña y conseguiréis lo siguiente:
- Modo arcade.
- Arte de los capítulos.
- Profundidad de campo.
- Arte de los niveles.
- Motion Blur.
- Tonalidades de la pantalla.
- Arte de los vehículos y las armas.

ALGUNOS EXTRAS MÁS

Este mes nos sentimos generosos. Os vamos a decir cómo conseguir algunas ventajas más. Si es que tenemos unos lectores que no nos merecemos.

NIVELES ESPEJO:
- Es tan fácil como conseguir 3 trofeos.

ARMAS SÚPER HÍBRIDAS:
- Lograd 5 trofeos.

Wanted

TODOS LOS CÓDIGOS SECRETOS

Introducid cualquiera de estos códigos en la pantalla de título del menú principal para desafiar las leyes de la gravedad de la mejor forma posible.

01100001:
- Trajes especiales.

01001111:



- Súper armas.

01101111:
- Munición infinita. Acabaréis con los enemigos aunque tengáis menos puntería que un topo.

01110010:
- Con cada disparo causaréis una baja. Es aún más eficaz que el anterior.

01001100:
- Mejora de salud. Si a pesar de poder disparar las veces que queráis os hieren, tomad una buena dosis de vida.

01101101:
- Conseguirés adrenalina infinita.

01000100:
- Janice.

01000011:
- Wesly.

01010100:
- Cruz.

01100101:
- Modo Close Combat. Perfecto para los más valientes.

01100111:
- Modo Headshot.

01110100:
- Modo Cinemático. Lo veréis como en el cine.

01010111:
- Aeroplano escolta. Para que no os sintáis solos.

X-Men Orígenes Lobezno



CONSEGUIR EL TRAJE CLÁSICO

Para vestir a Lobezno con el traje de toda la vida, el amarillo y azul, no hace falta que vayáis a un museo o que lo compréis en un sastre para súper héroes. Con que introduzcáis esta combinación de botones es suficiente:

- X, ■, ●, X, ▲, X, ▲, X, ■, ●, ●, ■, R3.

DESBLOQUEAR EL MODO DIFÍCIL

Todo el mundo sabe que Lobezno es un hombre (un poco lobo, eso sí) de pelo en pecho. Seguro que no se conforma con jugar en un modo sencillo, de nenazas. Para ponerle a prueba en el modo difícil tenéis que desbloquearlo completando antes el modo normal.

TRUCOS A LA CARTA



Fallout 3

Toni Ramírez (e-mail)
Hola hobbyconsoleros. Quería saber si existe algún bug o algo en «Fallout 3» de PS3 para conseguir dinero infinito o cualquier otra ventaja. Muchas gracias.

Hola Toni. Ya vemos cuál es tu prioridad en la vida: el dinero, ¿no? Pues claro, como casi la de todos. Pero esta vez te vas a quedar con las ganas, porque lo que vas a conseguir de manera infinita es experiencia. Toma nota: se puede conseguir XP infinita si tu habilidad de expresión es suficientemente alta. Lo que tienes que hacer es ir a la ciudad "Big Town", al norte de Bóveda 101. Si cuando estés allí hablas con una niña llamada Bittercup te informará de sus proezas. Después de hablar con ella, dirígete a la casa denominada "Casa Común" y habla con un hombre llamado Pappy. Ahora debería aparecer una opción de habilidad de diálogo que diga "Has venido aquí con Bittercup, ¿verdad?". Recibirás XP cada vez que selecciones esta opción (consigues unos seis puntos de experiencia cada vez que lo hagas). Hazlo las veces que quieras porque es una manera sencilla de conseguir XP rápidamente.

XBOX 360

Braid

CONSEGUIR EL FINAL SECRETO



A lo largo del juego hay siete estrellas secretas. Si las coleccionáis todas, una octava aparecerá en el último nivel. Cuando la consigáis, algunas palancas se volverán inmunes a la manipulación del tiempo, permitiéndoos alcanzar la estrella.

MUNDO 1 Y EL EPÍLOGO

En la casa (ojo, que es un nivel secreto), hay una escalera rota que lleva al ático. Para repararla debéis encontrar las sesenta piezas del puzle y reunir cada puzle del mundo de Jigsaw. Cuando la hayáis reparado podréis subir por ella y entrar en el mundo 1. Después de completarlo, llegaréis directamente al epílogo. Si completáis el epílogo, podréis volver a él siempre que queráis.

TEXTOS OCULTOS EN EL EPÍLOGO

Las habitaciones del epílogo contienen todas al menos un objeto. Situaos detrás de cada uno de ellos. Si tenéis el libro rojo en esa pantalla, abridlo y su texto se mostrará en el aire. Si os situáis correctamente detrás de esos objetos, se producirá un sonido y el texto cambiará. Si abrís el libro verde, el libro rojo se cerrará y el texto desaparecerá, así que necesitaréis usar la manipulación del tiempo para ver los cuatro escritos secretos.



Brothers in Arms: Hell's Highway

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Id al menú principal y entrad en la pantalla "Introducir Códigos", allí podéis meter las claves que os desvelamos a continuación.

0ZNDRBICRA:
- Todos los informes de reconocimiento.

HI9WTPXSUK:
- Personajes extra para jugar en el modo Online.



SH2VYIVNZF:
- Desbloquea a Kilroy detector. Además cuando os acerquéis a un Kilroy oculto os aparecerá un mensaje que os indica lo lejos que está.

NUEVO MODO DE DIFICULTAD

Para desbloquear el modo Auténtico debéis completar el juego en cualquier nivel.

Call of Duty World at War

NUEVOS MODOS DE JUEGO

¿No habéis tenido bastante con los que ya trae el juego? Pues como parece que no, haya van un par más.

MODO ZOMBIE:
- Superad el modo campaña al menos una vez para que los enemigos parezcan zombis.

MODO VETERANO:
- Alcanzad el nivel 32 en modalidad cooperativa y lograréis este modo que es sólo para los más expertos.

CONSEGUIR DEATH CARDS:

Son útiles, pero no tan sencillas de conseguir. Para obtenerlas, tendréis que completar cada una de las misiones que os indicamos a continuación.

EVICTION:
- Undead Soldier. Los enemigos resucitan.

RELENTLESS:
- Flak Jacket. Los enemigos se hacen más fuertes contra explosivos.

LITTLE RESISTANCE:
- Hard Headed. Los enemigos se hacen más fuertes contra las balas.

BURN 'EM OUT:
- Vampire. Consigues vida cuando eliminas enemigos.

BLOWTORCH & CORKSCREW:
- Painkiller. Revive a los compañeros caídos.

BREAKING POINT:
- Berserker. Aumenta tu fuerza.

VENDETTA:
- Cold Dead Hands. Las armas enemigas desaparecen.

HEART OF THE REICH:
- Paintball. Las balas son de pintura.

RING OF STEEL:
- Body Armor. Sólo podrás acabar con los enemigos disparando a la cabeza.

THEIR LAND, THEIR BLOOD:
- Sticks & Stones. Sólo hay cuchillos y piedras.



HARD LANDING:
- Suicide King. Sólo hay pistolas explosivas.

SEMPER FI:
- Thunder. Si disparas a la cabeza, el enemigo explota.

CASI TODAS LAS ARMAS

Para que nunca os pille desprevenido el enemigo. Y decimos casi, porque el mes que viene os daremos algunas más.

ESCOPETAS:



- Potentes y letales.

GRIP:
- Superad el desafío Marksman 1.

BAYONETA:
- Concluid el desafío Marksman 2.

M1897 TRENCH GUN:
- Alcanzad el nivel 4.

DOUBLE-BARRELED SHOTGUN:
- Llegad el nivel 29.

SUBFUSILES:

Todo un lujazo de arma.

SUPPRESSOR:
- Todo lo que tenéis que hacer es pasaros el desafío Marksman 1.

APERTURE SIGHT:
- Terminaos el desafío Marksman 2.

DUAL MAGAZINE:
- Acabad el desafío Marksman 2.

ROUND DRUM:
- ¿Cuál es el desafío? El Marksman 3.

THOMPSON:
- Superad el nivel 4.

MP40:
- Alcanzad el nivel 10.

TYPE 100:
- Llegad al nivel 25.

PPSH:
- Superad el nivel que sigue al 40.

AMETRALLADORAS

Rápidas y devastadoras.

BIPOD:
- Si pasáis el desafío Marksman 1 es vuestra.

BAYONET:
- Ahora el desafío es el de Marksman 2.

BAR:
- Llegad el nivel 4.

TYPE 99:
- Alcanzad el nivel 4.

DP-28:
- Lograd el nivel 13.

MG-42:
- Toda vuestra si os pasáis el nivel 33.

FG 42:
- Llegad el nivel 45.

BROWNING M1919:
- El requisito es el nivel 61.

PISTOLAS

Caben en cualquier parte y son muy fiables.

COLT M1911:
- Sólo tenéis que llegar al nivel 4.

WALTHER P38:
- Lo mismo que el anterior.

NAMBU:
- Lo mismo.

TOKREV TT-33:
- Ahora no... esta vez es el nivel 21.



357 MAGNUM:
- Para vosotros si llegáis al 49.

ESPACIO PARA MÁS ARMAS

Obtendréis un espacio para armas adicional al aumentar en los niveles de prestigio. En concreto, al llegar al primero, al segundo, al cuarto, al séptimo y al décimo.

El Padrino 2

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Cuando estéis delante de Don, introducid cualquiera de estos trucos para conseguir lo que corresponde. Pero ojo, porque como está claro que sois unos "hambrones", hay un bloqueo de cinco minutos antes de que un truco pueda volver a usarse.

SALUD AL MÁXIMO:
- ←, X, →, Y, →, mando analógico a la izq.

5.000 DÓLARES:
- X, Y, X, X, Y, mando analógico a la izq.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Resident Evil 5

Hola, aquí os mando una pequeña ayuda para «Resident Evil 5». Os voy a enseñar cómo conseguir dinero infinito. Simplemente comenzad el capitulo 5-2 (donde salen los primeros zombis con ametralladoras) y avanzad hasta una sala que vista en el GPS tiene forma de U mayúscula al revés. En esta sala, formada por dos pasillos, os saldrán Lykers (los bichos que van a cuatro patas y os clavan la lengua en el hombro). Avanzad hasta el fondo del pasillo y cuando estéis seguros de que no queda ningún Lyker y de haber recogido todos los corazones (siempre son 5), pulsad Pause y salid, pero sin salir de la sala. Os dará la opción de guardar, dadle a Sí y saldréis. Después dadle a continuar y volveréis a ese pasillo, pero primero podréis vender los 5 corazones de león que os habían dado. Repetid este proceso las veces que queráis hasta que tengáis la cantidad de dinero que deseéis. Con esto la crisis queda en nada, chicos. ¿Está bien o no está bien el truco? Pues venga esa gorra.

Javier Flores (email)



MUNICIÓN AL MÁXIMO: **- Y, ←, Y, →, X, mando analógico a la derecha**.

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VESTIMENTA

Para conseguir nuevos uniformes debéis completar el nivel 3 de los "weapon challenge" Para hacerlo, hablad con Fiona en el PMC. Cada vez que completéis el nivel 3 de uno de estos retos, recibiréis uno de los tres uniformes ocultos.

Resident Evil 5

ACABAR CON WESKER

Este truco vale también para PlayStation 3. Lo que tenéis que hacer es llegar al final del juego, en la zona del volcán, y enfrentaros con el temible Wesker, que aparecerá algo transformado. Es de estos típicos enemigos finales a los que no les encuentras el punto débil, con los que te gastas toda la munición, hasta que al final acabas dejando el juego por imposible. Sin embargo, con este truco se acabaron vuestras penurias, y es que podréis acabar con Wesker casi sin mover una pestaña. Lo primero que tenéis que hacer es ir con previsión de futuro e ir ahorrando hasta conseguir 10.000 $. Cuando lleguéis



a la zona del volcán tendréis que conseguir que Wesker acabe con vosotros para poder ir a la zona en la que podréis comprar armas y organizar el inventario. En aquel momento ya deberíais tener desbloqueado el lanzacohetes, así que lo podréis comprar. Cuando llegue el momento de luchar contra Wesker, tan solo tendréis que apuntarle con el lanzacohetes, pegar el petardazo y fin del asunto. Si es que de esta manera no hay enemigo que se resista, por muy fuerte que sea.

The Dishwasher (Xbox Live)

IMAGEN DE SAMURÁI

Para que nuestro querido amigo friegaplatos se vista como un samurái, tenéis que completar el juego en la misma dificultad, es decir la Samurai. Vestíos con el traje y terminad otra vez el juego para desbloquear una imagen de Samurai Dishwasher para vuestro perfil de jugador. Ahora podréis fardar con los colegas cuando os conectéis a Xbox Live.



NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD

Para poner a prueba vuestra habilidad en este entretenido juego, prestad mucha atención a estos trucos.

SAMURAI MODE:
- Completad el juego el cualquier nivel de dificultad.

TOURNY MODE:
- Terminad el juego en dificultad Samurai.

Wanted

VENTAJAS POR TODAS PARTES

Introducid cualquiera de los siguientes números en el menú de códigos para conseguir todas estas mejoras.

01110100:
- Modo cinemático.

01100101:
- Modo combate cerrado.

01100111:
- Modo disparo a la cabeza.

01001100:
- Mejora de salud.

01110010:
- Un disparo, una muerte.

01010111:
- Juega como el guardaespaldas del avión.

01010100:
- Juega como Cross.

01000110:
- Juega como Janice.

01000011:
- Juega como Wesley.

01100001:
- Juega con un traje especial.

01001111:
- Súper-armas.

01101101:
- Adrenalina infinita.

01101111:
- Munición infinita.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Hay personajes que reclaman su momento de fama. Estos piden poco. ¿Será porque el juego está producido en España?

PESADILLA:
- Completad el juego en el modo Combate Cerrado.

EL INMORTAL:
- Completad el juego una vez.

LA ARAÑA ORIGINAL:
- Completa la batalla contra el jefe llamado La Araña.





- Venta a tiendas y distribuidoras en toda España
- Stock con más de 5000 referencias actualizadas
- Exposición permanente de más de 150 m²
- Estanterias y maquinas regenadoras de discos
- Packs limitados y exclusivos
- Promociones especiales para nuestros clientes (bolsas, catálogos, merchandising...)
- Envios a toda España en 24 h (incluidas las islas)
- Liquidación permanente de sobrantes de stock

¡Somos tu mayorista! de videojuegos

Tel. 916 699 660 - Fax. 916 734 438

dvd-distribuciones@dvd-distribuciones.es





PS2 PSP Wii NINTENDO DS PC DVD

DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES

C/ Abril, 42 - 28022 Madrid - Tel. 916 699 660 - Fax. 916 734 438 - dvd-distribuciones@dvd-distribuciones.es

Wii

Animal Crossing



EXTRAS EN EL BANCO

Para conseguir los extras disponibles en el banco del pueblo, haced lo que se indica.

CAJA DE PAÑUELOS DE PAPEL:
- Ingresad 100.000 bayas.

TARJETA ORO:
- Alcanzad el nivel VIP.

TARJETA PARA IR DE COMPRAS:
- Ingresad 10.000 bayas.

EXTRAS POR DONACIÓN DE BAYAS

En el pueblo existe la posibilidad de donar dinero para contribuir al desarrollo de la comunidad. Esta generosidad tiene premio:

FUENTE EN TU HONOR:
- Donad 500.000 bayas.

PUENTE NUEVO:
- Donad 200.000 bayas.

FARO O MOLINO:
- Donad 1 millón de bayas.

PLUMA VERDE:
- Donad 100 millones de bayas.

PLUMA AZUL:
- Ahora 200 millones de bayas.

PLUMA AMARILLA:
- 300 millones de bayas.

PLUMA ROJA:
- 400 millones de bayas.

PLUMA MORADA:
- Donad 500 millones de bayas caritativamente.

PLUMA BLANCA:
- Donad 600 millones de bayas.

PLUMA ARCO IRIS:
- Ahora donad 700 millones de bayas.

Bolt

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Para introducir estos trucos tenéis que ir al menú de Extras y luego al apartado de Trucos. Mientras estéis jugando pausad la partida y dentro del apartado de trucos podréis activar y desactivar los códigos. NOTA: Cuando introduzcáis el código conseguiréis que todas las ventajas siguientes se vuelvan ilimitadas.

CAUTELA CAMO:
- ←, ↓, ↓, ↓.

ESCARBAR:
- →, ↑, →, ↑, ←, ↓.

INVULNERABLE:
- ↓, ↓, ↑, ←.

LASER OJOS:
- ←, ←, ↑, →.

MINAS GAS:
- →, ←, ←, ↑, ↓, →.



SÚPER LADRIDO:
- →, ←, ←, ↑, ↓, ↑

VISIÓN MEJORADA:
- ←, →, ↑, ↓.

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS:
- →, ↑, →, →.

DESBLOQUEAR NIVELES:
- →, ↑, ←, →, ↑, →.

Dead Rising

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Algunos extras, para que no digáis que no os cuidamos. Nuestro departamento de trucos ha trabajado más de cinco minutos para conseguir estas ventajas.

BIKINI:
- Para lucir palmito tenéis que terminar el juego consiguiendo la clasificación A en cualquier nivel.

BOTAS DE LUCHA LIBRE:
- Completad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.

BOTAS DE MEGAMAN:
- De nuevo un cameo entre videojuegos. Para conseguirlas tenéis que terminar todas las misiones del Mini-juego "La segunda Enmienda"

CALZONES DE LUCHA LIBRE:
- Terminad todas las misiones del Mini-juego "Odd Jobs" y conseguid el nivel A del ranking o superior. Junto con las botas os quedarán de lujo.

ESPADA LÁSER:
- Terminad las misiones del Mini-juego "Odd Jobs" y conseguid el nivel S del ranking.

INDUMENTARIA DE LAS FUERZAS ESPECIALES:
- Subid unas cuantas líneas porque el requisito es igual que el de las Botas de Lucha Libre pero en el modo difícil.

GORRA DE POLICÍA:
- Acabad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.

MALLAS DE MEGAMAN:
- El requisito es el mismo que para las Botas de Megaman, pero consiguiendo además el nivel A.

MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO:
- Terminad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.

MODO BÚSQUEDA:
- Haced lo mismo que para la Gorra de Policía..

NUEVO JUEGO:
- Terminad el juego y luego empezad de nuevo una partida con todo el inventario y el mismo equipamiento, aunque la aventura no será igual.



KILLER 7:
- Mirad a Cletus cuando deje el Killer 7 en la mesa, no lo cogéis el os lo dará.

PISTOLA ANTIDISTURBIOS:
- A por el nivel S en "Vestido Para la Acción"

REAL MEGA BUSTER:
- Terminad todas las misiones del Mini-juego "La segunda Enmienda" y conseguid el nivel S del ranking.

RED 9:
- Completad la misión "Los amantes" y conseguid el nivel S.

RIFLE SEMIAUTOMÁTICO:
- Terminad la misión "La marca del francotirador" y conseguid el nivel S del ranking.

TRAJE DE BIONIC COMMANDO:
- Ahora un pequeño reto: terminad dos veces el juego.

TRAJE DE PRESO:
- Completad la misión "Prisioneros" y conseguid el nivel S en el ranking.

TRAJE DE YAKUZA:
- Terminad el juego y conseguid el nivel A en el modo en normal.

Mad World



TODAS LAS ARMAS

Ya nos extrañaba que un juego como este, donde hay más sangre que una casquería, no existiesen trucos para conseguir armas. Lo hemos descubierto para vosotros y aquí está: terminad el juego en el modo normal y conseguiréis la Katana y la Motosierra Doble.

ABRIR EL MODO DIFÍCIL

Al igual que en el caso de las armas, terminad el juego en normal.

Mario Power Tennis

DESBLOQUEAR EXTRAS

Mario sigue en racha en esto del tenis y nos ha pedido personalmente que os demos estos trucos para su último juego. Pues nada colega, aquí van.

MODO EVENTO:
- Cuando estéis en la pantalla inicial del título, presionad Z y Start para conseguir este nuevo modo de juego.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Animal Crossing

Hola hobbyconsoleros, os ayudaré en este complicado juego diciéndoos cosas para saliros con la vuestra.

TRUCO 2X1:
- Esto es un truco doble, pero complicado. Cuando vayas a la ciudad, gira a la derecha de la parada de autobús y verás unos conos. Estos conos esconden un secreto: El centro de Reseteo, lugar de trabajo de Reset T. Ado. Para entrar, ve allí todos los días sobre las 20:00 horas. Un día estarán apartados; entra y habla con Reset, que te dará la pala de plata.

FELICES FIESTAS:
- En este juego también se celebran fiestas como la Navidad (noche del 24 de diciembre) o Halloween (31 de octubre). Luego hay otras que no tienen fecha concreta (pascuas, carnaval...). Sólo tenéis que coger un calendario y entrar en el juego cuando sea fiesta. Seguro que encontraréis algún objeto extra que os gustará.

AÑO TRAS AÑO, CAMISA TRAS CAMISA:
- El día 1 de enero Tórtimer lo celebra regalando camisas exclusivamente únicas (cada año es diferente).

EL SECRETO DEL MUSEO:
- Fígaro, el extraño camarero del alpiste, guarda un secreto: el almacén de groides. Para poder abrirlo necesitaremos tomar 7 cafés en 7 ocasiones distintas.

Víctor Aguilera Moreno (email)

PASAR LOS CRÉDITOS:
- No a todo el mundo le gusta saber quién ha sido el becario que traía el café a Miyamoto o quién fue el encargado de recrear el movimiento de las bolas. Para los impacientes, existe una manera de pasar los títulos de créditos; todo lo que hay que hacer es presionar **Start** y **A**.

WWE Smackdown! vs Raw 2009

LUCHADORES Y ESCENARIOS

Recordamos los trucos para este título, que sigue siendo uno de los más vendidos en Wii. Vosotros lo habéis querido. Debéis ir al menú de códigos e introducir cualquiera de los que tenéis a continuación.

ALTJERICHO MODELSVR09:
- En el fondo Chris Jericho siempre ha sido un clásico, así que si queréis su traje de toda la vida tenéis que utilizar esta clave.

BOOGEYMAN EATSWORMS:
- Boogeyman es un ser horrendo, pero ¡ay, amigo!, qué bien utiliza los puños. Vamos a por él con este código.

BOOYAKA BOOYAKA619SVR:
- ¿Que Rey Mysterio siempre lleva la misma ropa? De eso nada, probad con este código y veréis qué traje más chulo se pone.

CMPUNK ALTCOSTUMESVR!:
- CM Punk es un envidioso y se ha apuntado a esto de los trajes alternativos.

FLAIR WOOOOOOOOOOOOOO:
- Ric Flair ya se ha jubilado, pero su recuerdo no se puede borrar tan fácilmente. Para tenerlo de nuevo entre nosotros, utilizad esta clave.

HORNSWOGGLE ASMANAGER:
- En la vida es muy importante tener a un manager. En este caso tendréis a Hornswoggle.



PLAYASJILLIAN HALLSVR:
- Jillian Hall: otro tío cachas para la colección.

RYDER&HAWKINS TAGTEAM:
- Curt Hawkins y Zack Ryder: dos por el precio de uno. Estamos que lo tiramos.

SATNIGHTMAIN EVENTSVR:
- El Saturday Night, un ring más donde repartir leches como panes.

UNLOCKECWDIVA LAYLA09:
- Oye, que en la WWE también existe la paridad de sexos. Ahora es Layla la que reclama su sitio.

UNLOCKECWTAZZ SVR2009:
- Conseguiréis a Tazz, que no es el Demonio de Tazmania, pero sí que es igual de feo.

UNLOCKSNITSKY SVR2009:
- Ahora es Gene Snitsky el que se sube al carro.

VINCEMCMAHON NOCHANCE:
- El mítico Mr. McMahon no podía faltar a la cita. Con esos calzoncillos de abuelo y esa tripita cervecera que intenta disimular sin éxito llega dispuesto a arrasar encima del ring.

PIKMIN 2

DESBLOQUEAR MODO RETO

Tenéis que llegar a la tercera zona del juego, la que está en el lago. Cuando estéis allí, coged un Pikmin de cada color, excepto azul. Combatid a los insectos eléctricos y abríos camino hasta la base del nivel 5. Luchad contra la araña mecánica con los Pikmin amarillos y cuando hayáis acabado con ella aparecerá una llave. Cogedla y salid del nivel saltando en el géiser. Ahora tendréis el modo disponible en el menú principal.



CANCIÓN PIKMIN:
Todo lo que tenéis que hacer es conseguir 20 Pikmin de cada color.

DESBLOQUEAR SECUENCIAS DE VÍDEO Y CRÉDITOS:
- Conseguid todos los tesoros y rescatad a Luis. Completad luego todos los escenarios y lograd el rango Flor. Debéis obtener también 10.000 puntos.



Precio mínimo garantizado

Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. el precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad. debe tener stock y ser un producto nuevo.

GAME

Tu especialista en videojuegos

Descuento

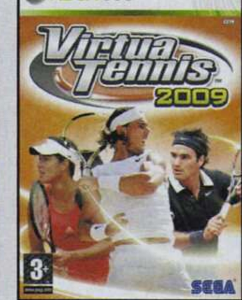






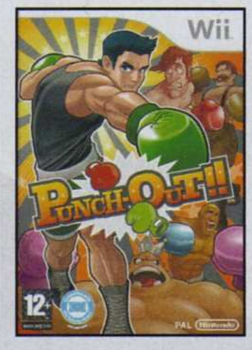
Infamous

~~69,95~~ 64,95



Virtua Tennis 2009

~~64,95~~ 59,95



Punch Out

~~49,95~~ 44,95

Descuento





X-Men Orígenes: Lobezno

~~39,95~~ 36,95

CADUCA EL 30/06/2009 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Conéctate a **www.game.es** para conocer tu tienda GAME-CentroMAIL más cercana

NINTENDO DS

Bleach. Darks Souls

PERSONAJES SECRETOS

En este gente hay más gente que la guerra. Para conseguir todos los luchadores, haced lo que pone aquí, que está escrito con buena letra para que se entienda.

AIZEN SOUSUKE:
- Acabad la parte A.

DON KANONJI:
- Completad la parte D.

GOTEITAISHI:
- Terminad el modo historia. Para ello tenéis que completad las partes A, B, C, D.

GRANDFISHER:
- Terminad todo el modo historia.

ICHIMARU GIN:
- ¿Lo queréis? Pues acabad la parte B.

IDURU KIRA:
- Ganadle jugando en el modo Historia.

RUKIA KUCHIKI:
- Acabad la primera parte jugando en el modo Historia.

KUKAKU:
- De nuevo, completad la parte B.

KYUGOHANIN:
- Terminad el modo Historia si queréis tener a este personaje.

OGIHCI:
- Acabad entera la parte denominada C.

RANGIKU MATSUMOTO:
- Vencedlo jugando en el modo Historia.

RIRIN:
- Si termináis la parte D será vuestro.



SHIBATA:
- Este personaje es exigente... y para conseguirlo tenéis que terminar el modo historia.

SHUHEI HISAGI:
- Gandale jugando en el modo Historia.

Bomberman Land Touch! 2

PANTALLA DE TÍTULO ESPECIAL

Si habéis obtenido la llave amarilla y salvado a Beauty Bomber en lugar de la chica bomber azul, desbloquearéis un modo especial que os permitirá conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro (para



obtener el cofre, superad la puntuación más alta en el modo atracción). Faltan 7 cartas, que lograréis al completar el modo especial hasta el escenario 25. Tened en cuenta que están escondidas en los 25 primeros escenarios. Cuando las reunáis aparecerá la pantalla de inicio especial.

GTA. Chinatown Wars

TODAS LAS VENTAJAS

No es fácil reunir tantos trucos en tan poco espacio. Aquí tenéis todos los extras disponibles para esta grandísima aventura.

ARMAS NIVEL 1:
- R, ↑, B, ↓, ←, R, B, →.

ARMAS NIVEL 2:
- R, ↑, A, ↓, ←, R, A, →.

ARMAS NIVEL 3:
- R, ↑, Y, ↓, ←, R, Y, →.

ARMAS NIVEL 4:
- R, ↑, X, ↓, ←, R, X, →.

EXTRA ARMADURA:
- L, L, R, B, B, A, A, R.

EXTRA SALUD:
- L, L, R, A, A, B, B, R.

AUMENTAR NIVEL DESEADO:
- L, L, R, Y, Y, X, X, R.

DISMINUIR NIVEL:
- R, X, X, Y, Y, R, L, L.

EXPLOSIVOS ÁGUILA:
- L, R, X, Y, A, B, ↑, ↓.

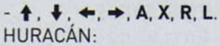
TIEMPO SOLEADO:
- ↑, ↓, ←, →, A, B, L, R.

EXTRA TIEMPO SOLEADO:
- ↑, ↓, ←, →, B, X, L, R.

TIEMPO NUBLADO:
- ↑, ↓, ←, →, X, Y, L, R.

TIEMPO LLUVIOSO:
- ↑, ↓, ←, →, Y, A, L, R.

TIEMPO CON TORMENTA ELÉCTRICA:



- ↑, ↓, ←, →, A, X, R, L.

HURACÁN:
- ↑, ↓, ←, →, B, S, R, L.

NIEBLA:
- ↑, ↓, ←, →, Y, B, R, L.

MEJOR ARMADURA:
- Tendréis que completar los cinco niveles de la misión vigilante con un 100% en tasa de eliminar a los enemigos.

SPRINT INFINITO:
- Completad los cinco niveles de la misión paramédico.

TODOS LOS TROFEOS

Completad las tareas que, amablemente, os proponemos:

DIAMANTE PASTILLERO:
- Tenéis que vender alucinógenos.



BINOCULARES DE ORO:
- Descubrid a 40 traficantes de drogas.

JEWELED BONG:
- Hay que vender depresores.

PLATINO JERINGA:
- Debéis comprar heroína (sin comentarios).

SEGURO DE PLATA:
- Todo lo que tenéis que hacer es ganar 2.000$.

CUCHARA DE MADERA:
- Quedaos con menos de 500 dólares.

Spore Creatures

SER UN GAR'SKUTHER

Cuando vencéis la primera vez a Gar'skuther recibiréis sus piernas. Seleccionad el modo Replay y escoged el planeta donde estuvistéis primero. Tras esto, id a la Sporepedia y seleccionad "Medallas". Dirigíos al Park Shop y cuando



bajéis veréis las otras partes del Gar'skuther. Si las compráis podréis unirlas y formar esta gran criatura.

OBTENER UN BONUS EXTRA

Primero completad el juego. Luego podréis comenzar de nuevo con todos los ítems que teníais antes, más uno extra muy especial...

Valkyrie Profile: Covenant of the Plume

NUEVO JUEGO+

Terminad la aventura y volved a comenzar una nueva. Lo haréis con todos vuestros ítems y magias, pero la historia será un poco distinta. No os podemos decir lo que la diferencia porque entonces le quitaríamos la gracia a este grandísimo truco.

ABRIR LA PUERTA DE SERAPHIC

Conseguir èste extra no es nada fácil, porque tendréis que terminar el juego tres veces (con sus tres finales). Cuando lo hagáis lo podréis encontrar en el apartado de Configuraciones.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Castlevania: Order of Ecclesia

Hola, me gustaría daros este truco de «Castlevania: Order of Ecclesia» bastante útil. Sirve para conseguir dinero muy rápidamente.

Se necesitan los siguientes requisitos:

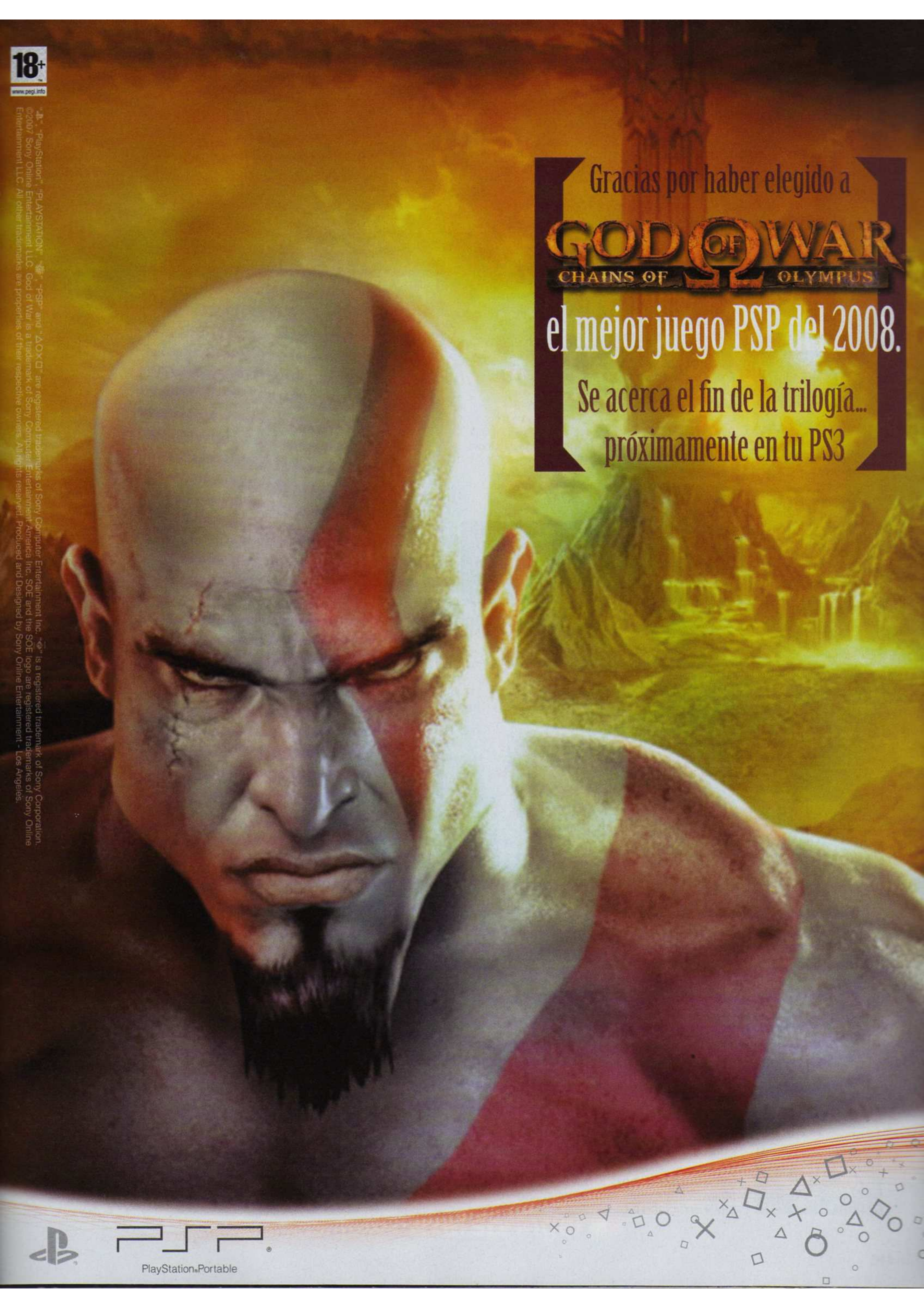
1- Tener doble salto.

2- Tener el glifo Inire Pecuria.

3- Tener 2 anillos de oro (que se consiguen en el canal de Kalidus, en dos cofres verdes al desbloquearse el castillo de Drácula).

Cuando tengáis todo eso, tenéis que ir a las montañas de Tymeo, a la sala de teletransporte de la izquierda del mapa, equiparse con el glifo y los anillos de oro y salir de la sala de teletransporte. En la siguiente pantalla verás un candelabro y un cuervo. Salta encima del candelabro con doble salto y pulsa B y abajo para que Shanoa se lance en picado hacia el candelabro, lo destruya y te de dinero. Tras haber destruido el candelabro, todavía en el aire salta en él y pasarás a la siguiente pantalla, encima de la anterior. Allí pulsa otra vez B y abajo para lanzarte en picado de nuevo, con lo que volverás a la pantalla de antes, donde volverá a estar el candelabro y, si aciertas (que no es complicado), volverá a destruirse dándote dinero otra vez y dejándote en el aire para que vuelvas a impulsarte a la pantalla de antes. Repite este proceso tantas veces quieras para ganar dinero. Si tienes las 3 cosas necesarias ganarás dinero de 1000 en 1000, pero no hace falta tener todas las cosas; solamente es imprescindible el doble salto (lo demás es para aumentar la cantidad de dinero que sale).

Jesús de la Rosa (email)


18+
www.pegi.info
Gracias por haber elegido a
GOD OF WAR
CHAINS OF OLYMPUS
el mejor juego PSP del 2008.
Se acerca el fin de la trilogía...
...próximamente en tu PS3
PSP
PlayStation®Portable

PSP

Dragon Ball Evolution

CONSEGUIR LOS ACTOS SECRETOS



En el juego hay dos actos ocultos y para conseguirlos no es necesario hacer una Onda Vital ni nada por el estilo. Basta con que os fiéis de lo que os ponemos aquí debajo.
ACTO UNO:
- Conseguid un rango de A o mejor en los 12 actos principales.
ACTO DOS:
- Completad el acto secreto uno.

TODOS LOS PERSONAJES
Completad el modo Historia para conseguir como personajes seleccionables a:
- Chi-Chi.
- Fu Lum.
- Mai.
- Oozaru.
- Piccolo.
Para conseguir a Neo Piccolo tenéis que completar la Ley 2.

CON OTRO LOOK
Para que los luchadores luzcan un traje diferente, mantened pulsados los botones **L + R** mientras seleccionáis al personaje. Cuando empiece el combate, el traje que lleven será el alternativo.

Dinasty Warriors: Strikeforce

DESBLOQUEAR EL CUARTO TRAJE
Hay uno para cada personaje. Todo lo



que tenéis que hacer es acabar con 1.000 enemigos con el personaje para el que queráis obtener el traje.

PERSONAJES POCO SECRETOS
Eran secretos hasta ahora. Con estos trucos ya podéis jugar con ellos cuando queráis.
DIAO CHAN:
- Terminad la versión 5 estrellas de "Battle of Hu Lao Gate"
DONG ZHUO:
- Tenéis que acabar la versión 5 estrellas de "Battle of Luo Yang" y "Battle of Mei Castle2.
LU BU:
- Completad el capítulo 6 del modo historia.
YUAN SHAO:
- Pasaos la misión "Zenith Tower" del capítulo 6.
ZHANG JIAO:
- Completad la versión 5 estrellas de "Yellow Turban Rebellion"

Football Manager 2009

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Los nuevos modos de juego se obtienen consiguiendo un número determinado de puntos de fidelidad. Estos puntos no aparecen durante el juego, pero los podemos lograr ganando ligas, campeonatos o permaneciendo en un mismo club durante un cierto tiempo.
MODO A PLACE ON THE BOARD (SIN DESPIDOS):
- Permaneced en un mismo club diez temporadas seguidas.
MODO NO TRANSFER WINDOWS (PARA HACER OFERTAS EN CUALQUIER MOMENTO):
- Conseguid un gran beneficio a través de traspasos de jugadores.
MODO SUGGAR DADDY (PARA RECIBIR UNA GRAN INYECCIÓN DE DINERO):
- Debéis tener más de 1000 puntos de fidelidad.

Lego Batman

EXTRAS Y VENTAJAS
Para que estos trucos funcionen debéis ir a la pantalla de la batcueva.
18HW07:
- La puntuación se multiplica x10.
HJH7HJ:



- Conseguiréis regenerar corazones.
JXUDY6:
- Seréis inmune sal frío.
WYD5CP:
- Invencible.
ZOLM6N:
- Iréis más rápido.

Midnight Club L.A. Remix

CONSEGUIR TODOS LOS COCHES
Ganad en los eventos indicados para desbloquear nuevos coches que podréis usar en el Modo Carrera.
1969 CHEVROLET CAMARA RS SS:
- Ganad en "Bird On The Line".
2004 FORD FOCUS SVT:
- Venced en "Cool Breeze".
2006 MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX:
- Ganad en "Beach Overlook".
2004 FORD COBRA CONCEPT:
- Haced lo propio en "10 Carat Beatdown"
1971 LAMBORGHINI MIURA SV:
- A portarse como unos campeones en "Yamagata Duel".
2006 LAMBORGHINI MURCIELAGO ROADSTER "DUB EDITION":
- Completad la serie de Desafíos Toshi.
COCHE DE POLICIA DE LOS ANGELES:
- Completad el 100% en Los Angeles.
COCHE POLICÍA DE TOKIO:
- A por el 100% en Tokio.



DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS
Encontrad todos los barriles de Rockstar para que los trucos funcionen. Una vez que tengáis los barriles, id al modo trucos y escribid estas claves.
INFINITE NITRO:
- Nitro ilimitado.
INFINITE SPECIALS :
- Los especiales de turbo o giro son infinitos.
NEVER DAMAGE OUT:
- No dañaréis el coche al chocar.
NO COPS:
- Sin policía.
NO FINES:
- Decid adiós a las multas.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Final Fantasy II Anniversary Edition

Queridos amigos de Hobby. Perdonad que me tome la confianza de llamaros amigos, pero llevo tanto tiempo leyendo la revista que ya casi sois como de la familia. Os mando un truco por segunda vez. Espero que en esta ocasión también me lo publiquéis. Saludos.

DESBLOQUEAR GALERIAS
Para desbloquear la galería de arte correspondiente tienes que completar las siguientes tareas.
NÚMERO 01-56 DE GALERÍA DE ARTE:
- Recoge todos los monstruos que hay en el bestiario.
GALERÍA DE ARTE EL NÚMERO 57:
- Acaba 1F-10F en la cámara del tiempo con el sello azul abierto.
GALERÍA DE ARTE EL NÚMERO 58:
- Termina 11F-20F en la cámara de tiempo con el sello azul abierto.
GALERÍA DE ARTE EL NÚMERO 59:
- Completa 21F-30F en la cámara de tiempo con el sello azul abierto.
NÚMERO 60-67 DE GALERÍA DE ARTE:
- Debes completar el juego una vez.
NÚMERO 68-75 DE GALERÍA DE ARTE:
- Esta vez tienes que terminar el juego dos veces.
GALERÍA DE ARTE EL NÚMERO 76:
- Completa el juego dos veces con 30 pisos en la cámara del tiempo y todos los monstruos en el bestiario.

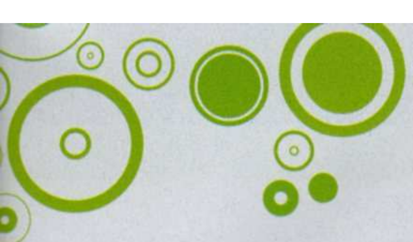
Samuel Santos (email)

Resistance Retribution

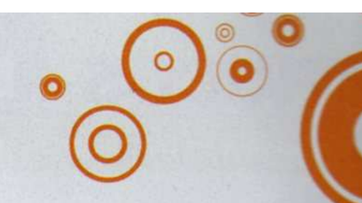
DESBLOQUEAR ARMAS
Para evitar que los Quimera conquisten París, os decimos cómo haceros con todas las armas.
ARCO 1S-1K:
- Debéis tener todas la piezas Intel retribution.
GRANADAS DE PLASMA:
- Están hechas del mismo material que las teles, pero para conseguirlas tendréis que conseguir todas las piezas ocultas Intel maquis.
MAGNUM HE .44:
- Haceos con las 167 piezas de Intel para poder usarlas.
XR-004 ALLURE:
- Conseguid todas las piezas Intel Cloven Lore.

Spectral vs. Generation (PS Store)

PERSONAJES SECRETOS
Son los que faltan para completar el plantel de estrellas.
HIRO 2:
- Seleccionad a Hiro en cualquier modo de juego e introducid la siguiente secuencia de botones:
- **Start, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start.**
JADOU 2:
- El proceso es el mismo que con Hiro; seleccionad a Jadou en cualquier modo y completad la siguiente combinación:
- **Start, ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←, Start.**







Así es la Nueva Experiencia XBOX



¿Te gustan los juegos, el cine y estar con los amigos?

Xbox 360 te brinda un nuevo universo de posibilidades que te permiten disfrutar al máximo de tus hobbies favoritos.

Diviértete con tus amigos

Gracias al magnífico servicio online de Xbox 360 podrás **chatear y comunicarte con tus amigos** siempre que quieras. Y si encima, conectáis la cámara Xbox LIVE Vision* ¡podréis veros a través del televisor mientras habláis! Pero lo mejor es que la mayoría de los juegos incorporan modalidades online con las que podrás **compartir con tus amigos experiencias inolvidables.**

Personaliza tu avatar

La nueva interfaz de Xbox LIVE es más flexible y elegante que nunca y, encima, ¡puedes personalizarla a tu antojo!; porque podrás crear fácilmente un personaje que será **tu vivo retrato virtual...**, o el de quien tú quieras. Así, navegar por los diferentes menús resulta mucho más fácil y divertido.



Un catálogo insuperable

Más de 1.000 títulos diferentes, muchos de ellos exclusivos. Aventuras, Acción, Deportes, Música, Familiares... De todo y para todos. Y sólo con Xbox LIVE podrás descargarte **películas en alta definición**, **expansiones** para tus juegos favoritos o incluso **títulos exclusivos** a través del Bazar de Juegos online, ¡que además puedes probar gratuitamente antes de hacerte con ellos!



Para más información entra en www.xbox.es

¿Sabías que...?

- **Xbox LIVE tiene 2 modalidades de suscripción:**
  - **Xbox LIVE Silver (gratuita).**
  - **Xbox LIVE Gold (de pago).**
- **Xbox LIVE Gold te permite jugar online, obtener descuentos en tus juegos favoritos y descargarte contenido exclusivo ¡Sólo por 5€ al mes!**



Personaliza tu avatar con todas las opciones que puedas imaginar y utilízalo para jugar y comunicarte con tus amigos en Xbox LIVE

¿Todavía no te has conectado a Xbox LIVE?

Es tan sencillo como seguir estos 5 pasos:

1. Escoge tu consola Xbox 360: Arcade, Pro o Elite.
2. Conéctate a internet por Wifi* o por cable Ethernet.
3. Escoge tu suscripción: Silver o Gold.
4. Crea tu avatar y encuentra a tus amigos para jugar o chatear.
5. Dirígete al Bazar Xbox LIVE y compra contenido con los Microsoft Points.

*Accesorio no incluido, a la venta por separado.



Tus películas favoritas en alta definición

Podrás descargarte más de 250 películas a través del Bazar de Vídeo. Cada semana 5 estrenos en alta definición.



PLAYSTATION 2

Dragon Ball Z: Infinite World



DESBLOQUEAR PERSONAJES
Para poder luchar con todos los personajes del juego, haced lo que se indica a continuación.
BARDOCK:
- Completad cualquier misión en la que aparezca Bardock jugando en el modo historia 2.
BROLY:
- Luchad contra él tres veces y terminad la saga "El otro" jugando en el modo historia.
COOLER:
- Pelead contra él y luego terminad la saga "El otro" jugando en el modo historia.
JANEMBA:
- Enfrentaos dos veces contra él y completad la saga "El otro" jugando en el modo historia.
PIKKON:
- Vencedle jugando en el modo de juego Historia número 2.

DESBLOQUEAR TÉCNICAS
Para ser los más finos a la hora de luchar. Ahora no podréis tener excusa al perder un combate.
TÉCNICAS CELL:
- Terminad la saga Cell jugando en el modo Historia.
TÉCNICAS FRIEZA:
- Completad la saga Frieza jugando en el modo Historia.
TÉCNICAS DE LA SAGA GT:
- Terminad la saga GT jugando en el modo Historia.
TÉCNICAS MAJIN BUU:
- Haced lo propio con la saga Majin Buu.
TÉCNICAS SAIYAN:
- Ahora le toca el turno a la saga Saiyan jugando en el modo Historia.

Guitar Hero Metallica

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Todo rockero que se precie sabe que hacer trampas de vez en cuando es algo muy bien visto en su profesión. Estas se hacen pulsando las teclas de colores de la guitarra.
INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo (2), Azul, Amarillo, Verde (3), Amarillo.
ROQUERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo (3), Azul (2), Verde.
TRAJES DE METALLICA:
Verde, Rojo, Amarillo, Azul (2), Amarillo, Rojo, Verde.

Persona 4

DESBLOQUEAR NEW GAME +
Completad el juego una vez para poder acceder a esta nueva aventura, que aporta nuevos elementos y ofrece distinto desarrollo que la primera.



OBTENER ARMAS DEFINITIVAS
Tendremos la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que juguemos al juego (tras haberlo completado por primera vez). La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encontráis cofres que contengan la muerte, tendréis la posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abráis, deberéis luchar contra ella, y si la derrotáis esta arrojará armas para los personajes.

CONSEGUIR ARMAS OCULTAS
Si regresáis a las mazmorras que hayáis completado encontraréis en estas armas secretas para los personajes.
ARMA PARA EL PERSONAJE PRINCIPAL:
- Derrotad al jefe extra en la misión Void.
ARMA PARA YOUSUKE:
- La encontraréis en la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.
ARMA PARA YUKIKO:
- Derrotad al jefe extra del Castillo de Yukiko para conseguir un arma con la que no se os resistirá nadie.
ARMA PARA KANJI:
- En este caso será el jefe extra de la Sauna el que tenga que recibir para el pelo si queréis el arma para Kanji.
ARMA PARA KUMA:
- ¿A quién tenéis que derrotar? Pues al jefe extra de la Casa de la Ópera.

Spiderman: El Reino de las Sombras

CONSEGUIR NEW GAME +
Cuando terminéis el juego por primera vez, podréis jugar de nuevo a la aventura conservando todo lo que adquiristeis antes haciendo lo siguiente. Al llegar al final, justo cuando empiezan a aparecer los títulos de crédito del juego, pulsad continuar desde la pantalla principal y volveréis a ver los datos de los creadores. Volved a realizar esta operación y comenzaréis de nuevo el juego, pero esta vez, manteniendo todo lo que hayáis obtenido en la partida anterior.



RADAR DE TOKENS:
Cuando consigáis un total de 1000 Tokens, se indicará la ubicación de los diferentes Tokens que vayan apareciendo con un punto rojo en el mini-radar.

CUESTIONARIO DE WOLVERINE:
Esta son las respuestas correctas a las preguntas que nos planteará Wolverine. De ello depende que tengamos que luchar contra él o que se una a nosotros.
1. Richard and Mary.
2. Ned Leeds.
3. Battleworld.
4. Daredevil.
5. A Mutant.
6. May Parker.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Naruto: Ultimate Ninja 4

Hola. Os mando unos trucos para «Naruto: Ultimate Ninja 4». Espero que os sirvan y los disfrutéis.

DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES
Para que no falte ni uno.
CHIYO:
- Acaba el Modo Maestro.
DEIDARA:
- Gánale en el Modo Maestro.
GAARA (JOVEN):
- En el Modo Héroe, gánale en forma Shukaku con Naruto.
HAKU:
- Gánale en el Modo Héroe.
TERCER HOKAGE:
- Usando a el Tercer Hokage, gana a Orochimaru en el Modo Héroe.
ITACHI:
- Gánale en el Modo Maestro.
JIRAIYA:
- En el Modo Héroe, desbloquea el vídeo cuando Naruto protege a Tsunade de Kabuto.
KABUTO:
- Gánale con Naruto en el Modo Héroe.
KANKURO (JOVEN):
- En el Modo Héroe, desbloquea el video de la lucha Kankuro vs Shino.
KISAME:
- Gánale en el Modo Maestro.
CUARTO HOKAGE:
- Acaba el Modo Héroe.
OROCHIMARU:
- Lo consigues poco después de ganarle con Naruto en el Modo Héroe.
SASORI:
- Gánale en el Modo Maestro.
SHIZUNE:
- Desbloquea el vídeo en el que Tsunade ataca a Orochimaru.
TEMARI (JOVEN):
- Desbloquea el vídeo de la lucha Temari vs Shikamaru en el Modo Héroe.
PRIMER Y SEGUNDO HOKAGE:
- Desbloquea el vídeo del funeral del Cuarto Hokage en el Modo Héroe.
TSUNADE:
- La consigues a la vez que a Shizune.
ZABUZA:
- Gánale en el Modo Héroe.

Markel González (email)



Xbox 360 *Arcade* **+ dos mando inalámbricos + Harry Potter y La Orden del Fénix**



Promoción válida hasta 29/06/09.

PlayStation 3 + GT 5 Prologue + MotorStorm + Prince of Persia



Promoción válida hasta 29/06/09.

PlayStation 3 + Little Big Planet + Prince Of Persia



Promoción válida hasta 29/06/09.

Nintendo DS *Lite* **(cualquier color) + funda Nintendogs**




Promoción válida hasta 29/06/09.

Nintendo DSi (blanca ó negra) + funda Hannah Montana *ó* **funda Batman + juego a escoger entre estos 4**



Oferta también disponible junto con NDS Lite por 154,95€

Precio unitario de cada consola.

Wii + Wii *Sports* **+ PES 2008 + Lost in Blue Shipwrecked**





Promoción válida hasta 29/06/09.

PS2 (Two) + *1 de estos juegos gratis*



PSP *3000* **+ PlayChapas + UMD Hancock + estuche con altavoces**



Promoción válida hasta 29/06/09.

Wii + Wii *Sports* **+ pack deportes + Mario Kart + Mario Strikers Charged Football**



Promociones *Exclusivas*

Little Big Planet + *niveles descargables M. G. Solid 4* **+** *pistola de pintura*



Promoción limitada a 2.000 uds.

Reserva **Star Ocean +** *litografía exclusiva*



Fecha estimada de lanzamiento: 05/06/09
Promoción limitada a 1.200 unidades.

Reserva **Transformers +** *figura exclusiva*



Sólo se entregará una figura (de manera aleatoria)
Fecha estimada de lanzamiento: 26/06/09
Promoción limitada a 900 unidades.

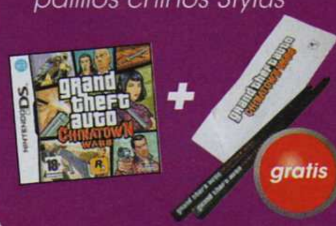


Pain



Fecha estimada de lanzamiento: 24/06/09

GTA Chinatown Wars + *palillos chinos Stylus*



Promoción limitada a 600 unidades.

Fuel + *vehículo descargable*



Promoción limitada a 900 unidades.

Virtua Tennis *2009* **+** *cheque Halcon Viajes* ***65€***



Fecha estimada de lanzamiento: 29/05/09
Promoción limitada a 2.400 unidades.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/06/09.
Impuestos incluidos.

Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos





desde **1.00* €**

*Llévate tu nueva Xbox 360 Arcade desde sólo 1 euro, al entregarnos tu consola y un juego (por ejemplo: si nos traes tu Wii + Wiimote + Nunchako + Mario Kart, tu nueva Xbox 360 Arcade te saldría por sólo 1 euro). Tendrás que disponer de la tarjeta de socio GAME. La valoración del producto se realizará en función de diversos factores como por ejemplo el estado físico, manuales, antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo producto por cliente. Oferta no acumulable. Promoción limitada a 1.000 unidades.

Nuevas tiendas



C. C. Alcampo San Quirze
Autopista C-58, salida Sabadell Centro, L. 3
San Quirze del Vallés - Barcelona



C.C. Equinoccio
C/ de la Fresa, 2 - L.1.11
Majadahonda - Madrid

A CORUÑA	
A Coruña	C.C. 4 Caminos
	C.C. Dolce Vita
Ferrol	C.C. Odeón
S. de Compostela	C.C. Área Central
ALBACETE	
Albacete	C.C Albacenter
	C.C. Imaginalia
ÁLAVA	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4
	C.C Boulevard de Vitoria
	C.C. Gorbeia
ALICANTE	
Alicante	C.C Plaza Mar 2
Alcoy	C.C. Alzamora
Elche	C.C. Aljub
Finestrat	C.C. La Marina
Ondara	C.C. Portal de la Marina
Orihuela	C.C. Ociopía
Torrevieja	C.C. Habaneras
ALMERÍA	
Almería	Av. de La Estación, 14
	C.C. Mediterraneo
El Ejido	C.C. El Copo
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza
ASTURIAS	
Avilés	C.C. ParqueAstur
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón	C.C. Los Fresnos
	C.C. Alcampo Roces
Lugones	C.C. Azabache
	C.C. Parque Principado
Oviedo	C.C. Los Prados
	C.C. Espacio Buenavista
Trasona	C.C. ParqueAstur
ÁVILA	
Ávila	C.C. El Bulevar
BADAJOZ	
Badajoz	C.C. Conquistadores
BALEARES	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro
C.D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí	C.C. Alcampo Mallorca
	C.C. Festival Park
BARCELONA	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories
	C.C. La Maquinista
	C/ Gran de Gracia, nº116
	C/ Pau Claris nº97
	C/ Sants, nº17
	C.C. Diagonal Mar
	C.C. Maremagnum
	Paseo de Fabra y Puig, 162-182
	C.C. Vilamarina
Badalona	C.C. Montigalá
B. del Vallés	C.C. Baricentro (1)
	C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat	C.C. Llobregat Centre
Gavà	C.C. Barnasud
Granollers	C/ Santa Ana,11
H. De Llobregat	C.C. Gran Vía 2
	C.C. La Farga
Sant Adrià de Besós	C.C. Sant Adrià
S. Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallés	C.C. Sant Cugat
Tarrasa	C.C. Carrefour
BURGOS	
Burgos	C.C. Camino de la Plata
	C.C. El Mirador
CÁCERES	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ	
Cádiz	Plaza del Palillero, 4
Jerez	C.C. Área Sur
	C.C. Carrefour Jerez
	C.C. Jerez Norte
La Línea De La C.	C.C. Gran Sur
San Fernando	C.C.Bahía Sur
San Lucar de B.	C.C. Doñana
El Pto. de Santa María	C.C. El Paseo-Cádiz
Los Barrios	Factory Guadacorte
CANTABRIA	
Maliaño	C.C. Valle Real
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme
	C.C. Carrefour El Alisal
CASTELLÓN	
Castellón	C.C. Salera
CIUDAD REAL	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA	
Córdoba	C.C. Zoco
	C.C. La Sierra
	C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA	
Cuenca	C.C. El Mirador
GIRONA	
Girona	C/ Emili Grahit, 67
Figueres	C/Moreria, 10
Salt	C.C. Espai Gironès
GRANADA	
Granada	C/ Recogidas, 39
	C.C. Alcampo-Granada
La Zubia	C.C. Alhsur
Motril	C/ Nueva, 44
GUADALAJARA	
Guadalajara	C.C. Ferial Plaza
GUIPÚZCOA	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23
	C.C. Garbera
Usurbil	C.C. Urbil
Irún	C/ Luis Mariano, 7
	C.C. Txingudi
HUELVA	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4
	C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte	C.C. La Plaza
HUESCA	
Huesca	C/ Coso Bajo, 63
JAÉN	
Jaén	C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA	
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas
	C.C. Atlántico
	C.C. El Campanario
Lanzarote	C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas	C.C. Las Arenas
	C.C. La Ballena
	Pº de Chil, 309
	C.C. 7 Palmas
	C.C. El Muelle
	C.C. La Minilla
Telde	C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T	C.C. Bellavista
Vecindario	C.C. Atlántico
LA RIOJA	
Logroño	C.C. Parque Rioja
	C.C. Berceo
LEÓN	
León	Av. República Argentina, 25
	C.C. Espacio León
Ponferrada	C.C. El Rosal
LÉRIDA	
Lérida	C/ Major, 68
LUGO	
Lugo	C.C. As Termas
	C.C. Carrefour Lugo
MADRID	
Madrid	C.C. Gran Vía Hortaleza
	C/ Preciados, 34
	Pº Santa María de la Cabeza 1
	C.C. Vaguada (1)
	C.C. Vaguada (2)
	C.C. Las Rosas
	C.C. Príncipe Pío
	C.C. Plaza Aluche
	C.C. Madrid Sur
	C.C. Plenilunio
	C.C. Alcampo Moratalaz
	C.C. Pío XII
	C.C. Isla Azul
	C.C. Gavia-Madrid
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa
	C/ Libreros, 17
	C.C. Alcalá Magna
Alcobendas	C.C. La Vega
	C.C. Carrefour Alcobendas
	C.C. La Gran Manzana
	C.C. Moraleja Green
Alcorcón	C.C. 3 Aguas
	C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos	C.C. Xanadú (1)
	C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo	C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada	C.C. La Estación
	C.C. Loranca
Getafe	C.C. Nassica
	C.C. Bulevar Getafe
	C.C. Getafe III
Las Rozas	C.C. Burgocentro II
Leganés	C.C. Avenida M-40
	C.C. ParqueSur
Móstoles	C.C. Carrefour Móstoles
Parla	C.C. El Ferial
Pinto	C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas
	C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón	C.C. Parque Corredor (1)
	C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones	C.C. Esp. Torrelodones
Villalba	C.C. Planetocio
	C.C. Los Valles
MÁLAGA	
Málaga	C.C. Carrefour Alameda II
	C.C. Carrefour Los Patios
	C/ Almansa, 14
	C.C. Vialia Estación De Málaga
	C.C. Plaza Mayor
	C.C. Larios
	C.C. La Rosaleda
Antequera	C.C. La Verónica
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein
	C.C. Miramar
Marbella	C.C. La Cañada
Torremolinos	C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio
MURCIA	
Murcia	C.C. Thader
	C.C. Las Atalayas
	C.C. Nueva Condomina
Aguilas	C.C. Aguilas Plaza
Cartagena	C/ A. de San Antón, 20
	C.C. Espacio Mediterráneo
	C.C. Carrefour Cartagena
Lorca	C.C. Parque Almenara
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza
San Javier	C.C. Dos Mares
NAVARRA	
Cordovilla	C.C. La Morea
Huarte	C.C. Itaroa
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA	
Palencia	C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1
	C.C. Carrefour Pontevedra
Poio	C.C. A Barca
Vigo	C/ Elduayen, 8
	C.C. Travesía 202
	C.C. Gran Vía
	C.C. A Laxe
SALAMANCA	
Salamanca	C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE	
La Orotava	C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano
	C.C La Laguna
	C.C. 3 de Mayo
SEGOVIA	
Segovia	C.C. Luz Castilla
SEVILLA	
Sevilla	C.C. Los Arcos
	C.C. Plaza de Armas
	C.C. Carrefour Macarena
	C.C. Alcampo Sevilla
Utrera	C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores
Camas	C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar
SORIA	
Golmayo	C.C. Camaretas
TARRAGONA	
Tarragona	C.C. Park Central
Reus	C/ Arrabal Martín Folguera, 1
	C.C. Carrefour Reus
TOLEDO	
Talavera	C.C. Azul
Toledo	C.C. Luz del Tajo
	C.C. Zoco Europa
	C.C. Fusión
VALENCIA	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5
	C.C. El Saler
	C.C. Nuevo Centro
	C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia	C.C. Bonaire
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer
Gandía	C.C. La Vital
Pto. de Saplaya	C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella	C.C. Gran Turia
VALLADOLID	
Valladolid	C/ Pº Zorrilla, 52
	C.C. Vallsur
VIZCAYA	
Abadiño	C.C. Eroski Abadiño
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4
	C.C. Zubiarte
Barakaldo	C.C. Max Center (1)
	C.C. Max Center (2)
Leioa	C.C. Artea
Portugalete	C.C. Ballonti
ZAMORA	
Zamora	C.C. Valderaduey
ZARAGOZA	
Zaragoza	C/ Cádiz, 14
	C.C. Augusta
	C.C. Gran Casa
	C.C. Plaza Imperial
	C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo	C.C. Alcampo Utebo

...vicio a domicilio:
...ómo realizar tu pedido?
Teléfono: **902 17 18 19** L. a V. de 9 a 18 h.
Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Internet: **www.game.es**





Más de
240 tiendas
en toda España
www.game.es

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +6.50€ para España peninsular y +7.50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).

GAME
Tu especialista en videojuegos

Super oferta













Accesorios Gameware

Lápiz-puntero extensible metál pack 2 uds. (NDS)



Pack 7 en 1 DSi (negro)



Funda para PSP



Cable HDMI (PS3)



Headset Bluetooth (PS3)



Bolsa transporte Wii Fit (Wii)



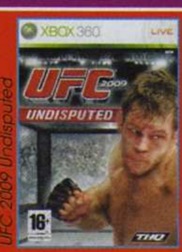
Funda antideslizante Wii Fit (Wii)



Kit de carga y juega (Xbox 360)

















Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/06/09.
Impuestos incluidos.

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es



Tu especialista en videojuegos

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Ya estoy en Los Ángeles ambientándome para el E3! Pero no me olvido de vosotros. Estos chicos me ayudan cargando vuestras cartas en sus mochilas. Qué majos, ¿a qué sí?

Lanzamientos PS2 y PS3

Hola Yen, sigo la revista desde el Nº1 pero es la primera vez que escribo. Tengo una PS2, una PSP y estoy ahorrando para la PS3. Ahí van mis dudas:

Aún soy amante de la PS2, ¿Saldrá el «Kingdom Hearts RE: Chain Of Memories», que salió en diciembre en EEUU?

Uf, lo veo muy complicado, aunque tampoco lo descartaría.

He visto que saldrá «Naruto: Ultimate Ninja 4». ¿Es posible que también llegue el 5?

Seguro. El hecho de que Bandai Namco se haya establecido en España va ayudar mucho a que lleguen aquí los juegos de esta compañía.

Por último, dentro de poco me voy a comprar la PS3. ¿Hay alguna que sea compatible con juegos de la PS2 en este instante?

Por desgracia, no. Todos seguimos esperando a que sea viable la retrocompatibilidad por software, como se especula por ahí.

Markel González Ufarte (Guipúzcoa)



DEMON´S SOULS es un RPG de acción que está teniendo mucho éxito en Japón. Permite personalizar completamente al protagonista, y ofrece combates épicos con algunos enemigos de tamaño descomunal. No se sabe si llegará aquí.

Aficionado a los RPG

Hola Yen. Como eres un experto en esto de los videojuegos tengo un par de preguntas que hacerte.

Me gustaría saber, ¿qué se sabe de «Demon's Souls»?

Pues que es un action RPG de mucha calidad realizado por Fromsoft (y que en Japón se ha vendido muy bien), donde los combates tienen una gran importancia hasta el punto de que influye el arma que se elija y si se usa con una o dos manos. Eso sí, parece muy complicado que llegue a España.

También me gustaría saber si va haber un «Mass Effect 2» ¿Y de qué irá?

Claro que lo va a haber, es muy posible que se presente en el próximo E3 y su lanzamiento está previsto para 2010. No se sabe mucho del argumento, pero se ha desvelado que el comandante Shepard habrá muerto...

Carlos Santos Espada, Ibiza

Duda entre PS3 y Xbox 360

Hola Yen, me llamo José Javier y es la primera vez que escribo. Sólo tengo unos pocos números de la revista, pero como es tan buena, la compraré todos los meses. Tengo una PS2, una Wii y una NDS. Quisiera comprarme o una PS3 o una Xbox 360, así que van unas dudas:

¿Podrías ponerme unos pros y contras de PS3 y de la 360 respectivamente? Me gustaría que además dieses tu opinión.

Son dos magnificas consolas, ambas con un catálogo de jue-



KINGDOM HEARTS: CHAINS OF MEMORIES es una entrega de esta popular saga de Square- Enix y Disney que ha sido lanzado fuera de nuestras fronteras para PS2. De momento no hay noticias de que vaya a llegar a nuestro país.

¿La pregunta del mes?

¿Sabes qué sorpresas nos tiene peparadas el próximo E3?

Hola Yen, estoy deseando que llegue la feria del E3 y flipar con vuestro reportaje, pero me gustaría saber si tienes alguna información sobre lo que vamos a ver este año. ¡¡Gracias!!

Cuando se acerca la feria, los rumores se desatan. Siempre es aventurado jugar a los adivinos, pero te cuento lo que sé. La presentación de un nuevo modelo de PSP parece cantado. Podría prescindir de los UMD y apostar exclusivamente por las descargas online. Todos esperamos el anuncio de la bajada de PS3, aunque Sony lo niegue una y otra vez. Lo que sí tiene Sony es algún accesorio de hardware relacionado con la captura de movimiento y Microsoft algo del mismo palo para su 360. ¿Juegos? Se oye de todo: más «Mario» y «Zelda» en Wii, algo de Kojima (¿«Metal Gear» en 360?), «Gran Turismo 5», «Forza Motorsport 3»...

Aitor Ampurias (San Sebastián)

TU OPINIÓN CUENTA
Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojohobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

gos muy variado y de calidad. Así, a bote pronto, te diría que ahora mismo Xbox 360 tiene la ventaja de estar a un precio mucho más asequible, mientras que PS3 ofrece más prestaciones (Blu Ray, wi fi de serie, conexión online gratis) pero su precio es más alto. Tienes que valorar lo que ofrece cada una, los juegos que más te gustan y elegir la que te convenga. Pero no te vas a equivocar con ninguna.

■ Yo me decanto más por la PS3: ¿Sacarán unos puntos para comprar por el PS Network como hace Nintendo?

De momento Sony no se ha pronunciado al respecto. Parece que ellos prefieren la opción del dinero contante y sonante.

■ Esta es mi última pregunta: ¿Valen los juegos de mi PS2 a una PS3? Si es así, ¿cómo meto los datos guardados de los juegos a una PS3?

No, no valen. Es posible que en un futuro si valgan, pero de momento solo puedes usar los juegos de PS3 y los que te descargues a través de PS Network.

José Javier Blanco González

Quiere un GTA para Wii

@ ¡Hola, Hobby Consolas! Esta es la primera vez que os escribo. Por cierto, quería deciros que ninguna revista es mejor que la vuestra, yo disfruto mas leyéndoos que con algunos juegos.

■ Bueno, Yen; quería comentarte algunas cosas sobre el glorioso (pero no mas que tu sección) «GTA» primero: ¿Rockstar tiene pensado algún «GTA» para Wii? Sí, ya se que estaréis pensando: ¿cómo quieres que lo saquen si acabamos de analizar el «Chinatown»? Bueno, si es así decidme la fecha de lanzamiento.

Es algo sobre lo que se lleva un tiempo especulando. Hace poco miembros de Rockstar apuntaron a que quizá lancen otro juego de la saga este mismo año. Dado que una nueva entrega para PS3 y 360 está descartada tan pronto, que para DS también (porque acaba de salir), nos queda PSP y Wii. Para PSP se están anunciando grandes títulos –y Rockstar conoce bien esta plataforma- así que tiene posibilidades, mientras que Wii, en fin, quién no se plantearía sacar un juego para Wii con el éxito mundial de esta consola. Puede que pronto salgamos de dudas.

■ ¿Qué se sabe del «Mario y Luigi RPG»? ¿Cuándo será la fecha de lanzamiento? ¿Habrá alguna versión para Wii? Si no es así me gustaría saber algún juego próximo de Mario para Wii.

Todos esperamos que salga este año. En Japón ya está disponible, así que es cuestión de tiempo. De momento nadie ha dicho nada de una versión para Wii. El próximo juego del fontanero en Wii será «Mario & Sonic en los juegos Olímpicos de Invierno», que llegará a finales de este año... aunque cuenta con algún anuncio de Nintendo sobre este personaje para el próximo E3.

Victor Aguilera Moreno

« HAY RUMORES DE UN NUEVO GTA QUE PODRÍA APARECER PARA PSP O PARA Wii AUNQUE ROCKSTAR NO HA DICHO NADA OFICIAL »



MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS DE INVIERNO será el próximo juego en el que veremos a estas dos estrellas juntas. Llegará, obviamente, coincidiendo con la celebración de estas Olimpiadas, entre diciembre y enero.

Enamorado de los argumentos

@ "¡Oh! ilustres redactores del HC, que con vuestras críticas y puntuaciones ilumináis el camino de los pobres compradores de videojuegos; yo os pregunto: ¿dónde está el argumento?" Así es. Durante años me he preguntado por qué una característica tan importante como el argumento de un juego, no es puntuado ni valorado de alguna forma. Comprendo que es algo ambiguo y dependiente de gustos y de tipos de juego, pero también lo es la diver- ▸▸



vuestra OPINIÓN

Alucina con «GTA» en DS

Juan Alberto García (Málaga)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, Yen. Soy Juan Alberto García, tengo 14 años y sólo llevo leyendo vuestra revista desde los 12. Tengo una Xbox 360, una PS2, PS1, DS y PSP. Mi catalogo de juegos de la Xbox 360 no es muy extenso: «Assassins Creed», «Pro 2009», «Far Cry 2» y «Gears Of War 2». Pues bien, con estos juegazos "me aburro" Tu te preguntarás, ¿por qué te aburres?. La razón es una obra maestra llamada «GTA Chinatown Wars». Yo era de los que pensaba que un juego como «GTA» en una DS iba a ser BASTANTE malo. Pues un rotundo NO, ya que este juego ha superado todas mis expectativas, hasta tal punto que para mí es el mejor «GTA» lanzado en una portátil. Obviamente no supera en nivel técnico a los «GTA» de PSP, pero sí los supera en el argumento. Nunca he jugado a un videojuego con tantos giros en la historia. Me ENGANCHÉ completamente y dejé a mi pobre Xbox de lado... pobrecilla. Vuestra nota me pareció bastante aceptable, aunque yo le hubiera puesto un 98, por el multijugador (otro grandísimo acierto). Espero que pongan a la venta un segundo «GTA» para la que parece pequeña, pero inmensa Nintendo DS y que sea aún mejor. Un saludo y seguid así, que para algo sois la revista mas vendida de Europa, ja, ja, ja.

Yen: Todos nos hemos quedado muy sorprendidos con la calidad de «GTA Chinatown Wars». Está claro que Rockstar le ha cogido perfectamente el punto a DS.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Las consolas en Argentina

Manuel Ernesto Caballero (Buenos Aires)

Hola, vengo a hablar por parte del país donde vivo, Argentina. Quería contarles primero que nada que me encanta su revista y también que acá en Argentina (Latino América) esta muy atrasada con las consolas. Yo cuando leo sus revistas veo ofertas impresionantes de la Nintendo Wii, Xbox 360 y PS3 cosa que a mí me encantaría comprarlas, lo malo es que la economía ha bajado tanto que comprar un Euro se ha hecho una odisea. Otra cosa les decía que aquí en Argentina aun seguimos queriendo a la Vieja gris (PS1,que es la consola que tengo), la PS2 es la más impresionante de todas, ja ja. Sí, ustedes pensaran: "un muchacho de 13 años jugando con una PS1, es impresionante", pero a veces le saco el polvo y juego. Pero siguiendo con el tema en Argentina, la Wii cuesta 2.000 pesos (más de 400 euros) cosa que se hace imposible, y con la PS3 no me alcanzan los numeros para contarles cuanto cuesta. El día que este país se ponga con la economía estable y en pie esperemos que podamos disfrutar en paz y tranquilidad de nuestras consolas. Les mando un saludo a la gran HOBBY CONSOLAS y a toda España.

Yen: Es interesante ver que, a pesar de lo que digan algunos, en España la afición a los videojuegos es asequible. Ojalá os vayan mejor las cosas por allí en un futuro. Un saludo también para Argentina desde España.

« SIEMPRE TENEMOS EN CUENTA EL ARGUMENTO AL VALORAR LOS JUEGOS, AUNQUE NO HAYA UNA NOTA ESPECÍFICA PARA ELLO »

sión y sin embargo la puntuáis. No pido una puntuación más que destroce la media de un buen juego pero sí una reseña o valoración que nos sirva de referencia. Bien, ¿qué "argumentáis" en contra?

A ver, amigo ilustrado, por supuesto que tenemos en cuenta el argumento, lo que pasa es que no hemos destacado un apartado dedicado a ello. El formato de la ficha que ofrecemos está pensado de forma que sea válido para todos los juegos, y no todos tienen argumento (como por ejemplo los de deportes o los de coches) pero eso no significa que no lo valoremos en los que sí lo tienen. Y por supuesto, claro que es un aspecto que influye en la nota final, como se ha demostrado en juegos como «Metal Gear Solid 4» o «Bioshock».

Adriano Martín Castillo
Puerto Real – Cádiz

A vueltas con Kingdom Hearts

@ Hola, Yen. Me llamo Alejandro y tengo 13 años. Me gustaría que leyeras algunas de mis preguntas y espero por favor que me las respondas, ahí van:

■ ¿Se sabe ya algo más sobre ‹Kingdom Hearts 3› y su fecha de salida?

No se sabe nada de nada. Square está ahora muy centrado en los nuevos «Final Fantasy», y en cuanto a «Kingdom Hearts», de momento solo están trabajando con la compilación para portátiles formada por «Birth of Sleep», «358/2 days» y «Hearts Coded».

■ ¿Va a salir la quinta parte de ‹Devil May Cry›?

Yo apostaría a que sí, porque el éxito de la saga no indica que Capcom vaya a abandonarla. Pero no se sabe nada, ni siquiera si está en desarrollo.

■ ¿Se sabe algo de un ‹Obscure 3› para las consolas de nueva generación?

No, no se ha dicho nada.

■ Y por último ¿Se sabe algo de un ‹Soul Calibur 5›?

Hombre, no hace tanto que salió el 4 y no es precisamente una saga que lance una entrega cada año... Habrá que esperar un tiempo y conformarte con el que va a salir en PSP.

Alejandro Olea

El nuevo Zelda en DS

@ Hola, Yen. Llevo 3 años leyendo la revista y esta es la primera vez que escribo. Tengo la PS2 (sí, la 2), la PSP, la DS y varias preguntas sobre las portátiles:

■ He visto un video sobre el nuevo ‹Zelda› de la DS y se asemeja bastante al anterior. ¿Crees que aportará algo nuevo a la mecánica, aparte de cambiar el barco por el tren?

Como viste en la noticia del mes pasado, en el trailer también se ve como Link da órdenes a una armadura para realizar determinadas tareas. No te apures, seguro que habrá novedades.

■ ¿Sería posible desarrollar en DS un juego de la amplitud técnica de ‹Ocarina of Time›, o ‹Spirit Tracks› es lo máximo que vamos a ver?

Ya ha habido rumores al respecto, pero creo que si llegara el caso se tendría que hacer una adaptación especial para la consola, nunca podría ser el juego original.

ZELDA SPIRIT TRACKS será la nueva entrega de las aventuras de Link que llegará a Nintendo DS. El juego mantendrá la estética de la anterior entrega, y una de sus nuevas habilidades será la de controlar a otros personajes.

¿Se está pensando la conversión de algún juego de N64 a DS?

No, que yo sepa. Mira mejor en las descargas de Wii.

Por último, me he pasado el ‹GTA Chinatown Wars› y me he quedado con ganas de más. ¿Sabes si se está desarrollando algún ‹GTA› para la PSP?

Rockstar no ha dicho nada, pero hay rumores de un nuevo «GTA« que por descarte podría ser para Wii o PSP.

Nano V.



CONTRA un clásico de la acción, está disponible desde hace tiempo a través de Xbox Live! y es muy probable que llegue también a PS Network. La reedición de los clásicos a través de estos sistemas de descarga es muy frecuente.

Tengo la PS3 y deseo saber si hay proyectos de lanzamientos para algunos juegos perdidos en estos últimos años y algunos clásicos, juegos como ‹Contra›, ‹Bloody Roar›, ‹Rampage›, ‹Dino Crisis›, ‹Megaman› ¿Hay algún proyecto escondido por ahí para la PS3?

«Megaman 9» ya está disponible en PS Network, y otros lo estarán pronto como «Contra» (que ya está en Xbox Live!). «Dino Crisis» y «Bloody Roar» tienen posibilidades. «Rampage», ninguna. Pero si te refieres a nuevas entregas adaptadas a la consola, lo veo muy difícil, son sagas ya acabadas.

El ‹Resident Evil 5› es el mejor por el momento y con el modo cooperativo está más cool. ¿Qué crítica la darías si ‹Silent Hill› tuviera el cooperativo? Para mi gusto, sería un desastre. Por cierto, que asco es ‹Silent Hill Homecoming›, un gran cambio de 90 a 30.

Tú mismo te lo dices todo... a ver, con el cooperativo claro que ganaría el juego, pero su problema es que gráficamente está desfasado (y más si lo comparamos con lo visto en «Resident 5») y su desarrollo es demasiado simple y lineal. Vamos, que su problema no es precisamente que no tenga cooperativo.

Mr. Yen, cree usted que en un futuro podrían lanzar un software para la PS3 de 80 GB (la mía) o 160 GB que permita leer el formato de la PS2?

Eso nos gustaría a todos. Ojalá sí puedan (y quieran).

vuestra OPINIÓN

El videojuego es un arte

Raiden S3 (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

¿Qué "jugón", en alguna ocasión, no ha recibido comentarios tales como "Ya estás 'liao' con los marcianitos" o "ya eres muy grande para estar jugando con la maquinita"?. Los videojuegos han estado infravalorados en nuestra sociedad, y aún más en España. Pero esta imagen tan ignorante sobre los videojuegos puede que cambie. Hace apenas un mes se aprobó en el Congreso de los Diputados una propuesta sobre considerar los videojuegos como parte de nuestra cultura. Se ha tenido que esperar a que los videojuegos sean líderes del mercado audiovisual mundial, pero mejor tarde que nunca (ya estamos acostumbrados a ser los últimos). No hace falta recordar el trabajo que tiene realizar un juego como «GTA» o «Gears of War», y la cantidad de personas que trabajan en un solo proyecto (programadores, diseñadores, músicos e incluso cineastas). Esperemos que gracias a esto se trate a los videojuegos como lo que son, un arte, y no como un juguetito electrónico. ¡ Larga vida al videojuego !

Yen: Ha sido una gran noticia. Y esperemos que esto traiga consecuencias como ayudas y subvenciones a desarrolladores.

« EL ANUNCIO DE UN NUEVO METAL GEAR ES UNA DE LAS SORPRESAS QUE PUEDE HABER EN EL E3. QUIZÁ SEA LA VERSIÓN PARA XBOX 360 »

Sobre un nuevo Metal Gear

@ ¡¡Hola, Yen!!! Ya sé que el asunto es muy largo, pero es que tengo tantos sueños... En fin, es la segunda vez que escribo... y me haría muchísima ilusión ver mi e-mail en nada más y nada menos que HOBBY CONSOLAS. Por cierto, cuando salga ‹Pokémon Platino›, me encantaría que pusierais trucos. Gracias de antemano. Ahí van mis preguntas:

Como he dicho antes, ¿habrá algún ‹Hotel Dusk 2›? Y si no es así, ¿me podrías recomendar algún juego de aventura gráfica o de los creadores de ‹Hotel Dusk›?

Cing, los creadores de «Hotel Dusk», están trabajando ahora en «Another Code R», que puedes ver en nuestra sección de preestrenos. Tipo aventura gráfica tienes toda la saga «Ace Attorney» (4 juegos), «Broken Sword», «Secret Files»...

¿Kojima tiene alguna idea de hacer ‹Metal Gear 5› ? Yo creo que sí, porque tal y como termina...

A ver, él no iba a ser tan tonto como para cerrar la puerta a una nueva entrega. Otra cosa es que se haga. O que la haga él, mejor dicho. Yo apostaría a que Solid no ha dicho su última palabra.

¿Cuál es la fecha de ‹Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Cielo›?

En Japón acaba de salir, así que es probable que lo tengamos aquí a finales de año.

Javier Baños García



POKÉMON MUNDO MISTERIOSO EXPLORADORES DEL CIELO es la cuarta entrega de esta serie. Ya está disponible en Japón y es posible que llegue aquí este mismo año. Incluirá cinco nuevos Pokémon y el regreso de Grovyle.

Reediciones de clásicos

Saludos, Mr. Yen (¿Por qué Yen?), konichiwa, Yen! Me llamo Miguel (Mckubex), tengo 21 años, de una te digo que eres el "Masteryen!". Tu sección me encanta. Esta es mi primera carta, respóndeme, plis.



Mi última pregunta (cansino, ¿no?): olvidándonos de la crisis, olvidándonos de la economía, sin velar por diferentes gustos y fidelidad, quisiera saber cuál es la consola con mayor calidad. Es decir, la más recomendada por realismo y lógica? Personalmente, me quedo con Sony, ¿Y ustedes?

Vamos, que tu sigues respondiendo a tus preguntas. Si hablas de gráficos realistas, evidentemente PS3 y 360 están muy por encima. Pero Wii ofrece un sistema de juego único y muy atractivo, y ahí está su éxito en todo el mundo. Como siempre, de gustos no hay nada escrito.

Miguel A. Valdez
Daimiel, Ciudad Real.



ESTOS BOCETOS de «Star Wars Battlefront III» se filtraron hace unos meses por parte de Free Radical, que en principio estaban encargados del proyecto. Al cerrar esta compañía, no se sabe quién se hará cargo del desarrollo del juego.

« MIRROR´S EDGE NO HA TENIDO EL ÉXITO QUE SE HABÍA PREVISTO POR LO QUE UNA SECUELA, DE MOMENTO, PARECE IMPROBABLE »

Dudas en juegos de PSP

@ Hola Yen, soy fan de Hobby Consolas desde los 7 años. No está mal, ¿verdad? Bueno, allá van las preguntas.

¿Cuál es mejor, «Gears of War 2» o «Dead Space»?

Son dos juegos excelentes, pero diferentes en su planteamiento. Si tengo que elegir me quedo con «Gears of War 2».

Hace tiempo que tengo el «Canis Canem Edit». ¿Se sabe algo de una segunda edición?

No se sabe nada.

¿Pretenden sacar más juegos para la consola PSP? Si hay, dígame por lo menos cuatro ejemplos, por favor.

Ya lo venimos comentando últimamente. PSP va a recibir muchos y buenos títulos. Apunta estos: «Soul Calibur», «Assassin´s Creed», «Little Big Planet» y «F-1 2009».

Y la última, tengo dudas con dos juegos, dígame cuál me recomienda que me compre: «Killzone Liberation» o «Resistance Retribuition» para PSP. ¡Me encanta vuestra revista, gracias y adiós!

Yo me quedo con «Resistance Retribution», es más reciente, pero «Killzone», cuyo planteamiento es algo distinto, más estratégico, lo tienes ahora por 20 euros. También es una muy buena elección.

Adrián Gómez (Valencia)

Dudas en juegos de PSP

✉ Hola Yen, que a todo lo respondes, santificado sea tu nombre, venga a nosotros tu sabiduría, hágase la voluntad de no piratear juegos, así en la tierra como en el cielo. Danos hoy las respuestas de cada mes y perdona nuestras ofensas a Xbox 360 y Wii como nosotros perdonamos a los que nos ofenden, no nos dejes caer en la tentación de piratear y líbranos de los juegos malos, Amén. ¡A que mola! Bueno, ahí van mis preguntas:

¿Sabes de alguna secuela de «Mirror´s Edge»?

El juego no ha tenido el éxito previsto. Los desarrolladores, Dice, están ahora con la saga «Battlefield». De momento lo veo difícil.

¿Y de algún nuevo juego de «Hitman»?

Se confirma que lo están desarrollando, pero no hay fecha.

¡Por Dios, necesito saber algo de «Star Wars Battlefront III» o me muero!

El mes pasado dije que Pandemic no lo está desarrollando, y se filtraron algunos bocetos, pero nada oficial. Parece que Rebellion anda detrás del proyecto.

Y por último, me gustaría saber si E3 está abierta al público o solo a periodistas y desarrolladores.

Solo a profesionales.

Álvaro Brotons (Alicante)



KILLZONE LIBERATION sigue siendo uno de los grandes juegos de PSP, al nivel de «Resistance».

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **ESPERO Q NO ME PASES HA LA SECCION DE ¡QUE ME DICES! X MIS FALTAS DE ORTOGRAFIA. GRACIAS HA TI, MANUEL Y TODOS SUS COMPLICES**
Yen: Mis cómplices, Manuel y yo hemos decidido que mereces estar en esta sección. Enhorabuena.

@ **EY YEN, ¿PUEDES MANDARLE UN SALUDO A LA PERSONA QUE ESCRIBIÓ QUE DRAGON BALL EVOLUTION ERA UNA MIERDA? ES QUE, ES MI ÍDOLO.**
Yen: Claro, yo se lo digo. ¡Oyeee, que dice este colega que te mande un saludo!

✉ **HOLA YENI LLEVO SIGUIENDO LA REVISTA DESDE HACE MUCHO**
Yen: ¿Yeni? ¡Pero qué confianzas son esas!

@ **HOLA YEN, TENGO UN GRAN DILEMA, LA COSA ES QUE YA NO SE QUE HACER CON TANTAS REVISTAS DE HOBBY CONSOLAS TENGO TANTAS QUE NO SE QUE HACER. MI MADRE ESTA LOCA POR TIRARLAS PERO A MI ME SABE MAL... JA JA JA ¿QUE HAGO? LAS RECICLO O PASO DE MI MADRE?**
Yen: De las madres no se pasa, estaría bueno... mmm ¿y si las escondes?

@ **ASÍ ES MR. YEN ...**



Yen: "¿Así soy? Qué leche!" Yo no hablo así... y en cuanto al dibujo... un aire sí que tengo. sí. ¡Gracias!

@ **¿YEN, TIENES NOVIA?**
Yen: ¿Es curiosidad o se trata de una propuesta?



¿Quieres un iPhone 3G libre?

Participa y podrás GANAR el tuyo

Con sólo 1 SMS

¡ES MUY FÁCIL!, Envía HCIPHONE al 7747

5505 ¡Suscríbete! BLINKO

Juegos

Envía ALTA JUEGOBL +código al 5505
Ejemplo:
ALTA JUEGOHC GUITAR al 5505




STREET2



PADRE




MILLONARIO


SONIC



BRAIN



BUBBLE



MADAGASCAR2



HANNAH



EVIL



SUDOKU



DONE



SPEEDRACER



FORMULA1



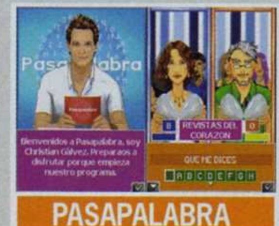
CALL



KHET



BLOXX


PASAPALABRA



PONG



PACO



GADGET



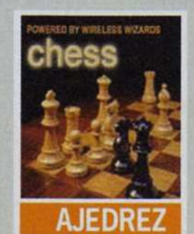
HOLDEM



MARCIANOS



BOMBERMAN



AJEDREZ



PANG3



SPIDER



MAZINGERZ



GHOST



MONSTERS



PRO

Música



Envía ALTA REALBL o ALTA POLIBL
+código al 5505
Ejemplo:
ALTA REALHC VOYAGE al 5505


CARLOS BAUTE
COLGANDO EN TUS MANOS
COLGANDO


PIGNOISE Y MELENDI
ESTOY ENFERMO
ENFERMO


LA HÚNGARA
LOCA
LOCA


WOMANIZER
BRITNEY SPEARS
WOMANIZER



Todos originales
¡Rechaza imitaciones!
GURU JOSH
INFINITY 2008
INFINITY

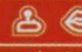
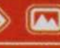
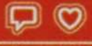


PAULINA RUBIO
CAUSA Y EFECTO
EFECTO

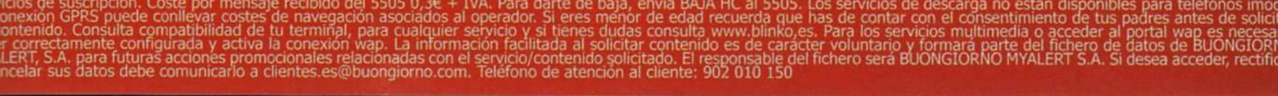
AMY MACDONALD
THIS IS THE LIFE
THELIFE

LA 5ª ESTACION
QUE TE QUERÍA
QUERIA


El Canto del Loco
LA SUERTE
LASUERTE

Join the mobile entertainment revolution | www.blinkogold.es | wap.blinko.es


Servicios de suscripción. Coste por mensaje recibido del 5505 0,3€ + IVA. Para darte de baja, envía BAJA HC al 5505. Los servicios de descarga no están disponibles para teléfonos imode. La conexión GPRS puede conllevar costes de navegación asociados al operador. Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de solicitar un contenido. Consulta compatibilidad de tu terminal, para cualquier servicio y si tienes dudas consulta www.blinko,es. Para los servicios multimedia o acceder al portal wap es necesario tener correctamente configurada y activa la conexión wap. La información facilitada al solicitar contenido es de carácter voluntario y formará parte del fichero de datos de BUONGIORNO MYALERT, S.A. para futuras acciones promocionales relacionadas con el servicio/contenido solicitado. El responsable del fichero será BUONGIORNO MYALERT S.A. Si desea acceder, rectificar o cancelar sus datos debe comunicarlo a clientes.es@buongiorno.com. Teléfono de atención al cliente: 902 010 150

CON LA GARANTÍA DE




JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes viajamos desde la Tierra Santa del siglo XII a un conflicto bélico futurista. También nos pasamos por unas carreras muy actuales y por un mundo en el que los gusanos "parten el bacalao". ¿Nos acompañáis?

EL JUEGO DEL MES

precio: 8 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN-PLATAFORMAS
■ dónde descargarlo: Apple Store (store.apple.com/es)
■ Móviles compatibles: iPHONE, iPOD TOUCH







1. **LOS SALTOS** son muy frecuentes, y Altaïr puede usar un gancho para acceder a lugares elevados.
2. **LOS COMBATES** son a punta de espada y usan dos botones. Podemos aprender nuevos golpes.
3. **LOS MINIJUEGOS** aparecen cuando robamos o interrogamos a algún personaje. Son bastante sencillos y usan la pantalla táctil.



UNA CRUZADA EN TU MÓVIL

ASSASSIN'S CREED ALTAIR CHRONICLES

Tras pasar un tiempo entre las sombras, el letal asesino Altair vuelve para demostrar sus habilidades... con la pantalla táctil.

■ **ALTAIR REGRESA A TIERRA SANTA** para "lucir palmito" en los dispositivos táctiles de Apple y protagonizar una conversión casi directa de su cruzada para NDS. Como en este título, el argumento nos sitúa antes de los hechos acaecidos en «Assassin´s Creed»; la misión del asesino es buscar un cáliz sagrado recorriendo, desde una perspectiva horizontal, unos lineales escenarios tridimensionales mientras derrota a cualquiera que ose retarle, salta de plataforma en plataforma y supera algún puzle.

→ESTE DESARROLLO DE CORTE CLÁSICO, que recuerda a los primeros «Prince of Persia», encaja perfectamente en la filosofía de estos dispositivos táctiles, sobre todo gracias a la buena adaptación que han recibido cada uno de sus apartados. Hablamos, por ejemplo, del sistema de control, que se basa en una serie de "botones" y en una "cruceta" táctiles, y nos permite saltar, trepar, luchar y realizar acciones especiales con bastante precisión.

Por otro lado, el apartado gráfico muestra unos entornos sólidos y que se mueven con fluidez, así como unos personajes bien diseñados. En definitiva, un título muy resultón, quizá demasiado lineal y sencillo, pero ideal para llevar en nuestro móvil. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	87
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	89

Valoración Un plataformas de acción en plan clásico que cuenta con un buen apartado gráfico y consigue entretener, aunque no aporta nada nuevo al género.

PUNTUACIÓN FINAL 88



precio: 7 € compañía: ELECTRONIC ARTS género: VELOCIDAD
dónde descargarlo: http://www.n-gage.com

Móviles compatibles:
Compatibles con N-Gage







LOS COCHES PATRULLA nos siguen en ciertas carreras. ¡Hay que embestirlos!



MEJORAR EL COCHE con el dinero conseguido es vital para ganar pruebas.

VELOCIDAD SIN REGLAS

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Las carreras clandestinas más salvajes ahora se disputan en tú móvil. ¿Serás capaz de aguantar el tirón?

LA FAMOSA SAGA DE VELOCIDAD se estrena en N-Gage con un salvaje arcade que cuenta con 8 vehículos reales, como el Porsche 911 Turbo o el BMW M3, y 22 pruebas diferentes repartidas en un sencillo modo historia. Hay carreras, pruebas de aceleración e incluso disputas con coches de policía. Los gráficos molan, pero las ayudas en el control (el coche gira casi sólo) no se pueden desactivar y le restan emoción.

valoración Las pruebas son variadas y gráficamente está bien resuelto, pero el sistema de control es bastante limitado. **83**





precio: 3 € compañía: GAMELOFT género: ACCIÓN
dónde descargarlo: http://www.gameloft.es

Móviles compatibles:
Consultar modelos



EL RITMO es muy alto. No paramos de disparar y esquivar a los enemigos.



LOS JEFES DE NIVEL tienen un enorme tamaño y nos complican mucho la vida.

COMBATES EN PLAN "MATA-MATA"

TOM CLANCY'S H.A.W.X.

Los aviones ultra-modernos de Tom Clancy cambian de estilo y arrasan en este shoot´em up de corte clásico.

CON UNA MECÁNICA SIMILAR A CLÁSICOS como «1943», en este juego hay que superar 9 misiones diferentes disparando con nuestro avión a todo lo que se mueva. Los objetivos son muy variados (aviones, helicópteros, tanques...) y no nos dejan un segundo de respiro, pero por suerte podemos recoger potenciadores e incluso solicitar apoyo aéreo en ciertos momentos. Una fórmula tan sencilla como divertida.

valoración No innova y recuerda a otros títulos, pero está muy bien resuelto y consigue hacernos pasar buenos ratos. **87**



precio: 10 € compañía: THQ género: ESTRATEGIA
dónde descargarlo: http://www.n-gage.com

Móviles compatibles:
Compatibles con N-Gage







LOS COMBATES son tan sencillos como divertidos. ¡Todo vale con tal de ganar!



PODEMOS PERSONALIZAR el tiempo por turno, los escenarios y las armas.

¡ACABAD CON ESOS GUSANOS!

WORMS WORLD PARTY

Nos gustaría que todas las guerras fueran como esta, cuyo único propósito es divertirnos y hacernos reír.

LOS GUSANOS MÁS GUERREROS Y SIMPÁTICOS de los videojuegos saltan al campo de batalla en una adaptación de este título del año 2000. La premisa es muy sencilla: manejando a un equipo de 4 gusanos, hay que luchar por turnos con hasta otros 3 equipos utilizando bazookas, granadas y otras armas más desenfadadas. El sistema de juego ha sido perfectamente adaptado y destaca la posibilidad de jugar online.

valoración Es un juego ideal para echarse unas partidas rápidas, y en las que cualquiera puede divertirse desde el principio. **92**

TU OPINIÓN CUENTA

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

No sin mi Wifi

Hola amigos, soy un apasionado del juego online. ¿Qué juegos de N-Gage tienen modo multijugador? ¿Cuál es la mejor forma de conectarse?

Hola Pedro. A día de hoy existen muchos juegos que permiten jugar online a través del servicio N-Gage Arena. Apunta: «Worms World Party», «Age of Empires III», «Reset Generation», «Pro Series Golf», «Snakes Subsonic», «Mile High Pinball» y «System Rush: Evolution». En cuanto a la mejor forma de conectarse, depende en gran medida del lugar desde el que lo hagas y del terminal que tengas. Si tienes Wifi en casa (o te conectas en alguna zona en la que haya redes públicas) y tú móvil es compatible con este servicio, se trata sin duda de la mejor opción, puesto que de esta manera la conexión será gratuita. Si no dispones de Wifi, o quieres conectarte en cualquier parte, lo mejor es que consultes con tu operador de telefonía cual es la tarifa de datos que mejor te conviene, ya que –aunque son bastante eficientes- las conexiones 3G pueden salir bastante caras si no las controlas.

Pedro Ortega (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil: The Missions
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



METAL SLUG M3
Cuando éramos unos "zagales" nos dejábamos la paga en las máquinas recreativas, y los «Metal Slug» eran uno de nuestros juegos favoritos. Ahora podemos jugar en cualquier parte gracias a esta genial conversión para móvil.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Los Sims 2
2. Sonic The Hedgehog
3. Tetris Mania

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra



SONIC THE HEDGEHOG
Nuestro puercoespín favorito avanza en la lista de descargas de Movistar gracias a la adaptación de su primer título en 16 bits. Desde luego, se trata de un clásico de las consolas por el que no pasan los años. ¡Larga vida a Sonic!

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 — Desde 29 € (Vodafone)



2 iPHONE — Desde 39 € (Movistar)





3 NOKIA N81 — Desde 29 € (Vodafone)





4 SONY ERICSSON W910i — 0 € (Orange)

5 SAMSUNG U900 — Desde 49 € (Orange)



6 SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)



7 NOKIA N73 — Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

UN CLÁSICO RENOVADO

Seguro que los más veteranos del lugar recuerdan **«Galaga»**, uno de los juegos pioneros en los salones recreativos, que salió hace casi 30 años y en el que nuestro cometido era disparar a unas "moscas espaciales" que no dejaban de atosigarnos. Pues bien, ahora podéis haceros con este clásico y una versión renovada del mismo denominada «Remix», que incluye nuevos niveles, enemigos finales y "power-up´s". Lo tenéis por 4,99 € en la Apple Store.

LA LLAMADA DEL VAMPIRO

El juego **«Castlevania Dawn of Sorrow»** (DS) ha sido versionado para teléfonos móviles por la compañía GLU Mobile. Este nuevo título, que ya está disponible para los principales operadores de telefonía, comparte argumento y desarrollo con la versión de consola, y nos propone explorar el castillo de Drácula asumiendo el rol del estudiante Soma Cruz, todo ello acompañado del carisma que caracteriza a esta saga.

SACA TÚ MÓVIL... ¡ESTO ES LA GUERRA!

Los amantes de la estrategia en tiempo real tienen una razón por la que alegrarse, ya que la mítica saga **«Age of Empires»** acaba de estrenarse en N-Gage. Ambientado en las batallas entre la Europa Occidental y el Imperio Otomano, se trata de un completo título de estrategia en el que la correcta gestión de los recursos y de las decisiones tácticas resulta fundamental. El próximo mes os contaremos todas sus virtudes en un completo análisis. ¡No os lo perdáis!

UNA NUEVA MISIÓN PARA SNAKE

Tal y como nos prometieron sus responsables, ya se encuentra disponible, y de forma totalmente gratuita, el **pack de misiones para «Metal Gear Solid Touch»**, el juego de acción para iPhone e iPod Touch que analizamos en profundidad en nuestro anterior número. Los que adquieran el juego por primera vez ya encontrarán estas nuevas misiones incluidas, mientras los que lo hicieron en su salida sólo tienen que acceder a la Apple Store y descargarlas.

AQUÍ HAY GATO ENCERRADO...

El popular juego de mesa **"Cluedo"** le ha servido de ambientación a Electronic Arts para crear una aventura gráfica de misterio. En este nuevo título para móvil, que comparte nombre con el original, nuestro objetivo es resolver un asesinato buscando pistas a lo largo y ancho de una enorme casa, así como interrogando a sus habitantes, que son de lo más variopinto y siempre juegan al despiste con nosotros.



Sácale "juego" a tu móvil

Tienes ganas de jugar, estás fuera de casa y tampoco llevas tu consola portátil... ¡No hay problema! Saca tu móvil y disfruta a lo grande con los divertidos videojuegos de Vodafone. ¡Los hay para todos los gustos!



¡DESCÁRGATELOS YA EN TU MÓVIL! Envía gratis el código del juego al 22521
Ej. JUE SCALEXTRIC al 2251

CRANIUM




El título que reinventó el género de los juegos de mesa perfectamente adaptado al móvil y con la participación de tus personajes favoritos. Juega mientras ejercitas tus habilidades y desbloquea minijuegos para continuar con la diversión. ¡Te esperan más de 300 puzzles!

Envía JUE CRANIUM al 22521

CSI: NY




Una mujer es encontrada muerta en Times Square, en la ciudad de Nueva York. Asume el papel de los protagonistas de la serie de televisión para resolver este misterioso caso. Sigue las pistas y solventa los momentos de acción en un guión escrito en exclusiva para el juego.

Envía JUE CSINY al 22521

LOS SIMPSON 2




Los robots de Rasca y Pica han acabado con el parque temático favorito de Los Simpson. Ayuda a Homer a rescatar a los miembros de su familia combatiendo a los robots y sorteando las atracciones más peligrosas... y divertidas. ¡Y también podrás controlar a Margie, Lisa y Bart!

Envía JUE SIMPSON2 al 22521

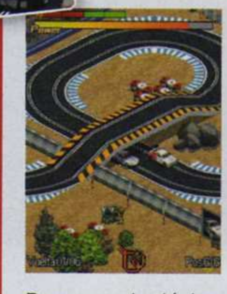
LEMMINGS TRIBES




¡Vuelven los entrañables Lemmings! Tienes que salvar a un número establecido de ellos superando niveles repletos de enrevesadas trampas y obstáculos. Esto es lo último en puzzles en tiempo real. Resuelve problemas y usa la lógica. Eres el jefe así que... ¡Salva a las tribus!

Envía JUE LT al 22521

SCALEXTRIC GT




Regresa el clásico Scalextric con esta versión actualizada de móvil que incluye 10 nuevas pistas y 8 coches GT. Vence en todas las carreras convirtiéndote en el campeón del modo torneo o reta a tus contrincantes en tus propias pistas montadas con el editor.

Envía JUE SCALEXTRIC al 22521

TRIVIAL PURSUIT




¡Persigue la diversión en Trivial Pursuit y demuestra lo que sabes! Hay 1.000 preguntas que te mantendrán totalmente enganchado. Hazte con todos los quesitos en el modo Clásico o juega contrarreloj e intenta ser el primero en llegar a la meta en el novedoso modo Pursuit.

Envía JUE TP9 al 22521

SMS gratuito. Precio de descarga: 4€ (4,64 € IVA incluido). Si el videojuego es touch, HD o censor: 5€ (5,8€ IVA incluido) Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,69€ (0.80€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Más info. en www.vodafone.es
* Consulta las bases de la promoción en www.vodafone.es/bases

MUCHO MÁS QUE



El tren de las 3:10



- Género **Western**
- Protagonistas **Russell Crowe, Christian Bale, Peter Fonda...**
- Director **James Mangold**
- Precio **15,98 €**
- También en Blu-Ray **31 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Dan Evans es un veterano del ejército que vive con su familia en un rancho de Arizona y está a punto de perderlo todo debido a las malas cosechas. Por eso decide aceptar un trabajo bien pagado, pero peligroso: escoltar al violento y despiadado atracador Ben Wade hasta el tren que le llevará a Yuma, donde será juzgado.
EXTRAS DVD: Trailers, Escenas eliminadas.

Ultimátum a la tierra



- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Keanu Reeves, Jennifer Connelly...**
- Director **Scott Derrickson**
- Precio **19,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Este "remake" del clásico de 1951 narra la visita a la Tierra de Klaatu, un alienígena que advierte a la famosa científica Helen Benson sobre una inminente crisis global. Tras ser tratado como un ser hostil, Helen debe encontrar el modo de convencerle de que la humanidad es digna de ser salvada.
EXTRAS DVD: Comentarios del guionista, Escenas eliminadas, Cómo se hizo, Buscando vida extraterrestre, Storyboards y fotos de producción...

Punisher 2 Zona de guerra



- Género **Acción**
- Protagonistas **Ray Stevenson, Dominic West, Colin Salmon...**
- Director **Lexi Alexander**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu-Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El ex oficial de las fuerzas especiales Frank Castle vuelve como The Punisher para hacer la guerra en dos frentes. Por un lado se enfrenta al jefe de la mafia Billy Russoty, a quién el mismo ha desfigurado el rostro. Por otro los federales forman un comando especial para dar caza a Castle.
EXTRAS DVD: Como se hizo, Comentarios de la directora, Cuatro documentales.

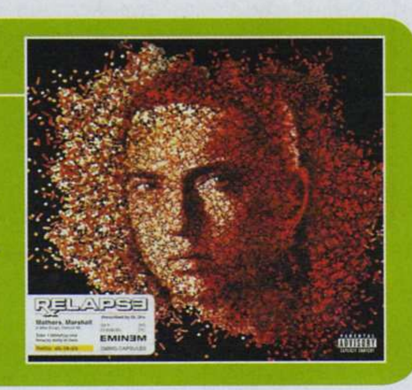


MÚSICA

Eminem

El rapero de Detroit publica por fin su nuevo disco, "Relapse", y como no podía ser de otra forma, el lanzamiento ha llegado rodeado de polémica: en el vídeo de su primer single, "We Made You", se burla de Amy Winehouse, Britney Spears o Sarah Palin, y parodia la serie Star Trek.

- Compañía **Interscope** ■ Precio **16,50 €**



LIBROS

Star Wars: El poder de la Fuerza

Basado en el videojuego del mismo nombre, que se sitúa entre los Episodios III y IV, este libro sigue los pasos de Starkiller, el aprendiz secreto de Darth Vader encargado de destruir a los Jedi

- Editorial **Timun Mas** ■ Precio **18 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD







The Spirit

- Género **Acción**
- Protagonistas **Gabriel Match, S. L. Jackson, Eva Mendes ...**
- Director **Frank Miller**
- Precio **21,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray y UMD

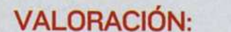
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: El director de "Sin City" adapta el cómic de Will Eisner, que narra la historia de Denny Colt, un policía que fue asesinado y vuelve misteriosamente a la vida como el enmascarado luchador contra el crimen llamado Spirit.
EXTRAS DVD: **Comentarios de Frank Miller, Documentales, Final alternativo, Trailers promocionales, Copia digital...**



Evangelion: 1.01

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Shinji Ikari, Misato Katsuragi, Rei Ayanami...**
- Director **Hideaki Anno**
- Precio **19,95 € (Ed. Especial)**
- No disponible en otros formatos



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Una catástrofe ha diezmado la población de la Tierra. Shinji Ikari, un chico de 14 años, es testigo de la aparición de uno de los enormes seres a los que las Fuerzas Armadas llaman Gigantes, y poco después su padre le encarga que se enfrente a ellos a los mandos del Evangelion Unidad Uno.
EXTRAS DVD: **Tráiler original, Explanation of Evangelion, Beaufitul World, Rebuild of Evangelion, Angel of Doom PV, Fly me to the moon.**



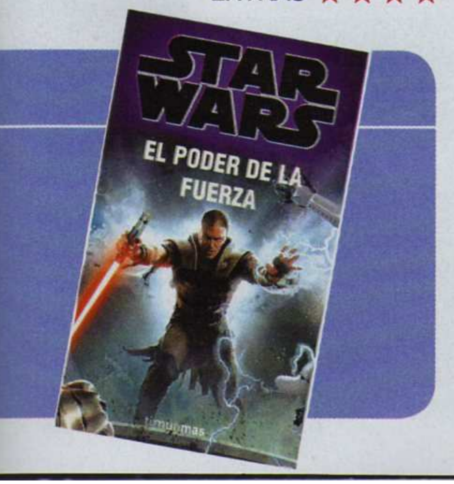
Cazafantasmas

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Bill Murray, Dan Aykroyd, Sigourney Weaver...**
- Director **Ivan Reitman**
- Precio **19,99 € (Blu-Ray)**
- También disponible en DVD y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Coincidiendo con el 25 aniversario de su estreno, el 23 de junio se lanzará la edición en Blu-Ray de "Los Cazafantasmas". La película narra la historia de tres parapsicólogos que deciden poner su propio negocio de cazafantasmas. La gente al principio es reacia a pedirles ayuda, pero una vez empiezan, surgen multitud de casos.
EXTRAS DVD: **Trailers promocionales, Escenas nunca vistas, Como se hizo, Documentales, Galería fotográfica...**





CINE

Terminator Salvation

La cuarta entrega de esta saga transcurre en el año 2018 y se centra en John Connor, el hombre destinado a liderar la resistencia de los humanos contra Skynet y su ejército de Terminator. En compañía de Marcus Wright, Connor se adentra en el centro de operaciones de Skynet.

- Productora **Warner Bros.**
- Estreno **5 de junio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ SONIC GUARDA TUS LLAVES

Sonic y sus compañeros de aventuras os ayudan a tener las llaves siempre a mano. Además, estos llaveros están hechos de un material blando, para que liberéis vuestro estrés estrujándolos.

Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 5,95 €



▲ SLASH, UN "FIGURA" DE «GUITAR HERO»

El ex-guitarrista de Gun´s & Roses es una de las estrellas a las que podéis emular en «Guitar Hero». Y ahora os lo podéis llevar a casa con esta figura de PVC, que mide 25 cm. y es de la prestigiosa marca McFarlane.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 50 €

ESTA CAMISETA DARÁ MUCHA GUERRA ▶

Seguro que sabéis que una de las armas más impactantes de «Call of Duty: World at War» es el lanzallamas. Bien, pues ese es el motivo principal de esta camiseta, en la que sale un marine con los reflejos de las llamaradas en sus gafas.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 21,50 €







◀ LA MEJOR POSE DE SON GOKU

Esta figura del protagonista de Dragon Ball destaca porque su cuerpo está perfectamente articulado, y eso permite alcanzar las poses más realistas. Es de la marca Medicom, y mide 30 cm. de altura.

Más información en: www.planetacomic.com
Precio: 148 €

MARIO VUELVE A SUS ORÍGENES ▶

El fontanero hizo sus primeros pinitos en los videojuegos escalando plataformas para rescatar a la princesa de manos de Donkey Kong, y ahora esta jenga homenajea sus comienzos. El objetivo del juego es ir quitando bloques sin que la estructura se desmorone.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 32,50 €



MANGA Y CÓMIC

Soy una Matagigantes

Bárbara es una chica con una imaginación desbordante, que guarda un martillo de guerra mágico en su bolso: gracias a él puede acabar con gigantes. Ahora va a enfrentarse a un rival a su altura. El guión es de Joe Kelly ("X-Men", "JLA").

Publicado por: Norma
Precio: 12 €



All Star: Batman y Robin

El prestigioso Frank Miller vuelve a dirigir el destino de Batman. Esta historia retrocede hasta el momento en que El Caballero Oscuro convirtió al joven Dick Grayson en su compañero Robin. Jim Lee se encarga del dibujo.

Publicado por: Planeta-deAgostini
Precio: 20 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15





www.ayudaenaccion.org

20 AÑOS DE ACCIÓN, 20 AÑOS DE RESULTADOS

En Ayuda en Acción contribuimos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos. Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA UN NIÑO DEL TERCER MUNDO **902 402 404**



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



Ponte en contacto con nosotros
- Llámanos a los teléfonos: 658 77 54 08 ó 649 93 61 19
- mándanos un e-mail: contacta@balanzadecristal.org
- o entra en nuestra web: www.balanzadecristal.org

balanza de cristal

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15

www.anaaweb.org

ANAA

Asociación Nacional Amigos de los Animales



Telf: 915447376



EL ÚNICO MAYORISTA DE *VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS*

- **POR PRODUCTO:**
  MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:**
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: **902 364 463** FAX.: **913 801 912**



PlayStation 2 PC CD-ROM XBOX 360 NINTENDO DS  Wii PLAYSTATION 3

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES



A CORUÑA
c/ Real, 24 - 15402 **FERROL**
☎ 981 32 57 27 **EMAIL:** *ferrol@gameshop.es*

ALBACETE
C.C. Los Llanos, Av/ 1° de Mayo s/n
Local n°3B Planta Baja - 02006 **ALBACETE**
☎ 967 23 50 25 **EMAIL:** *cclosllanos@gameshop.es*
c/Feria, 16 - 02005 **ALBACETE**
☎ 967 66 66 93 **EMAIL:** *feria@gameshop.es*
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 **ALBACETE**
☎ 967 50 72 69 **EMAIL:** *albacete@gameshop.es*
c/Nueva, 47 - 02002 **ALBACETE**
☎ 967 61 03 08 **EMAIL:** *nueva@gameshop.es*
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 **HELLÍN**
☎ 967 17 61 62 **EMAIL:** *hellin@gameshop.es*
c/Corredera, 50 - 02640 **ALMANSA**
☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Capitán Antonio Mena, 130 - 03204 **ELCHE**
☎ 966 64 13 11 **EMAIL:** *elche@gameshop.es*
C.C. Carrefour, Ctra. Alicante-Murcia Km 53 -
03205 **ELCHE**

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 **EL EJIDO**
☎ 950 48 15 32 **EMAIL:** *elejido@gameshop.es*

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 Bajo - 07800 **IBIZA**
☎ 971 80 68 43 **EMAIL:** *ibiza@gameshop.es*
c/Passeig de S'estació, 6 L-2 - 07500 **MANACOR**
☎ 971 55 90 66 **EMAIL:** *manacor@gameshop.es*

BARCELONA
c/Sant Quirze, 19 - 08201 **SABADELL**
☎ 93 727 60 45 **EMAIL:** *sabadell@gameshop.es*
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 **SITGES**
☎ 93 894 20 01
Rambla Francesc Maciá, 65 L4 - esquina c/Tarragona 08226
TERRASSA ☎ 93 787 5620 **EMAIL:** *terrassa@gameshop.es*
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 **EMAIL:** *vilanova@gameshop.es*
Rosa Rivas i Parellada, 24 - 08820 **EL PRAT DE LLOBREGAT**
☎ 93 370 49 29 **EMAIL:** *llobregat@gameshop.es*

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 **CÁDIZ**
☎ 956 22 04 00 **EMAIL:** *cadiz@gameshop.es*

CANTABRIA
c/Hernán Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 **SANTANDER**
☎ 942 07 83 40 **EMAIL:** *santander@gameshop.es*
c/José María Pereda, 10 Bajo - 39300 **TORRELAVEGA**
☎ 942 08 71 82 **EMAIL:** *torrelavega@gameshop.es*
c/José María Pereda, 55 Bajo - 39300 **CASTRO URDIALES**
☎ 942 08 78 33 **EMAIL:** *torrelavega2@gameshop.es*
c/Ardigales, 17 Bajo - 39700 **CASTRO URDIALES**
☎ 942 78 34 12 **EMAIL:** *castrourdiales@gameshop.es*

CASTELLÓN
C.C. Costa de Azahar - N-340 Km 1042 - 12580 **BENICARLÓ**
☎ 964 46 29 81 **EMAIL:** *benicarlo@gameshop.es*

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 **GRANADA**
☎ 958 80 41 28 **EMAIL:** *granada@gameshop.es*

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - LOCAL 2 - 35500 **ARRECIFE (LANZAROTE)**
☎ 928 803 863 **EMAIL:** *lanzarote@gameshop.es*

MADRID
c/Paseo del Deleite, S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 **ARANJUEZ**
☎ 91 892 05 49 **EMAIL:** *aranjuez@gameshop.es*
Centro Comercial "La Rambla" -Local H-025- C/ Honduras, 25-27
28820 **COSLADA** ☎ 91 674 29 51 **EMAIL:** *coslada@gameshop.es*

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 **MOLINA DE SEGURA**
☎ 968 64 52 72 **EMAIL:** *molina@gameshop.es*
c/Virgen de La Esperanza, S/N - 30008 **MURCIA**
☎ 968 90 83 72 **EMAIL:** *murcia@gameshop.es*
c/Maestro Mora, 20 - 30510 **YECLA**
☎ 968 71 84 17 **EMAIL:** *yecla@gameshop.es*
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 **MAZARRÓN** ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 **PUERTO MAZARRÓN** ☎ 968 15 40 05
EMAIL: *mazarron@gameshop.es*
C.C Carrefour Zaraiche- Local 5. Avd. Miguel de Cervantes, 106
30009 **MURCIA** **EMAIL:** *zaraiche@gameshop.es*

OURENSE
c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre" - LOCAL A - 32003
OURENSE ☎ 988 22 42 33 **EMAIL:** *ourense@gameshop.es*

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 **REUS**
☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 **LOS CRISTIANOS**
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 **EMAIL:** *tenerife@gameshop.es*

VALENCIA
c/Menorca, 19 - CENTRO COMERCIAL AQUA Local S-05
VALENCIA ☎ 96 330 47 50 **EMAIL:** *valencia@gameshop.es*

VIZCAYA
c/Zalabandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - **BASAURI**
☎ 94 449 69 47 **EMAIL:** *basauri@gameshop.es*

PLAYSTATION 3

CONSOLA PLAYSTATION 3 80Gb + juego LITTLE BIG PLANET — **399,95€**



CONSOLA PS3 80Gb + juego LBP + 2 MANDOS DUALSHOCK 3 — **429,95€**

PACK EXCLUSIVO GAMESHOP

CONSOLA PLAYSTATION 3 80Gb + juego KILLZONE 2 — **399,95€**

LINEA PLATINUM PLAYSTATION 3



27,95€ Cada unidad

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



56,95€ **66,95€** **61,95€** **64,95€** **56,95€**

PSP

CONSOLA PSP 3000

3 NUEVOS COLORES





PSP

NUEVO MODELO PSP 3000 + JUEGO PLAYCHAPAS + PELICULA IRONMAN — **199,95€**



PSP SLIM AND LITE + JUEGO BUZZ — **189,95€**



LINEA PLATINUM











19,95€ **19,95€** **19,95€** **19,95€** **24,95€** **19,95€** **19,95€**



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. - PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA



CONSOLA XBOX 360 PRO 60GB + GTAIV + 1600 MP GTAIV



CONSOLA XBOX 360 PRO 60GB + STREET FIGHTER IV + 2100 MP



CONSOLA XBOX 360 ARCADE



CONSOLA XBOX 360 PREMIUM + juego GEARS OF WAR 2



NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS

















CONSOLA NINTENDO Wii + juego WII SPORTS



CONSOLA NINTENDO Wii + WII SPORTS + CRASH LUCHA DE TITANES + PACK DEPORTES 4 EN 1



Wii FIT (INCLUYE JUEGO Y BALANCE BOARD)



Juego GUITAR HERO WORLD TOUR SUPER BUNDLE (incluye juego, microfono, guitarra y bateria)

206,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



















NINTENDO DS

CONSOLA NINTENDO DS 7 COLORES DIFERENTES



CONSOLA NINTENDO DS BLANCA + BRAIN TRAINING



CONSOLA NINTENDO DSi BLANCA O NEGRA



Siempre nos quedará el E3

Puede que haya crisis, pero la mayor feria de videojuegos del mundo vuelve a resurgir de sus cenizas. Este mes de junio, todos los desarrolladores del planeta van a ofrecer sus mejores productos. ¡Nosotros no podíamos faltar a la cita! Ya tenemos listas las maletas. ¿A que os apuntáis con nosotros a este viaje?

Os lo vamos a ofrecer todo:

- **Estaremos en las conferencias de Sony, Nintendo y Microsoft.**
- **Entrevistaremos a los principales desarrolladores del sector.**
- **¡Nos mojamos! Valoraremos todos los bombazos de la feria.**

Además: anécdotas, fotos curiosas, ránkings... ¡El reportaje definitivo!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



Club zed™



Envía ALTA HY al 5544

SUPER JUEGOS

Envía ALTA HY+número al 5544
Ej: ALTA HY73971 al 5544



ALTA HY73971 — Pon a prueba tu agilidad y rapidez mental para evitar que se propaguen las bacterias



ALTA HY73912 — El mejor juego de Golf ahora en tu móvil, ríndete al mejor desafío y juega por todo el mundo

ALTA HY73911 — Frenética y adictiva carrera por las calles de la ciudad contra otros camiones



ALTA HY73687 — ¡Crea tu personaje virtual y vive las aventuras más divertidas en Love Island!

ALTA HY73574 — ¡Prueba la segunda entrega de Brain Coach! Mantén ágil tu cerebro con los nuevos ejercicios

ALTA HY71705 — Pasa pantallas y supera retos luchando por recuperar las tierras mágicas



ALTA HY68742 — Compite en los Juegos Olímpicos más divertidos

ALTA HY67274 — Actúa, esquiva y sé rápido para explotar las burbujas

ALTA HY66462 — Compite en los mejores campeonatos

ALTA HY64177 — Prueba tu inteligencia y únete a 4 online!

ALTA HY64490 — Crea tu vida virtual y viaja a Pumpetland.

ALTA HY4808 — Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas.





ALTA HY12834 — ¡Hazte con el juego de cartas chinas más famoso!

ALTA HY11878 — ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!

ALTA HY14037 — ¡Crea tu personaje y Conviértete en el rey del campus!

ALTA HY10694 — ¡Juégate tu dinero y disfruta de estos cuerpazos!

ALTA HY24890 — Mantén ágil la mente y controla tu evolución

ALTA HY5966 — Fíjate en todo y encuentra las 6 diferencias





ALTA HY14116 — Adivina tantas palabras como sea posible

ALTA HY12892 — ¡Consigue la máxima puntuación!

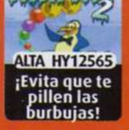
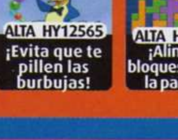
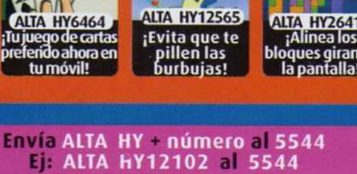
ALTA HY16537 — ¡Demuestra que eres el mejor resolviéndolos!

ALTA HY16952 — ¡Agarra tu móvil y pilota los coches más rápidos!

ALTA HY21502 — ¡Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo!

ALTA HY10300 — Demuestra tus habilidades con las armas




ALTA HY12044 — Los duendecillos han perdido sus tesoros.

ALTA HY11484 — ¡Disfruta de lo último en carreras de coches!

ALTA HY5969 — Encuentra las parejas

ALTA HY6464 — ¡Tu juego de cartas preferido ahora en tu móvil!

ALTA HY12565 — ¡Evita que te pillen las burbujas!

ALTA HY26417 — ¡Alinea los bloques girando la pantalla!



TU MÚSICA

ANUAL

Envía ALTA HY+número al 5544
Ej.: ALTA HY78183 al 5544

NOVEDADES MUSICALES

TÍTULO	REFERENCIA
PACO PACO PACO	ALTA HY78183
MAMMA MIA ESPAÑOL	ALTA HY77950
INFINITY	ALTA HY75946
THE OMEN	ALTA HY77238
FISICA O QUIMICA	ALTA HY75059
ME GUSTAS CUANDO	ALTA HY75061
PORQUE LAS COSAS CAMBIAN	ALTA HY75543
TE ESPERARE	ALTA HY73724
SIGUEME	ALTA HY73726
HEMICRANEAL	ALTA HY72299
TARDE DE DOMINGO RARA	ALTA HY72301
PETER PAN	ALTA HY71945
REGGAETON CALLE 13	ALTA HY71885
TIEMPO PEQUENO	ALTA HY71947
TOCARTE TODA	ALTA HY71889
PRETENDO HABLARTE	ALTA HY68840
MERCY	ALTA HY64123
CENTERFOLD (D. TAVARE FT. NINA)	ALTA HY68923
A LABIO DULCE	ALTA HY71033
TRES	ALTA HY71038
HACER POR HACER	ALTA HY69738
COSMICA	ALTA HY66923
EL PRESENTE	ALTA HY66925

TOP DESCARGAS

TÍTULO	REFERENCIA
CHIQUITITA (MAMMA MIA)	ALTA HY7794
SI VENGO A ENAMORARTE(J. G.)	ALTA HY7652
FELICIDAD (ALBANO)	ALTA HY7589
BURDEL SIRENAS	ALTA HY7506
MUSICA VOYAGE VOYAGE	ALTA HY7554
PERDONAME	ALTA HY7506
SUBE A MI COHETE	ALTA HY7375
TENIA TANTO QUE DARTE	ALTA HY7245
POCO A POCO	ALTA HY7230
PJANOO	ALTA HY7123
SHINE ON	ALTA HY7163
BORA BORA	ALTA HY6582
ELLA ELLE LA	ALTA HY6883
EL ULTIMO VALS	ALTA HY6998
DISTURBIA	ALTA HY7115
SERENADE	ALTA HY6892
TROMPETAS(DEST. CALABRIA)	ALTA HY4434
BUCOVINA	ALTA HY5220
PAPELES MOJADOS	ALTA HY4317
CAL Y ARENA	ALTA HY5006
TODO IRA BIEN	ALTA HY3349
ME ENAMORA	ALTA HY3291
PA MADRID	ALTA HY5639
REHAB	ALTA HY5639

LOS SONIDOS MÁS CACHONDOS PARA TU MÓVIL

A LA MIERDA	ALTA HY2883	CARINOSON	ALTA HY5022
ARRANQUE DE MOTOR ..	ALTA HY2915	CARNAVAL	ALTA HY2892
ATASCO	ALTA HY2878	CARNICERO MOLON	ALTA HY2985
BEBE BAÑO	ALTA HY12612	CHATARRERO	ALTA HY12251
TIMBRE BICICLETA	ALTA HY2898	CHUNDA CHUNDA	ALTA HY10925
BODA GATUNA	ALTA HY11850	CISTERNA	ALTA HY2925
CAMPANAS	ALTA HY2899	CLAXON	ALTA HY2881
AL CARAJO ...	ALTA HY2994	COGE TELEFONO PISHA	ALTA HY46408

SALVAPANTALLAS

Envía ALTA HY + número al 5544
Ej: ALTA HY12102 al 5544



ALTA HY12102







ALTA HY9308 · ALTA HY4268 · ALTA HY3467 · ALTA HY10039 · ALTA HY4270 · ALTA HY4587

ALTA HY4563 · ALTA HY12105 · ALTA HY4341 · ALTA HY4440 · ALTA HY4051 · ALTA HY3609



ALTA HY14041

ALTA HY12692 · ALTA HY4217 · ALTA HY36868 · ALTA HY4419 · ALTA HY73605 · ALTA HY64434



ALTA HY73588 · ALTA HY11496 · ALTA HY73604 · ALTA HY73585 · ALTA HY12857 · ALTA HY73584




ALTA HY5864

ALTA HY73576 · ALTA HY4141 · ALTA HY67889 · ALTA HY10411 · ALTA HY12138 · ALTA HY11936



ALTA HY64844 · ALTA HY12053 · ALTA HY4108 · ALTA HY64843 · ALTA HY64945 · ALTA HY3780

FONDONOMBRES

Envía ALTA HY + número + nombre al 5544
Ej.: ALTA HY10543 ALVARO IRENE al 5544

ALTA HY10543 · ALTA HY10560 · ALTA HY10561 · ALTA HY22134 · ALTA HY11336 · ALTA HY10542 · ALTA HY68322

ALTA HY39910 · ALTA HY66645 · ALTA HY12956 · ALTA HY66646 · ALTA HY73681 · ALTA HY64954 · ALTA HY73680



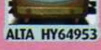








ALTA HY73682 · ALTA HY66643 · ALTA HY65330 · ALTA HY65328 · ALTA HY65329 · ALTA HY10487 · ALTA HY66847




ALTA HY66846 · ALTA HY64953 · ALTA HY14953 · ALTA HY64951 · ALTA HY64908 · ALTA HY63850 · ALTA HY26471



Club zed. Servicio de suscripción. Sólo móviles compatibles. Coste de alta y alerta 0,35 € IVA Incluido por sms recibido. Máx 60 sms/mes. Atención al Cliente en el teléfono 902 11 94 98 o a soluciones@zed.com. Para baja envía baja al 5544. Consulta la compatibilidad de tu móvil, Condiciones Generales y Política de Protección de Datos en www.clubzed.com. Club zed no es compatible con teléfonos i-mode, ni TSM. Para acceder a los servicios multimedia o al portal wap es necesario tener configurada y activada la conexión wap. Coste conexión wap según operador y a coste del usuario. Al solicitar el alta en el Club zed su nº de teléfono se incorpora a un fichero responsabilidad de Zed Iberia, S.A., con domicilio en calle Rozabella 4, Edificio Bruselas, Complejo Europa Empresarial 28230 Madrid, para la prestación de los servicios solicitados y el envío de información comercial relativa a promociones, concursos y productos o servicios similares al Club. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición puede dirigirse a Zed Iberia, S.A., a la dirección indicada.



Suscríbete


SÉ BIÓNICO
BIONIC
COMMANDO
www.bioniccommando.com
PLAYSTATION 3
XBOX 360
XBOX LIVE
Próximamente para
Games for Windows
CAPCOM
18+
© CAPCOM CO., LTD. 2008 ALL RIGHTS RESERVED. "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Windows the Windows Vista Start button and Xbox 360 are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.